



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2 ROCKT!

Das Duell 2004: Bam Margera vs. Tony Hawk

€ 6,99

10/2004

Österreich

Belgien

Luxemburg

Schweiz

€ 7,30

€ 7,30

€ 7,30

sFr 13.80

PlayStation.2

PlayStation.2

EXKLUSIVE MAGAZIN

DVD DAS EINZIGE SPIELBARE
PLAYSTATION2-MAGAZIN
**11 PS2-DEMOS
SPIELBAR!**



SPIELBARE DEMOS, VIDEOS & EXTRAS

PlayStation.2
DVD
ROM

SPIELBAR - LASERKANONEN-SCHLACHT AUF ENDOR
STAR WARS BATTLEFRONT
10 HELDEN ZUR AUSWAHL, KEINE ZEITBEGRENZUNG



SPIELBAR - DER KNÜLLER
BURNOUT 3
TESTET DAS ADRENALIN-
RENNSPIEL DES JAHRES!



SPIELBAR - KINO-ACTION
VAN Helsing
ZWEI LEVELS,
30 MINUTEN!



SPIELBAR - EIN LEVEL!
SECOND SIGHT PSYCHO-
THRILLER!

AUSSERDEM SPIELBAR AUF DVD:
FREESTYLE METAL X, GHOSTHUNTER,
CRASH TWINSANITY, COLIN McRAE 4...

DT-Control gedruckt. Bei fehlender Datenträger (z.B. nicht
gegenüberwiegend). Versand ohne Altersbeschränkung.

DT-Control
Druck
Verantwortung
für die
Angewandte
Technik



**grand
turismo
4**
San Antonio
4 SEITEN
SPECIAL

94% WERTUNG! SPIELBAR AUF DVD!

BURNOUT 3 TAKEDOWN

Verdammt schnell, verdammt aufregend!

Spielbare Demo und Mega-Test des Adrenalin-Hits

GRAN TURISMO 4

Vorab-Testspiel am Nürburgring: Exklusive Infos
zur Nordschleife - der 20-Kilometer-Kurs auf PS2!

STAR WARS BATTLEFRONT

Spielbare Demo und Vorschau: Superschnelle
Action - kämpft für die Rebellen oder Darth Vader!



TIPPS & TRICKS: SPIDER-MAN 2 (KOMPLETTLÖSUNG),
VIELE AKTUELLE CHEATS UND KNIFFE ZU NEUEN PS2-SPIELN!

GyPress



ROCKSTAR GAMES
PRÄSENTIERT

grand theft auto San Andreas

EINE ROCKSTAR NORTH
PRODUKTION

AB 22.10.2004
FÜR PLAYSTATION®2!



WWW.SANANDREAS.DE



PlayStation®2



© 2004 Rockstar Games, Inc. Grand Theft Auto: San Andreas, the Grand Theft Auto logo, Rockstar Games and the "R" logo are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software. Rockstar Games and Rockstar North are subsidiaries of Take-Two Interactive Software, Inc. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other marks and trademarks are properties of their respective owners. All Rights Reserved. The content of this videogame is purely fictional, and is not intended to represent any actual person, business or organization. Any similarity between any character, dialogue, event or plot element of this game and any actual person, business or organization is purely coincidental. The makers and publishers of this videogame do not in any way endorse, condone or encourage this kind of behaviour.



SPIELBAR:

Star Wars: Battlefront

Spielt einen Level des PS2-Sternenkrieges. Als Rebell oder Kämpfer der Imperialen Einheiten liefert ihr euch heiße Feuergefechte auf Endor!

NUR HIER: DEMOS ZUM SPIELEN!

Nur OPM2 liefert die aktuellsten PS2-Spiele für euch zum Testen. Bei anderen Heften schaut ihr nur zu, hier spielt ihr selbst!



Die spielbare Demo-DVD

DVD-Inhalt

11 spielbare Demos

SPIELBAR 1

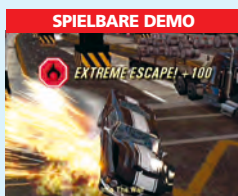
Burnout 3: Takedown
Colin McRae Rally 4
Crash Twinsanity
Freestyle Metal X
Futurama
Ghosthunter

SPIELBAR 2

Ratchet & Clank 2
Ribbit King
Second Sight
Star Wars: Battlefront
Van Helsing

Videos

DJ: Decks & FX
Jackie Chan Adventures
Silent Hill 4: The Room
WRC 4



Burnout 3: Takedown

Stürzt euch in den ultimativen Geschwindigkeitsrausch auf der spektakulären OPM2-Piste.



Colin McRae Rally 4

Erlebt den Rallye-King hautnah auf zwei anspruchsvollen Strecken und in einem Fahrtest.



Futurama

Spielt den kultigen Trickfilm-Kracher an. Mit Laserwumme und Hammer kämpft ihr euch mit Fry durch die Demo.



Ghosthunter

Spannende Geisterjagd in toller Optik! Ballert euch mit verschiedenen Waffen durch zwei gruselige Abschnitte.



Ratchet & Clank 2

Drei komplette Levels unserer Jump'n'Run-Referenz warten auf euch. Begleitet das witzige Heldenduo!



Second Sight

Findet als John Vattic einen Weg aus unserem zeitlich unbegrenzten Demo-Abschnitt. Eure Psi-Kräfte helfen dabei!

Hier sollte eigentlich die OPM2-DVD 10/2004 kleben. Falls die DVD fehlt, wende dich bitte an folgende Telefonnummer: 09 31/40 69 10

Das volle Demo-Programm
OPM2 UNCUT
Abo-Infos auf Seite 83!



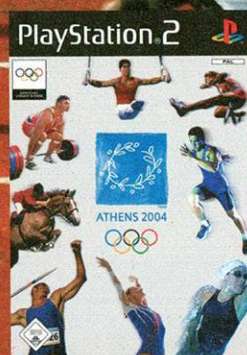
www.olympic.org
www.olympicvideogames.com

This video game is the property of the IOC and may not be copied, republished, stored in a retrieval system or otherwise reproduced or transmitted, in whole or in part, in any form or by any means whatsoever, without the prior written consent of the IOC. Developed by European



Über 25 Events. Von Speerwurf bis Sprint. Von Bronze bis Gold.
Das offizielle Video Spiel der Olympischen Spiele.

GET READY TO BRING THE HONOUR HOME.



FUN. ANYONE?
PlayStation 2



on !

Belegte Telefonleitungen, Absenzen, hektische Pressemeldungen: Die Spieleproduzenten waren Anfang August in heller Aufregung. Der Grund: Die Games Convention stand vor der Tür. **Die deutsche Spielemesse hatte erst 2002 Premiere, etablierte sich aber schnell als DER Treffpunkt für alle deutschen Zocker.** Wer von 19. bis 22. August in Leipzig war, weiß es: Eigenhändig die Top-Hits von morgen spielen, das geht sonst nur auf Fachmessen wie der E3 in den USA.

Wenn ihr keine Zeit für Leipzig hattet (oder eure Eindrücke vertiefen möchtet), seid ihr hier goldrichtig. **Viele Entwickler haben uns vor der Messe besucht** und folglich stapeln sich die Hits in unserem Vorschau-Teil diesen Monat nur so. **Wir stellten "Gran Turismo 4"-Mastermind Kazunori Yamauchi auf dem Nürburgring Fragen zu seinem Blockbuster,** spielten live "FIFA 2005", scheuchten den "Prince of Persia 2" unter Anleitung seines Schöpfers Yannis Mallat durch Dämonenkeller und **griffen beim exklusiven "Star Wars: Battlefront"-Testspiel die Sturmtruppen von Lord Vader an.** Zugegeben, ein paar Ewoks hat's auch erwischt...

Apropos "Star Wars": **Habt ihr gleich die spielbare Demo dieses Action-Strategieknallers ausprobiert?** Wenn ihr schon immer mal an den epischen Massenschlachten der Saga teilnehmen wolltet: Hier ist eure Chance. Falls euch eher die zweite Mega-Neuheit des Septembers interessiert: **Auch "Burnout 3" haben wir für euch mit auf die DVD gepackt!**



Ch. Blendl

Christian Blendl
Chefredakteur



⌚ Fußball total: In Kanada spielte OPM2-Kicker Michael FIFA 2005: Das Special ab Seite 44.



⌚ Laser-Schlachten auf der DVD und ab Seite 52: Star Wars: Battlefront überzeugt mit furioser Action.



⌚ Prinzenrolle: Wir zeigen ab Seite 56 die neuen Manöver des persischen Schwertkämpfers.



⌚ Landausflug: OPM2 besuchte Rockstar in London und zeigt neue Bilder ab Seite 60.

PlayStation 2

DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

22 NEWS

Die Topspiele im Überblick.....	36
DVD-Charts	122
DVD-Erscheinungstermine	122
Games-News	22
Hitech-News	124
Movie-News	116
Preis-Check	40
Pro Evolution Soccer League	32
Spiele-Neuheiten: Termine	34
Wertungs-Check/Most Wanted	38
World of PlayStation:	
CyPress Cup 2004	30

116 MOVIES/DVD

Das Urteil	118
21 Gramm	118
Pitch Black – SE	118
Lost in Translation	120
The Missing	120
The Italian Job –	
Jagd auf Millionen	120

RUBRIKEN

Ausblick, Impressum	128
Demo-Disc	3, 8
DVD-Amaray-Cover	20
Inhalt	6
Leserforum/Profi-Tipps	96
OPM2-Shop: Nachbestellung	112
Power Off – Die letzte Seite	130
Power On – Editorial	5

INDEX

Battlefield: Modern Combat	26	NBA Ballers	86
Brothers in Arms	22	NBA Street V3	24
Burnout 3	10, 78	Need for Speed:	
Catwoman	98	Underground (Platinum)	95
Colin McRae Rally 2005	82	Onimusha 3: Demon Siege	102
Colin McRae Rally 04	14	Prince of Persia 2	56
Conflict: Vietnam	84	Psi-Ops: The Mindgate	
Crash Twinsanity	13, 64	Conspiracy	88, 113
Der Herr der Ringe:		Ratchet & Clank 2	14
Die Rückkehr des Königs (Platinum)	100	Rebbit King	13
Die Sims brechen aus (Platinum)	94, 99	Richard Burns Rally	103
DJ: Decks & FX	17	Rise to Honour	98
Freestyle Metal X	16	Second Sight	11, 90
Futurama	15	Shellshock NAM '67	26
Future Tactics	26	Silent Hill 4: The Room	17
Ghosthunter	16	Spider-Man 2	98, 104, 113
Gran Turismo 4	72	Splinter Cell: Chaos Theory	70
Grand Tour Racing 400	92	Splinter Cell: Pandora Tomorrow	102
GTA: San Andreas	60	Spyro: A Hero's Tail	68
.hack//Mutation (Part 2)	92	Star Wars: Battlefront	8, 52
.hack//Outbreak (Part 3)	92	Star Wars: Episode III	28
Harry Potter: Quidditch-		Terminator 3: The Redemption	22
Weltmeisterschaft (Platinum)	94	The Bard's Tale	24
Jackie Chan Adventures	17	TimeSplitters 3: Future Perfect	27
Killswitch	103	Tony Hawk's Underground 2	54
Killzone Limited Edition	27	TT Superbikes	24
Mark Ecco's Getting Up:		Underworld	89
Contents Under Pressure	66	Van Helsing	12
Max Payne 2	98	Vietcong: Purple Haze	58
Medal of Honor:		Viewtiful Joe	28
Rising Sun (Platinum)	95	WRC 4	17
Mortal Kombat 7	28	Yu-Gi-Oh! The Duelists of the Roses	100

INHALT Ausgabe 10/2004

42

SPECIAL Die volle Packung Fußball: FIFA 2005, Pro Evolution Soccer 4 und Club Football 2005. Wer ist der Favorit?

Champions-Check 2005

72

SPECIAL Detaillierte Fakten zur Nordschleife und interessante Antworten vom GT4-Produzenten

Gran Turismo 4

54

SPECIAL Geht mit Altmeister Tony Hawk und Jackass-Star Bam Margera auf Weltreise und legt beim Skaten alles in Schutt und Asche!

DAS MEISTGEKAUFTE PS2-MAGAZIN.



60 

SPECIAL Raus aus der Stadt:
Wir zeigen euch, was im neuen
GTA auf dem Land abgeht.

grand theft auto San Andreas

42 SPECIAL

Champions-Check 2005	42
Gran Turismo 4	72
GTA: San Andreas	60
Tony Hawk's Underground 2	54

52 VORSCHAU

Crash Twinsanity	64
Mark Ecko's Getting Up:	
Contents Under Pressure	66
Prince of Persia 2	56
Splinter Cell: Chaos Theory	70
Spyro: A Hero's Tail	68
Star Wars: Battlefront	52
Vietcong: Purple Haze	58

76 TEST

Testeinführung	76
Burnout 3	78
Colin McRae Rally 2005	82
Conflict: Vietnam	84
Die Sims brechen aus (Platinum) ..	94
Grand Tour Racing 400	92
.hack//Mutation (Part 2)	92
.hack//Outbreak (Part 3)	92
Harry Potter:	
Quidditch-Weltmeisterschaft (Plat.)	94
Medal of Honor: Rising Sun (Plat.)	95
NBA Ballers	86
Need for Speed: Underground (Plat.)	95
Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy ..	88
Second Sight	90
Underworld	89



78 

Burnout 3

TEST Irres Tempo, rüde
Rempeleien, brutale
Crashes: Dieses
Rennspiel ist
Adrenalin
pur!

124 HI-TECH

Hi-Tech-News	124
Das neue Action-Replay-MAX	126

98 TIPPS

Inhalt	98
Aktuelle Tipps	98
Action-Replay-2-/	
Action-Replay-MAX-Codes	102
Spider-Man 2: Komplettlösung	104

Cheatkarten

Psi-Ops:	
The Mindgate Conspiracy	113
Spider-Man 2	113



52 

Star Wars: Battlefront

VORSCHAU Auge in Auge mit
der dunklen Seite: Bestreitet
gigantische Schlachten für die
Rebellen oder das Imperium.

PS2 Demo-DVD 10/2004

Spielen statt zuschauen! Auf den folgenden Seiten gibts die Beschreibungen zu allen Demos dieser Ausgabe für den ultimativen Spielspaß!

Der Inhalt

Spielbar 1

Burnout 3: Takedown	10
Colin McRae Rally 4	14
Crash Twinsanity	13
Freestyle Metal X	16
Futurama	15
Ghosthunter	16

Spielbar 2

Ratchet & Clank 2	14
Ribbit King	13
Second Sight	11
Star Wars: Battlefront	08
Van Helsing	12

Videos

DJ: Decks & FX	17
Jackie Chan Adventures	17
Silent Hill 4: The Room	17
WRC 4	17

SPANNENDER
KRIEG DER STERNE
IM XXL-FORMAT!



Waldbrand: Das schwere Geschütz dieses Söldners der Imperialen Truppen verursacht brachiale Explosionen. Alle zehn spielbaren Charaktere der Demo verfügen über verschiedene Waffen.

Die Steuerung

Steuerkreuz oben/unten:



So wählt ihr die Kategorie:

- ↻ Spielbare Demos
- 📺 Videos
- 🔍 Extras

Steuerkreuz links/rechts:



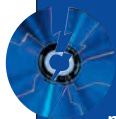
So markiert ihr euren gewünschten Titel.

Start+Select:



Drückt beide Tasten gleichzeitig und ihr kommt bequem zurück in das Hauptmenü der Demo-Disc.

DVD defekt?



Ist eure Demo-DVD defekt? Achtung: Oft hilft es, die PS2 kurz auszuschalten. Falls das nichts bringt, schickt die Disc mit Fehlerbeschreibung an:

CyPress GmbH
Kennwort: OPM2-Disc-Service
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

Wir schicken euch bei einem Defekt dann umgehend eine neue OPM2-Demo-DVD zu.

Star Wars: Battlefront

Zunächst solltet ihr euch das Tutorial zu Gemüte führen. Hier erfahrt ihr alles Wichtige zur Demo. Dann müsst ihr euch für eines der zwei Lager entscheiden: Rebellen oder Imperium? Die Demoschlacht findet auf dem Waldmond Endor statt. Bäume und Büsche bieten reichlich Verstecke, in denen ihr den feindlichen Truppen aufauern könnt. Als Vertreter der imperialen Einheiten müsst ihr zusammen mit euren Kameraden den Posten der Rebellen stürmen. Als Rebell hingegen nehmt ihr den Bunker des Feindes ein. Im Optionsmenü könnt ihr übrigens die Sicht ändern. Wer den Krieg also lieber aus der Ego-Perspektive erleben will, kann hier umschalten.

Mit der **R1**-Taste eröffnet ihr das Feuer der Primärwaffe. Verfährt sich euer Fadenkreuz rot, solltet ihr abdrücken! Abhängig vom Charakter, für den ihr euch zu Beginn entscheidet, variieren eure Wummen. Per **R2** wechselt ihr sie durch. Die Sekundärwaffe, meist Granaten ähnelnde Geschosse, benutzt ihr mit **L1**. Die Karte des Kriegssgebietes, die ihr in der linken unteren Bild-

schirmcke seht, könnt ihr mit **SELECT** zu einer Vollbildanzeige vergrößern. So erkennt ihr leicht, wo sich Feinde tummeln und in welche Richtung ihr weiterziehen müsst, um das Ziel zu erreichen.

Zur schnelleren Fortbewegung stehen euch schnittige Speeder-Bikes zur Verfügung. Steht ihr vor einem solch futuristischen Motorrad, steigt ihr durch einen Druck auf die **△**-Taste in den Sattel. Die Charaktere haben unterschiedliches Equipment. So kann der Dark Trooper der imperialen Einheit zum Beispiel auf Blaster Cannon, Blaster Pistol, Thermal und Detonator zugreifen, während der haarige Wookiee Smuggler sich bei Blowcaster, Blaster Pistol, Health Dispenser oder Time Bomb bedienen kann. Situationsabhängig ist der Gebrauch einer bestimmten Waffe empfehlenswert.

Segnet ihr das Zeitliche, könnt ihr selbst bestimmen, an welchem Punkt ihr wieder auferstehen wollt. Mit dem linken Analog-Stick markiert ihr die Stelle auf der Karte und bestätigt mit **ⓧ**. Weiter geht's! Achtet auch auf die Versorgungsstationen eures Teams.



Grün seid ihr, Rot ist der Feind. Am oberen und unteren Ende sind die jeweiligen Basen.

Opposition: Die Fraktion der Rebellen ist mit fünf verschiedenen Charakteren vertreten.



Ego-Trip: Wer mag, schaltet von der Third-Person- in die Ego-Perspektive um.

Rennsammel: In der Demo stehen sogar fahrbare Untersätze zur Verfügung. Dieses Speeder-Bike bringt euch ans andere Waldende.

Imperium oder Rebellen – wer wird den Krieg auf Endor gewinnen? Es liegt in eurer Hand!

Dort könnt ihr neue Kraft tanken und eure Wummen mit neuer Munition bestücken. Zur Verteidigung eurer Basis eignen sich stationäre Geschütze hervorragend. Einmal kurz **A** betätigen und schon steht ihr am Drücker einer solchen Kanone.

Am meisten Spaß macht der Sternenkrieg natürlich als Mehrspieler-Battle auf dem Splitscreen gegen einen Freund. Dort findet ihr schon mal einen kleinen Vorgeschmack auf den bombastischen Online-Modus, den die Vollversion bieten wird.



OPM2 Spielbare Demo

STAR WARS: BATTLEFRONT

GENRE	Action
HERSTELLER	LucasArts
ERSCHEINT	20. September
VORSCHAU	in diesem OPM2 (S.52)
DEMO-UMFANG	ein Level
SPIELERANZAHL	1-2 Spieler

Knallharte Shooter-Action im "Star Wars"-Kostüm. Spielt eine komplette Schlacht im Endor-Wald.





ⓘ Rutschpartie: Je cooler ihr ums Eck driftet, desto mehr Punkte könnt ihr einfahren.



OPM2 Spielbare Demo

BURNOUT 3: TAKEDOWN

GENRE	Action-Rennspiel
HERSTELLER	Electronic Arts
ERSCHEINT	9. September
TEST	in diesem OPM2 (S.78)
DEMO-UMFANG	eine Strecke
SPIELERANZAHL	1 Spieler

Die Nervenkitzel-Demo! Atemberaubende Raserei mit bösen Unfällen auf einer blitzschnellen Piste.



ⓘ Knapp vorbei: Rascht ihr an Objekten oder gegnerischen Fahrzeugen sehr dicht vorbei, erntet ihr einen ordentlichen Bonusschub. Links unten seht ihr, wie es um euren Nitro-Turbo bestellt ist.

Burnout 3: Takedown

Spielt die Rennsensation des Jahres! Nur im OPM2 gibt's den ultimativen Adrenalinkick schon jetzt.

Ihr steht auf Adrenalinschübe im Sekunden-takt? Dann seid ihr hier genau richtig. Unsere "Burnout 3: Takedown"-Demo schickt euch schon zwei Wochen vor Release auf die brandheißen Pisten des neuen Criterion-Racers. Legt unsere Disc ein, nehmt Platz und macht euch gefasst auf die atemberaubendste Rennaction, die ihr je gesehen habt.

Sitzt ihr sicher und fest im Cockpit, kann's auch schon losgehen auf unsere Demo-Strecke. In einem Fahrerfeld von insgesamt sechs tollkühnen Rasern startet ihr an Position vier. Wie gewohnt beschleunigt ihr mit **X**. Alternativ dazu könnt ihr auch mit dem rechten Analog-Stick Gas geben oder bremsen. Seid ihr mit der aktuellen Ansicht unzufrieden, drückt ihr einfach die **△**-Taste und wechselt sie auf diese Weise. Wollt ihr sehen, was hinter eurem Wagen abgeht? Per Druck auf **L1** seht ihr in den

Rückspiegel! Versucht, sofort zu Beginn des Rennens einen Platz gut zu machen und drückt ordentlich auf die Tube. Links unten seht ihr euren Boost-Balken. Drängt ihr eure Kontrahenten geschickt vom Kurs ab, füllt sich dieser. Ebenso, wenn ihr ganz knapp an anderen Vehikeln oder Objekten vorbeirascht. Durch Betätigen der **R1**-Taste aktiviert ihr dann den Turbo. Vorsicht, euch katapultiert es pfeilschnell nach vorne so lange ihr den Knopf gedrückt haltet.

Selbst aus einem Totalschaden könnt ihr noch einen Extraschub rausschlagen – und das geht so: Hat's euch ordentlich erwischt und fliegt ihr mit eurem verbeulten Boliden in einem Affenzahn durch die Luft, aktiviert ihr per **R1** die Aftertouch-Zeitlupe. Nun könnt ihr die Flugkurve eures Blechhaufens mit dem linken Stick beeinflussen. Versucht so, einen gegnerischen Wagen zu erwischen. Klappt's, heimst ihr richtig fette Boost-Boni ein.





👤 **Opfer:** In dieser Halle werdet ihr stark attackiert. Lauft so schnell wie möglich nach links.

Gleichzeitig mit dem Test (siehe Seite 90) präsentieren wir stolz unsere spielbare Demo zum Psycho-Abenteuer "Second Sight". Ihr erwacht als John Vattic in einem zwielichtigen Krankenhaus. In Fetzen gehüllt und mit Wunden übersät habt ihr keine Ahnung, wer ihr seid, wo ihr euch gerade befindet, geschweige denn, wie ihr hierher gekommen seid. Ihr wisst nur eins: Ihr müsst raus!

Im ersten Raum solltet ihr euch zunächst die Wumme der Wache holen, die am Boden liegt. Danach könnt ihr ein wenig mit euren psychischen Muskeln protzen. Probiert es einfach es aus, es macht tierischen Spaß! Drückt **L2** um einen Gegenstand wie



👤 **Ballermann:** Natürlich verlässt sich John nicht nur auf seine psychischen Kräfte. Manchmal hilft eben nur rohe Waffengewalt, um sich den Weg freizuräumen.

Second Sight

Die Gedanken sind frei – und können sogar ziemlich gefährlich sein. Zumindest die von John Vattic.

zum Beispiel den Überwachungsmonitor an der Wand anzuvisieren. Dann betätigt ihr die **R2**-Taste, um die Psi-Power loszulassen. Mit dem rechten Stick könnt ihr den TV nun nach Herzenslust durch den Raum schweben lassen. Allerdings nur so lange, wie eure Psi-Anzeige – die blaue unter der Energieleiste – gefüllt ist.

So, nun weiter in der Mission. Geht zum PC und entriegelt dort die Tür, durch die ihr anschließend laufen solltet. Geht den Gang entlang und betretet den nächsten Raum. Zahlreiche Security-Leute haben sich hier versammelt, um euch, den flüchtenden Patienten, mit Gewalt aufzuhalten.

Drückt am Steuerkreuz nach oben, um eure Waffe zu ziehen. Mit **R2** ballert ihr. Haltet euch aber nicht zu lange hier auf. Lauft nach links, springt über die beiden Geländer und macht euch durch den Luftschacht schleunigst aus dem Staub. Viel Glück auf eurer weiteren Flucht!

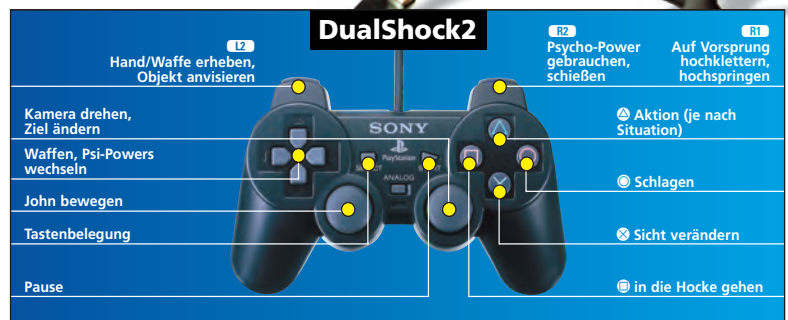


OPM2 Spielbare Demo

SECOND SIGHT

GENRE	Action
HERSTELLER	Codemasters
ERSCHEINT	10. September
TEST	in diesem OPM2 (\$90)
DEMO-UMFANG	ein Level
SPIELERANZAHL	1 Spieler

Packende Psycho-Demo mit übersinnlichen Kräften und einem durchgeknallten Helden auf der Flucht.





❗ Cool: Draculas Gespielinnen wollen euch mit Eis- und Feuerattacken aufhalten.

Zwei Levels der genialen Filmumsetzung um den ultimativen Vampirjäger erwarten euch hier. Ihr dürft den Abschnitt "Flucht aus Frankens Burg" anspielen und euch vom Dach einer Kutsche herab den Weg durch einen düsteren Wald freiballern.

Mit dem Steuerkreuz wechselt ihr zwischen Pumpgun, Pistole oder Armbrust hin und her. Im Verlauf der Demo bekommt ihr noch weitere Waffen wie eine fette Gattling-Gun in die Finger. Mit feuert ihr sie ab, mit der -Taste schnetzelt ihr die Monster mit euren Kreissägeblättern in Scheiben. Tipp: Achtet auf Ziel-Icons, an denen ihr euch mit Van Helsing's Haken einhängen könnt! So erreicht ihr oft höher gelegene Stellen.

OPM2 Spielbare Demo

VAN HELSING

GENRE	Action
HERSTELLER	Vivendi Universal
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	83% in OPM2 6/2004
DEMO-UMFANG	zwei Levels je 15 Min.
SPIELERANZAHL	1 Spieler

Zwei Abschnitte in der Haut von Van Helsing, dem Alptraum aller Vampire. Fette Wummen und Action ohne Ende!



❗ Giganten: Am Ende des ersten Demo-Levels erwarten euch diese steinernen Erzengel. Lasst euch von ihren gewaltigen Maßen nicht abschrecken – haltet drauf!

Van Helsing

Ihn fürchten sie alle: Dracula, Frankens Monster und der Wolfsmensch haben die Hosen voll!

Bei eurer Flucht aus der Burg solltet ihr euch im ersten Raum nicht allzu lange aufhalten. Laßt schnurstracks die Treppen hinunter in die zweite Halle. Dort schlägt ihr euch durch bis zum offenen Fenster auf der linken Seite. Springt hinaus und ihr landet in einem kleinen Hof, in dem seltsame grüne Reagenzgläser herumstehen. Augen auf: Hier liegt auch eine neue Wumme, die ihr später gut gebrauchen könnt.

Nachdem ihr den Platz richtig gesäubert habt, geht ihr weiter durch das hölzerne Tor rechts. Wenn ihr an den elektrisch aufgeladenen Totenköpfen und den fiesen Skeletten vorbei seid, trefft ihr am Ende des Levels auf steinerne Erzengel. Diese sind im wahrsten Sinne des Wortes harte Brocken, aber ihr schafft das schon!

Im zweiten Level der Demo werdet ihr von Anfang an schwer beschossen – und das während der Fahrt. Ihr solltet die Fläche der Kutsche komplett zum Ausweichen nutzen. Hüpfet also auch nach vorne auf die Pferde, damit ihr von den teuflischen Geschossen der fliegenden Biester verschont bleibt. Nehmt euch in Acht!



Crash Twinsanity (Name im DVD-Auswahlmenü: Crash Unlimited)

Ein alter Freund ist zurück! Spielt mit dem witzigen Jump'n'Run-König Crash drei coole Abschnitte an.

Ihr findet euch als kultverdächtige Beutelratte in einer futuristischen Aula wieder. Von dort aus gelangt ihr in die drei verschiedenen Demo-Levels Cavern Catastrophe, Jungle Bungle und Totem Hokum. Ihr rollt eine Rutschbahn hinunter, sorgt auf einer malerischen Insel für Recht und Ordnung oder räumt für Dr. Neon Cortex den Weg frei, der von einem Bienenschwarm belästigt wird. Mit hüpfst ihr, mit der -Taste vollzieht Crash eine Spin-Attacke und dient zum Kriechen. Viel Spaß!



Kollegen: Neben Crash steht auch Dr. Neon Cortex wieder im Rampenlicht.



Coole Ratte: Crash verschlägt es in Jungle Bungle auf eine Südseeinsel.

OPM2 Spielbare Demo

CRASH TWINSANITY

GENRE	Jump'n'Run
HERSTELLER	Vivendi Universal
ERSCHEINT	Oktober 2004
VORSCHAU	in diesem OPM2 (5.64)
DEMO-UMFANG	zeitbasiert (6 Min.)
SPIELERANZAHL	1 Spieler

Kunterbunter Hüpfspaß mit Beutelratte Crash in drei abwechslungsreichen Abschnitten. Sehr witzig!

DualShock2

Kamera	Anzeigen einblenden
Crash steuern	Kriechen, aus dem Sprung Bauchplatscher
	Springen
Pause	Drehen

Ribbit King

Hier erwartet euch die mit Abstand skurrilste Golfvariante, die ihr je gesehen habt.

Ihr spielt den knuddeligen Scooter und tretet in einem extravaganten Golfspiel gegen Pandabär Pan-Pan an. Euer Ball ist ein Frosch – aaah! Dieser wird jedoch nicht wirklich geschlagen, vielmehr in "Hau den Lukas"-Manier auf das saftige Grün katapultiert. Mit legt ihr eure Schlagstärke fest. Mit dem linken Analog-Stick könnt ihr die Richtung bestimmen, in die der kleine Grünling fliegen soll. Mit dem Steuerkreuz verändert ihr Schlagkurve und -höhe. Übrigens könnt ihr auch ein Match zu dritt bestreiten!



Prügelfrosch: Euer Kontrahent Pan-Pan holt zu einem weiten Schlag aus.



Sieger: Habt ihr den Frosch zum Diamanten befördert, habt ihr gewonnen.

OPM2 Spielbare Demo

RIBBIT KING

GENRE	Fun-Golf
HERSTELLER	Atari
ERSCHEINT	Herbst 2004
TEST	-
DEMO-UMFANG	ein Grün
SPIELERANZAHL	1-3 Spieler

Ungewöhnliche aber sehr lustige Golfvariante, die vor allem Kindern Spaß machen wird.

DualShock2

Kamera bewegen	Schlagmarkierung zurücksetzen
Schlaghöhe, Schlagkurve verändern	Sicht von oben
Schlagrichtung festlegen	Schlagen
Beenden	Menü
Pause	

Colin McRae Rally 4

Bitte Platz nehmen und anschnallen - der König der Rallye-Pisten ist auf unserer Demo-Disc!

Wählt im Hauptmenü "Stages" und entscheidet euch für eine der beiden Etappen: In Japan könnt ihr euch auf nassem, rutschigen Asphalt austoben, in den USA fordern heiße Temperaturen und eine staubige Schotterpiste Mensch und Maschine alles ab. Ein Citroen Xsara WRC und ein Peugeot 206 WRC stehen bereit.

Die beiden Abschnitte sind jedoch nicht alles: Unter dem Menüpunkt "Test 1" wartet noch eine interaktive Entwicklungs-Session auf euch.



USA: Staubige Pisten erwarten euch auf der Wüstenstrecke unserer Demo.



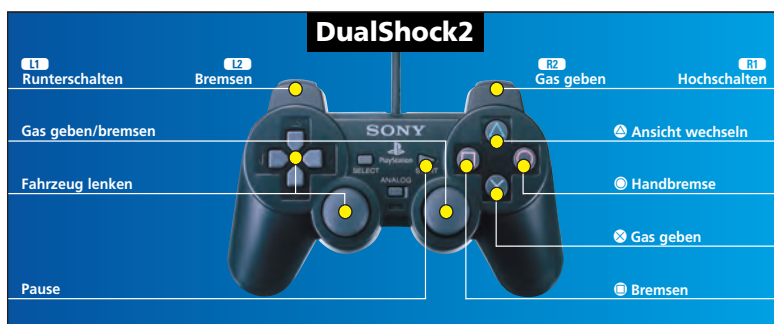
Japan: Schlüpfrig und rutschig wird's allerdings auf der japanischen Strecke.

OPM2 Spielbare Demo

COLIN MCRAE RALLY 4

GENRE	Rennspiel
HERSTELLER	Codemasters
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	87% in OPM2 10/2003
DEMO-UMFANG	2 Pisten, 1 Test
SPIELERANZAHL	1 Spieler

Realistische Rallye-Simulation nicht nur für Driftfans und Rennprofis. Gebt Gas in Japan und den USA!



Ratchet & Clank 2

Erlebt selbst, warum wir Ratchet & Clank 2 für das genialste PlayStation2-Jump'n'Run halten.

Im Hauptmenü benennen die ersten drei Punkte die spielbaren Levels dieser Mega-Demo. Der Abschnitt MegaCorp-Testanlage ist einer der schwersten Levels im ganzen Spiel. Ziel ist es, zum Fragezeichen auf der Karte zu gelangen. Die Karte aktiviert ihr mit **Select** oder durch Druck auf den rechten Analog-Stick. Mit der **△**-Taste in Verbindung mit dem linken Analog-Stick wählt man die Waffe oder den Gegenstand aus. Zweimal **△** wechselt schnell zwischen den beiden zuletzt benutzten Hilfsmitteln hin und her.



Konkurrenzlos: Drei komplette Abschnitte dürft ihr ganz ohne Zeitdruck erleben.



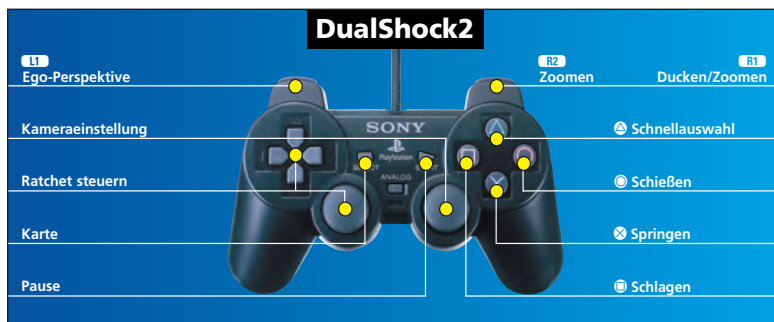
Im dritten Level gilt es, zwei Angriffswellen der Halsabschneider-Flotte abzuwehren.

OPM2 Spielbare Demo

RATCHET & CLANK 2

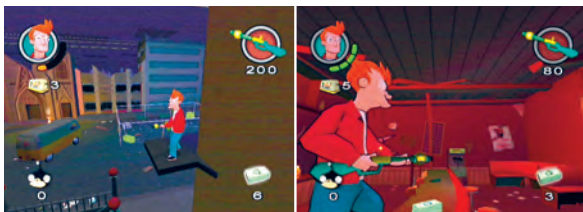
GENRE	Jump'n'Run
HERSTELLER	Sony
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	93% in OPM2 13/2003
DEMO-UMFANG	unbegrenzt, drei Levels
SPIELERANZAHL	1 Spieler

Killer-Demo: Spielt drei komplette Levels des grandiosen Jump'n'Runs ohne jegliche Einschränkung!



Futurama

1000 Jahre in der Zukunft erledigt ihr mit Fry eine skurrile Mission!



Platform: Von da oben kommt ihr in den abgesperrten Bereich.

Das ist kein Überfall: Die Knete sammelt ihr einfach auf.

Ihr schlüpft in die Rolle von Fry, des blonden Pizzalieferanten, der die Hauptrolle in der Serie spielt. Ausgerüstet mit zwei Laser-Wummen und einem Hammer, die ihr mit **R2** durchwechselt, startet ihr euer Comic-Abenteuer in einem dunklen Hinterhof von Old New York. Die Steuerung ist sehr leicht und geht bereits nach kurzer Zeit in Fleisch und Blut über: Visiert die Fieslinge mit der **R1**-Taste an und haltet **○** gedrückt, um den Schuss eurer Pumpgun aufzuladen. Lasst dann den Knopf los, um einen gewaltigen Superschuss auf die Feinde abzufeuern. Wie ihr am oberen Bildschirmrand beobachten könnt, verbraucht diese Methode jedoch eine Menge Munition. Deshalb raten wir euch, Gegner, die in eurer unmittelbaren Nähe sind, durch "normale" Schüsse per **X**-Taste auszuschalten.

In den zahlreichen Holzkisten findet ihr eine Vielzahl an Goodies wie Geld oder Lebensenergie. Auch in den grünen Truhen, die ihr mit **△** öffnet, sind wertvolle Dinge versteckt. Bleibt bei der ganzen Ballerei am besten mit gedrückter **R1**-Taste stets in Bewegung, um die gemeinen Typen so schnell wie möglich aus dem Weg zu räumen, ohne selbst ins Kreuzfeuer zu geraten.

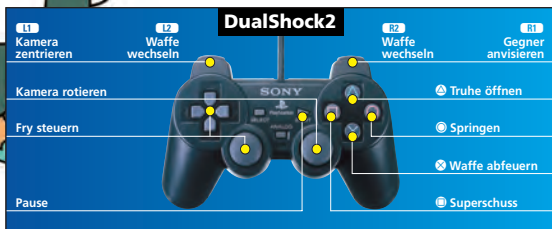
Habt ihr allen Gegnern das Handwerk gelegt, schwenkt die Kamera auf den Eingang der Scrap Bar, deren Türen sich jetzt für euch geöffnet haben. Erledigt den Fiesling und betretet die Bar. Im Inneren werdet ihr jede Menge Kohle und andere Leckerli finden...

OPM2 Spielbare Demo

FUTURAMA

GENRE	Action
HERSTELLER	Take 2
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	70% in OPM2 09/2003
DEMO-UMFANG	ein Level
SPIELERANZAHL	1 Spieler

Witzige Comic-Action mit Ballereien, coolen Hüpfpassagen und typisch lässigen Kommentaren. Futurama rocks!



PRIMAL GAMES®

THE GAME SOURCE

EIN KLEINER AUSZUG AUS UNSEREM PROGRAMM

<p>PlayStation 2 SHELLSHOCK ShellShock Num 67 59,99</p>	<p>PlayStation 2 RESIDENT EVIL OUTBREAK 54,99</p>
<p>PlayStation 2 COMBAT ELITE 52,99</p>	<p>PlayStation 2 JUICED 57,99</p>
<p>PlayStation 2 RED DEAD REVOLVER 47,99</p>	<p>PlayStation 2 ATHENA 2004 55,99</p>
<p>PlayStation 2 ONIMUSHA 3 55,99</p>	<p>PlayStation 2 SINGSTAR 57,99</p>
<p>PlayStation 2 SMASH COURT PRO 57,99</p>	<p>PlayStation 2 DRAKENGARD 39,99</p>
<p>PlayStation 2 CAT WOMAN 55,99</p>	<p>PlayStation 2 SPIDERMAN 2 54,99</p>
<p>PlayStation 2 DUELS OF ROSES 49,99</p>	<p>PlayStation 2 PANDORA TOMORROW 57,99</p>
<p>PlayStation 2 BURN OUT 3 54,99</p>	<p>PlayStation 2 GTA SAN ANDREAS 56,99</p>
<p>PlayStation 2 VIETCONG 56,99</p>	<p>PlayStation 2 PSI OPS 56,99</p>
<p>PlayStation 2 PROJECT ZERO 2 57,99</p>	<p>PlayStation 2 CHAMPIONS OF WRATH 57,99</p>
<p>PlayStation 2 DRIVER 55,99</p>	<p>PlayStation 2 DEMON STONE 57,99</p>
<p>PlayStation 2 DISGAEA 55,99</p>	<p>PlayStation 2 THE SUFFERING 55,99</p>
<p>PlayStation 2 FORMEL EINS 04 54,99</p>	<p>PlayStation 2 SF: OMEGA STRAIN 57,99</p>

Portofreie Lieferung*

* bei Nachnahmebestellungen entfallen Zahlungsgebühren

Wir führen auch das Programm für

GAME CUBE

X-BOX

GAMEBOY ADVANCE

DVD & ANIME DVD

PC CDROM

TRADING CARDS

Mehr unter www.primalgames.de

Bestellungen oder Vorbestellungen unter:

24 Stunden Online-Shopping
www.primalgames.de

Besuchen Sie auch unseren Shop!
Mit Riesen-Angebot auf 200 qm und zwei Etagen!
EUROPA GALERIE GEGENÜBER HBF
KURT-SCHUMACHER-PLATZ 5-7 44787 BOCHUM-CENTRUM

PRIMAL GAMES

02 34-9 16 06 30

Ghosthunter

Die Rückkehr des Survival-Horrors! Taucht ein in eine unheimliche Welt und hetzt die bösen Geister.

In einer verlassenen Schule steht ihr als Held Lazarus unvermittelt einem riesigen Monster gegenüber, das ihr zwar nicht töten, aber zumindest einfangen könnt. Per **R1** lasst ihr eure Energiewaffe sprechen und ballert dem Ungeheuer ein paar Salven vor den Latz. Ist das Wesen geschwächt, schleudert ihr ihm mit **R2** eure Geisterfalle entgegen und fangt es ein. Es warten danach noch ein paar andere Geister in der Schule auf euch, bevor euch die Demo in einen anderen Abschnitt transportiert.



⚡ Schaurig: Dies ist nur eine der zahlreichen fiesen Kreaturen, die ihr bekämpft.



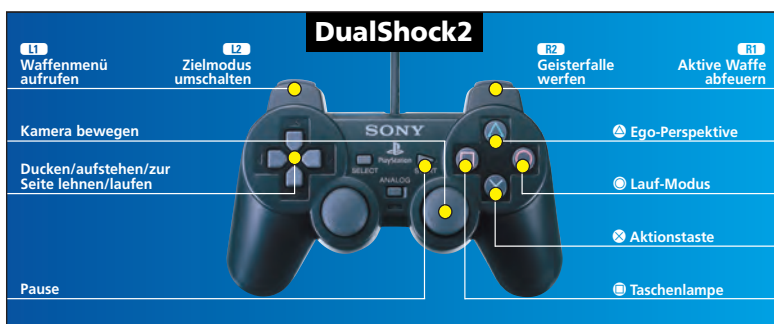
👁 Hingucker: Optisch wird einiges geboten – ein detailreicher Held und tolle Effekte.

OPM2 Spielbare Demo

GHOSTHUNTER

GENRE	Action-Adventure
HERSTELLER	Sony
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	76% in OPM2 13/2003
DEMO-UMFANG	levelbasiert (2 Levels)
SPIELERANZAHL	1 Spieler

Mit Pistole, Pumpgun, Energie- und Scharfschützengewehr haltet ihr euch in zwei Levels die Geister vom Leib.



Freestyle Metal X

'Rauf auf das Cross-Bike und durchstarten: Hier macht ihr Wahnsinnsprünge und fette Air-Tricks!

Die Demo beinhaltet einen ausführlichen Trainings-Modus. Hier solltet ihr euch vor allem die Stage 2 anschauen: Ihr lernt die Grundlagen für irre Stunts und Sprungtricks (Pre-Loads, Trick-Modifier, Burnouts usw.



🏍 Übung: Im Trainings-Modus bekommt ihr Motorrad und Steuerung erklärt.



🏍 Um auf schmalen Oberflächen zu balancieren, drückt ihr die **△**-Taste.

OPM2 Spielbare Demo

FREESTYLE METAL X

GENRE	Offroad-Rennspiel
HERSTELLER	Konami
ERSCHEINT	bereits erhältlich
TEST	76% in OPM2 12/2003
DEMO-UMFANG	Training und ein Kurs
SPIELERANZAHL	1 Spieler

Cooler Stunts und waghalsige Fahrmanöver gibt's hier massenhaft. Rauf auf den Sattel und los!



Videos & Extras

Schon heute wissen, was morgen gespielt wird: In dieser Rubrik unserer DVD seht ihr spannende Reportagen und Trailer zu den Spiele-Hits von morgen.

DJ: DECKS & FX 	ERSCHEINT:	Nov. 2004
	LAUFZEIT:	6 min. 29 sec.

📌 Mixmaster: Mit Sonys neuer Musiksoftware für die PS2 mutiert ihr in kürzester Zeit zum DJ. Seht selbst in unserem groovy Video!

SILENT HILL 4: THE ROOM 	ERSCHEINT:	Okt. 2004
	LAUFZEIT:	2 min. 24 sec.

📌 Der Horror kehrt zurück! Der vierte Teil wird noch gruseliger als der Vorgänger. Überzeugt euch davon in diesen düsteren Spielszenen.

JACKIE CHAN ADVENTURES 	ERSCHEINT:	22. Sept. 2004
	LAUFZEIT:	2 min. 54 sec.

📌 Knallbunte Comic-Action mit Jackie Chan und EyeToy-Unterstützung? Richtig, schaut genau hin, hier seht ihr fast 3 Minuten Spielausschnitte.

WRC 4 	ERSCHEINT:	Nov. 2004
	LAUFZEIT:	1 min. 30 sec.

📌 Der Kampf um die PS2-Rallye-Meisterschaft geht weiter. Begutachtet in diesem Trailer, was Sony mit WRC 4 zu bieten hat.

PlayStation®2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

FORGOTTEN REALMS

DEMON STONE

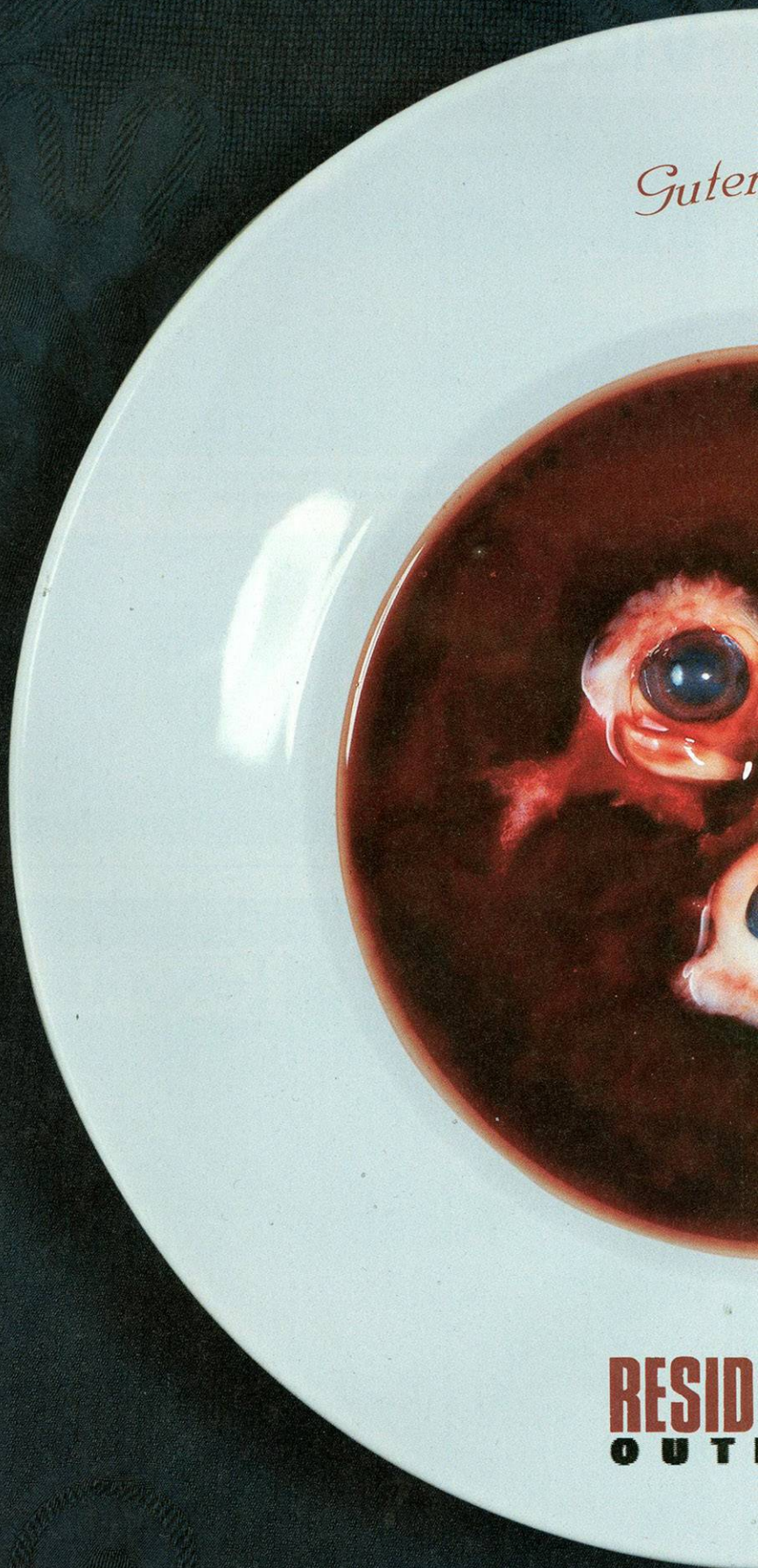
AB 22.09.

DIE SPIELBARE DEMO

RESIDENT EVIL: APOCALYPSE

Ab 23. 9. im Kino.

© CAPCOM CO., LTD., 2003. All rights reserved. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.



Guten

**RESIDENT
EVIL**

PlayStation®2

Gibt's ab 17. September frisch auf den Teller

STAR WARS: BATTLEFRONT

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Charakter bewegen
Rechter Analog-Stick: Kamera
 Ⓐ Action
 Ⓑ Kriechen
 Ⓒ Springen

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Nachladen
 Ⓐ Pause
 Ⓑ Karte
 Ⓒ Sekundärwaffe abfeuern
 Ⓓ Nächste Sekundärwaffe
 Ⓔ Primärwaffe abfeuern
 Ⓕ Nächste Primärwaffe

SECOND SIGHT

Linker Analog-Stick: John bewegen
Steuerkreuz: Waffen, Psi-Powers wechseln
Rechter Analog-Stick: Kamera drehen, Ziel ändern
 Ⓐ Aktion (je nach Situation)
 Ⓑ Schlagen
 Ⓒ Sicht verändern

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Ducken/aufstehen/ zur Seite lehnen/laufen
Rechter Analog-Stick: Kamera bewegen
 Ⓐ Ego-Perspektive
 Ⓑ Lauf-Modus

CRASH TWINSANITY

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Crash steuern
Rechter Analog-Stick: Kamera
 Ⓐ Anzeige einblenden

Linker Analog-Stick: Van Helsing bewegen
Steuerkreuz: Waffe wechseln
 Ⓐ Sekundärwaffe
 Ⓑ Haken werfen (in Verbindung mit Ⓐ)

COLIN MCRAE RALLY 4

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Fahrzeug lenken
Rechter Analog-Stick: Gas geben/Bremsen
 Ⓐ Ansicht wechseln
 Ⓑ Handbremse
 Ⓒ Gas geben

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Ratchet steuern
Rechter Analog-Stick: Kameraeinstellung
 Ⓐ Schnellauswahl
 Ⓑ Schießen
 Ⓒ Springen

RIBBIT KING

Linker Analog-Stick: Schlagrichtung festlegen
Steuerkreuz: Schlaghöhe, Schlagkurven verändern
Rechter Analog-Stick: Kamera bewegen
 Ⓐ Schlagmarkierung

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Fry steuern
Rechter Analog-Stick: Kamera rotieren
 Ⓐ Truhe öffnen
 Ⓑ Springen
 Ⓒ Waffe abfeuern

FREESTYLE METAL X

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Lenken, vor- oder zurückfahren
 Ⓐ Modifier, Balance-Trick
 Ⓑ Tricks
 Ⓒ Beschleunigen



BURNOUT 3: TAKEDOWN

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Wagen lenken
Rechter Analog-Stick: Beschleunigen/Bremsen
 Ⓐ Ansicht ändern

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Ducken/aufstehen/ zur Seite lehnen/laufen
Rechter Analog-Stick: Kamera bewegen
 Ⓐ Ego-Perspektive
 Ⓑ Lauf-Modus

GHOSTHUNTER

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Ducken/aufstehen/ zur Seite lehnen/laufen
Rechter Analog-Stick: Kamera bewegen
 Ⓐ Ego-Perspektive
 Ⓑ Lauf-Modus

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Ducken/aufstehen/ zur Seite lehnen/laufen
Rechter Analog-Stick: Kamera bewegen
 Ⓐ Ego-Perspektive
 Ⓑ Lauf-Modus

VAN Helsing

Linker Analog-Stick: Van Helsing bewegen
Steuerkreuz: Waffe wechseln
 Ⓐ Sekundärwaffe
 Ⓑ Haken werfen (in Verbindung mit Ⓐ)

Linker Analog-Stick: Van Helsing bewegen
Steuerkreuz: Waffe wechseln
 Ⓐ Sekundärwaffe
 Ⓑ Haken werfen (in Verbindung mit Ⓐ)

RATCHET & CLANK 2

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Ratchet steuern
Rechter Analog-Stick: Kameraeinstellung
 Ⓐ Schnellauswahl
 Ⓑ Schießen
 Ⓒ Springen

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Ratchet steuern
Rechter Analog-Stick: Kameraeinstellung
 Ⓐ Schnellauswahl
 Ⓑ Schießen
 Ⓒ Springen

FUTURAMA

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Fry steuern
Rechter Analog-Stick: Kamera rotieren
 Ⓐ Truhe öffnen
 Ⓑ Springen
 Ⓒ Waffe abfeuern

Linker Analog-Stick/Steuerkreuz: Fry steuern
Rechter Analog-Stick: Kamera rotieren
 Ⓐ Truhe öffnen
 Ⓑ Springen
 Ⓒ Waffe abfeuern

PlayStation®2

DAS OFFIZIELLE MAGAZIN



STAR WARS: BATTLEFRONT

SPIELBARE DEMO 1



SPIELBARE DEMO 5

SPIELBARE DEMO 6

SPIELBARE DEMO 4

SPIELBARE DEMO 3

SPIELBARE DEMO 2

SPIELBARE DEMO 7

SPIELBARE DEMO 8

SPIELBARE DEMO 9

SPIELBARE DEMO 10

SPIELBARE DEMO 11

SPIELBARE DEMO 12

SPIELBARE DEMO 13

SPIELBARE DEMO 14

SPIELBARE DEMO 15

SPIELBARE DEMO 16

SPIELBARE DEMO 17

SPIELBARE DEMO 18

SPIELBARE DEMO 19

SPIELBARE DEMO 20

SPIELBARE DEMO 21

SPIELBARE DEMO 22

SPIELBARE DEMO 23

SPIELBARE DEMO 24

SPIELBARE DEMO 25

SPIELBARE DEMO 26

SPIELBARE DEMO 27

SPIELBARE DEMO 28

SPIELBARE DEMO 29

SPIELBARE DEMO 30

SPIELBARE DEMO 31

SPIELBARE DEMO 32

SPIELBARE DEMO 33

SPIELBARE DEMO 34

SPIELBARE DEMO 35

SPIELBARE DEMO 36

SPIELBARE DEMO 37

SPIELBARE DEMO 38

SPIELBARE DEMO 39

SPIELBARE DEMO 40

SPIELBARE DEMO 41

SPIELBARE DEMO 42

SPIELBARE DEMO 43

SPIELBARE DEMO 44

SPIELBARE DEMO 45

SPIELBARE DEMO 46

SPIELBARE DEMO 47

SPIELBARE DEMO 48

SPIELBARE DEMO 49

SPIELBARE DEMO 50

SPIELBARE DEMO 51

SPIELBARE DEMO 52

SPIELBARE DEMO 53

SPIELBARE DEMO 54

SPIELBARE DEMO 55

SPIELBARE DEMO 56

SPIELBARE DEMO 57

SPIELBARE DEMO 58

SPIELBARE DEMO 59

SPIELBARE DEMO 60

SPIELBARE DEMO 61

SPIELBARE DEMO 62

SPIELBARE DEMO 63

SPIELBARE DEMO 64

SPIELBARE DEMO 65

SPIELBARE DEMO 66

SPIELBARE DEMO 67

SPIELBARE DEMO 68

SPIELBARE DEMO 69

SPIELBARE DEMO 70

SPIELBARE DEMO 71

SPIELBARE DEMO 72

SPIELBARE DEMO 73

SPIELBARE DEMO 74

SPIELBARE DEMO 75

SPIELBARE DEMO 76

SPIELBARE DEMO 77

SPIELBARE DEMO 78

SPIELBARE DEMO 79

SPIELBARE DEMO 80

SPIELBARE DEMO 81

SPIELBARE DEMO 82

SPIELBARE DEMO 83

SPIELBARE DEMO 84

SPIELBARE DEMO 85

SPIELBARE DEMO 86

SPIELBARE DEMO 87

SPIELBARE DEMO 88

SPIELBARE DEMO 89

SPIELBARE DEMO 90

SPIELBARE DEMO 91

SPIELBARE DEMO 92

SPIELBARE DEMO 93

SPIELBARE DEMO 94

SPIELBARE DEMO 95

SPIELBARE DEMO 96

SPIELBARE DEMO 97

SPIELBARE DEMO 98

SPIELBARE DEMO 99

SPIELBARE DEMO 100

SPIELBARE DEMO 101

SPIELBARE DEMO 102

SPIELBARE DEMO 103

SPIELBARE DEMO 104

SPIELBARE DEMO 105

SPIELBARE DEMO 106

SPIELBARE DEMO 107

SPIELBARE DEMO 108

SPIELBARE DEMO 109

SPIELBARE DEMO 110

SPIELBARE DEMO 111

SPIELBARE DEMO 112

SPIELBARE DEMO 113

SPIELBARE DEMO 114

SPIELBARE DEMO 115

SPIELBARE DEMO 116

SPIELBARE DEMO 117

SPIELBARE DEMO 118

SPIELBARE DEMO 119

SPIELBARE DEMO 120

SPIELBARE DEMO 121

SPIELBARE DEMO 122

SPIELBARE DEMO 123

SPIELBARE DEMO 124

SPIELBARE DEMO 125

SPIELBARE DEMO 126

SPIELBARE DEMO 127

SPIELBARE DEMO 128

SPIELBARE DEMO 129

SPIELBARE DEMO 130

SPIELBARE DEMO 131

SPIELBARE DEMO 132

SPIELBARE DEMO 133

SPIELBARE DEMO 134

SPIELBARE DEMO 135

SPIELBARE DEMO 136

SPIELBARE DEMO 137

SPIELBARE DEMO 138

SPIELBARE DEMO 139

SPIELBARE DEMO 140

SPIELBARE DEMO 141

SPIELBARE DEMO 142

SPIELBARE DEMO 143

SPIELBARE DEMO 144

SPIELBARE DEMO 145

SPIELBARE DEMO 146

SPIELBARE DEMO 147

SPIELBARE DEMO 148

SPIELBARE DEMO 149

SPIELBARE DEMO 150

SPIELBARE DEMO 151

SPIELBARE DEMO 152

SPIELBARE DEMO 153

SPIELBARE DEMO 154

SPIELBARE DEMO 155

SPIELBARE DEMO 156

SPIELBARE DEMO 157

SPIELBARE DEMO 158

SPIELBARE DEMO 159

SPIELBARE DEMO 160

SPIELBARE DEMO 161

SPIELBARE DEMO 162

SPIELBARE DEMO 163

SPIELBARE DEMO 164

SPIELBARE DEMO 165

SPIELBARE DEMO 166

SPIELBARE DEMO 167

SPIELBARE DEMO 168

SPIELBARE DEMO 169

SPIELBARE DEMO 170

SPIELBARE DEMO 171

SPIELBARE DEMO 172

SPIELBARE DEMO 173

SPIELBARE DEMO 174

SPIELBARE DEMO 175

SPIELBARE DEMO 176

SPIELBARE DEMO 177

SPIELBARE DEMO 178

SPIELBARE DEMO 179

SPIELBARE DEMO 180

SPIELBARE DEMO 181

SPIELBARE DEMO 182

SPIELBARE DEMO 183

SPIELBARE DEMO 184

SPIELBARE DEMO 185

SPIELBARE DEMO 186

SPIELBARE DEMO 187

SPIELBARE DEMO 188

SPIELBARE DEMO 189

SPIELBARE DEMO 190

SPIELBARE DEMO 191

SPIELBARE DEMO 192

SPIELBARE DEMO 193

SPIELBARE DEMO 194

SPIELBARE DEMO 195

SPIELBARE DEMO 196

SPIELBARE DEMO 197

SPIELBARE DEMO 198

SPIELBARE DEMO 199

SPIELBARE DEMO 200

SPIELBARE DEMO 201

SPIELBARE DEMO 202

SPIELBARE DEMO 203

SPIELBARE DEMO 204

SPIELBARE DEMO 205

SPIELBARE DEMO 206

SPIELBARE DEMO 207

SPIELBARE DEMO 208

SPIELBARE DEMO 209

SPIELBARE DEMO 210

SPIELBARE DEMO 211

SPIELBARE DEMO 212

SPIELBARE DEMO 213

SPIELBARE DEMO 214

SPIELBARE DEMO 215

SPIELBARE DEMO 216

SPIELBARE DEMO 217

SPIELBARE DEMO 218

SPIELBARE DEMO 219

SPIELBARE DEMO 220

SPIELBARE DEMO 221

SPIELBARE DEMO 222

SPIELBARE DEMO 223

SPIELBARE DEMO 224

SPIELBARE DEMO 225

SPIELBARE DEMO 226

SPIELBARE DEMO 227

SPIELBARE DEMO 228

SPIELBARE DEMO 229

SPIELBARE DEMO 230

SPIELBARE DEMO 231

„Scheiß Wetter!“

Im Sinne der Spieler

bigben
interactive
real entertainment



Die **Wireless Gun** ist der optimale Controller, um jeden Lightgunshooter als Sieger zu bestehen und das befreit von lästigen Kabeln. Optimale Gewichtsverteilung, die Wireless-Technologie und die hohe Akku-Leistung bieten langen und entspannten Spielspaß.

- Tischladestation
inkl. Funkempfänger
- Auto Reload und Auto Fire (optional)
- Warnanzeige bei geringer
Batteriespannung
- 868 Mhz Technologie

PS One® | PlayStation 2 | Xbox™ | Gamecube™ | GBA™ | GBA SP™

www.bigben-interactive.de

PlayStation2 Games-News

Wissenswertes aus der Welt der PlayStation2-Spiele: brandaktuelle Infos, interessante Branchennews und neue Bilder frisch von den Entwicklern.

Electronic Arts kauft Criterion!

Wenn Electronic Arts den Geldbeutel zückt, wird die Videospielbranche hellhörig. Diesmal legt sich der weltweit größte Publisher den Entwickler Criterion in den Einkaufskorb. Dieser fertigt neben Software-Perlen wie "Burnout 3" auch die Renderware-Tools, mit denen rund um die Welt Spiele entwickelt werden. Auf dieser technologi-

schen Plattform basieren gut ein Fünftel aller PS2-Spiele – darunter Titel wie "PES 3" oder "Grand Theft Auto: Vice City (dt.)". Sollte Electronic Arts diese leistungsfähige Technologie zukünftig ausschließlich für seine Produkte verwenden wollen, hätte die gesamte Videospiel-Branche ein schwerwiegendes Problem.



ⓘ Unter Vertrag: Auch Burnout 3 wird nun von Electronic Arts vertrieben



ⓘ GTA: Vice City (dt.): Auch Rockstars Megahit basiert auf Kriterions Technologie.

Brothers in Arms

Der Start von "Brothers in Arms", des Taktik-Shooters aus dem Hause Ubisoft, verschiebt sich aufs erste Quartal 2005. Die PS2-Fassung soll gleichzeitig mit den PC- und Xbox-Versionen erscheinen.

Titel: Brothers in Arms

Herst.: Ubisoft | **Ersch.:** Anfang 2005



ⓘ Bild der Xbox-Version: Wie sieht das Spiel wohl auf der PlayStation2 aus?

Terminator 3: The Redemption

Während Action-Rentner Schwarzenegger als Gouverneur Kalifornien regiert, werkelt Atari fleißig an einer weiteren "Terminator"-Versoftung. Im Gegensatz zum kruden Ego-Vorläufer "Rebellion der Maschinen" blickt ihr dem Polygon-Roboter bei "The Redemption" stets über die stählerne Schulter – freche Angreifer in Form von blechernen T-1000s bekommen zu Fuß oder von der Ladefläche einen schmerzhaften Bleihagel

verpasst. Aber so richtig wollte der Funke in unserer Probefassung noch nicht überspringen: Unklare Missionsziele und schwammige Kontrollen nagen noch etwas am Spielspaß. Besser als der katastrophale Vorgänger ist der Action-Titel rund um unseren Lieblingsterminator aber auf alle Fälle.

Titel: Terminator 3: The Redemption

Hersteller: Atari | **Erschein:** 16.09.2004

ⓘ Führerschein Klasse 3? Bei Bedarf klemmt sich euer Digi-Muskelmann hinter die Bordkanone eines Trucks oder schnappt sich kurzerhand den nächsten Sci-Fi-Panzer.



games ➔ ticker

Aktuelle Spiele-News in Kürze

Neues Matrix-Spiel

Atari-Boss Bruno Bornell will in den nächsten Wochen ein neues "Matrix"-Spiel enthüllen. Ob sich die Handlung wieder an den bekannten Kinofilmen orientieren wird, ist bislang leider noch nicht bekannt.

Metal Gear Solid 3 – die spielbare Demo

Gerüchten zufolge soll es demnächst eine spielbare Demo zu "Metal Gear Solid 3: Snake Eater" geben. Mit etwas Glück findet ihr diese auf einer der nächsten OPM2-Demo-Discs. Wir bleiben für euch am Ball.

Cars

THQ arbeitet an einer Videospielumsetzung des Disney-Films "Cars". In der Originalversion der Animationsvorlage sprechen Hollywood-Stars wie Paul Newman oder Owen Wilson die Hauptcharaktere.

The Nightmare before Christmas

Capcoms "The Nightmare before Christmas" wird langsam zur unendlichen Geschichte. Der Action-Titel rund um den Knetfiguren-Film wurde jetzt kurzfristig auf 2005 verschoben.

Night Stalkers

Die Programmierer von XS Games, die auch das Adventure-Spiel "Syberia" entwickelt haben, arbeiten momentan an "Night Stalkers". Um welches Genre es sich bei diesem Videospiel handelt, wollen die verschwiegenen Herren Programmierer allerdings erst demnächst bekannt geben.

Gewinnen mit F1 2004

Für alle Rennspielfans, die selbst mal gerne wie Michael Schumacher über die Formel-Eins-Rennstrecken rasen wollen, haben wir diesen Monat genau das richtige Gewinnspiel.

In Zusammenarbeit mit Sony Computer Entertainment Deutschland verlosen wir attraktive Preise rund um den Rennspielhit "Formel Eins 2004". Als Hauptpreis winkt eine PlayStation2. Außerdem gibt es noch fünf Pakete mit dem Spiel "Formel Eins 2004", einer PlayStation2-Baseballmütze und einem PlayStation2-Schlüsselband.

Wer übernimmt Ralf Schumachers Cockpit nach dessen Unfall in Indianapolis?

- Juan-Pablo Montoya
- Antonio Pizzonia
- Ricardo Zonta

Lösung auf eine Postkarte und an:

CyPress GmbH Redaktion · OPM2/Formel Eins 2004
Max-Planck-Straße 13 · 97204 Höchberg

Einsendeschluss ist der 22.09.2004. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von Sony Computer Entertainment und CyPress dürfen nicht teilnehmen. Mehrfacheinsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden schriftlich benachrichtigt. Eine Barauszahlung der Preise ist nicht möglich.



ANZEIGE





© 2004 Criterion Software Limited. Burnout is a registered trademark and Takedown is a trademark of Criterion Software Limited. All rights reserved. Electronic Arts, EA, EA GAMES and the EA GAMES logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. EA GAMES™ is an Electronic Arts™ brand.



Der mittelalterliche Minnesänger kann nicht nur laut trällern, sondern auch mit seiner Keule zuschlagen.



The Bard's Tale

Wir haben den Barden schon lange nicht mehr singen hören – heute haben wir zumindest einen aktuellen Screenshot für euch. Grafisch scheint sich das Action-Rollenspiel auf Basis der "Baldur's Gate: Dark Alliance 2"-Engine demnach prächtig zu entwickeln.

Leider hat uns Acclaim noch immer keine spielbare Preview-Version zukommen lassen. Nächsten Monat jedoch berichten wir mehr!

Titel: The Bard's Tale

Herst.: Acclaim | **Ersch.:** Winter '04

TT Superbikes

Tollkühne Männer auf ihren heißen Kisten: Frei nach diesem Motto liefern die Entwickler von Jester Interactive Nachschub für Motorrad-Freaks. Im Mittelpunkt der Feuerstuhloper steht das alljährliche Isle-of-Man-

Rennen: Ob ihr nun durch verwinkelte Gassen der kleinen britischen Insel heizt oder euch mit aufdringlichen KI-Piloten beharkt – zahlreiche Spielmodi bürgen für anhaltenden Rennspiel-Spaß.

Titel: TT Superbikes

Hersteller: Sony

Erscheint: Oktober 2004

TT Superbikes läuft ohne den kleinsten Ruckler. Später dürfen wir sogar noch in einem Beiwagen-Gespann über die Insel rasen.



NBA Street v3

Yo Bro! EA wird uns im April 2005 mit "NBA Street V3" den bislang schönsten Teil der Spaßbasketballserie servieren. Das liegt unter anderem an einer überarbeiteten Grafikengine, die nun realistische Schatten- und Glanz-Effekte abbilden kann. Sportler sollen sich vom Stirnband bis zu den Schuhen komplett neu einkleiden lassen und über gut doppelt so viele Animationen verfügen. Die Athleten müssten sich somit richtig geschmeidig über den Sportplatz bewegen.

Titel: NBA Street V3

Hersteller: EA

Ersch.: Nov. 2005



NBA Street V3: Sieht gut aus und macht mit Sicherheit eine Menge Spaß.



KAFFEEFAHRT WAR GESTERN.

Das ist Rock'n'Roll! Hinters Lenkrad, anschnallen und Vollgas.

Das ist Rock'n'Roll! Hinters Lenkrad, anschnallen und Vollgas.

Erlebe, wie die Straße immer enger wird, und geh auf volles Risiko.

Erledige deine Konkurrenten im Rausch der Geschwindigkeit und geh

mit 6 Spielern online auf Randalé-Tour.

Burnout®3: Takedown™. Lass es krachen!

**"Burnout3 ist der alles überragende Arcade-Racer!
Technisch und spielerisch ein Meisterwerk!"**
PLAYZONE 10/2003

PLAYZONE 10/2004
Wertung 93%

Wertung 93%

COOLE SONGS FÜR UNTERWEGS AUF BURNDOUTEACHINES

PlayStation 2

RUCH ONLINE SPELBAR



WILL

PIRATES!

QUICK TAKEDOWN



● ● ● ● ● ● ● ● ● ●
● ● ● ● ● ● ● ● ● ●

vStation.com

7

© 2004 Citifon Software Limited. All rights reserved.

other trademarks are the property of their respective owners. The Kix logo and other registered trademarks are the property of Kellogg Company.

terion
AMES

ADDITIVE EXCHANGE RINGS OF SE

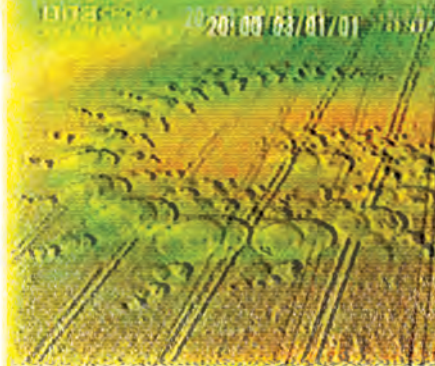
BURNOUT 3

TAKEDOWN

PlayStation 2



Challenge Everything



GLAUBST DU ALLES WAS MAN DIR ERZÄHLT?

Future Tactics

Mögt ihr "Worms"? Dann wird euch "Future Tactics" ebenso gefallen, denn auch in diesem rundenbasierten Strategiespiel bewegt ihr euch mit jeder Figur ein paar Meter vorwärts, um dann mit einer Wumme gegen fiese Feinde vorzugehen – natürlich zeitgemäß in 3D. Bis zu neun Charaktere agieren in eurem Team. Die Gegner sind hier extrem hässliche Aliens, die nichts anderes als die totale Vernichtung verdient haben.

Titel: Future Tactics

Hersteller: Jowood | **Erscheint:** Nov. '04



🕒 Gnade? Sorry, aber dich will ich auf unserem friedlichen Planeten wirklich nicht haben.



🕒 Bei Szenen wie dieser Schießerei mangelt es den Gegnern deutlich an Intelligenz.

Shellshock: NAM '67

Kurz nach unserem Test (OPM 08/2004) verschob Eidos seine Vietnam-Action auf September – angeblich um Entwickler Guerrilla Zeit für Verbesserungen einzuräumen. Leider entpuppt sich dieses Versprechen nun als plumpe Marketing-Strategie: Die finale Fassung scheint technisch minimal verbessert und krankt nach wie vor an einer mauen Gegner-Intelligenz – somit bleibt unsere Wertung von 81% bestehen.

Titel: Shellshock: NAM '67

Hersteller: Eidos | **Ersch.:** 3.Sept.

Battlefield: Modern Combat

Zuerst die schlechte Nachricht: Der Release von EA's Mehrspieler-Shooter "Battlefield: Modern Combat" verschiebt sich auf Ende 2005. Kann da jetzt überhaupt noch etwas Gutes nachkommen? Es kann! Die Entwickler von DICE nutzen diese Zeit nämlich, um dem Action-Spiel einen handfesten Einzelspieler-Modus zu spendieren. Wir sind schon jetzt auf das Ergebnis gespannt.

Titel: Battlefield: Modern Combat

Hersteller: EA | **Erscheint:** Winter '04



🕒 Ende 2005 dürfen wir auch offline auf intelligente Computergegner ballern.

ERFAHRE DIE GANZE WAHRHEIT!

IN EINER GESELLSCHAFT, ZERÜTTET VON VERSCHWÖRUNGEN, LÜGEN UND KORRUPTION,
KANN NICHTS ALS DIE WAHRHEIT ALLES LEBEN VOR DEM UNTERGANG IM CHAOS BEWAHREN.



WWW.HEADHUNTER2.DE



SEGA CORPORATION, 2003. Developed and created BY AMUZE AB. All Rights Reserved.



TimeSplitters 3: Future Perfect

"Future Perfect" glänzt wie auch das Prequel mit einer herrlich flüssigen Grafike-engine, genialem Ballergefühl sowie einer ordentlichen Steuerung. Neuerdings gibt es eine "Fixed Aim"-Zielvariante, bei der das Fadenkreuz wie bei anderen Ego-Shootern in der Mitte des Bildschirms bleibt und nicht umherschwenkt.

In der uns vorliegenden Version mussten wir uns den Weg durch ein altes, schotti-

sches Schloss und einen ratternden Wüstenzug freischießen. Vorprogrammierte Events, fiese Bossgegner und auflockernde Minirätsel sorgten für kurzweiligen Spielspaß. Zu den größten Neuerungen zählen der Kooperations-Modus für zwei und der Online-Modus für bis zu 16 Spieler.

TimeSplitters 3: Future Perfect

Hersteller: EA | Erscheint: Winter '04

🔊 **Booom!** Nachdem ihr die Steuerkonsole für das Flugabwehrgeschütz bedient habt, sausen unzählige Raketen auf den nervigen Helikopter zu und sprengen ihn in Stücke.



Killzone XXL

Nicht kleckern, sondern klotzen möchte Sony mit seinem Ego-Shooter-Hit "Killzone". Dieser ist ab 8. Oktober 2004 nicht nur in einer herkömmlichen Verpackung, sondern auch als limitierte Special-Edition erhältlich. In der edel fluoreszierenden Hülle steckt zusätzlich zum Spiel noch eine Bonus-Disc, auf der sich ein Making of, Skizzen und Produktionsentwürfe befinden. Wir hoffen, euch spätestens im nächsten OPM2 ein Bild davon zeigen zu können.

Titel: Killzone

Herst.: Sony | Erscheint: November



🔊 Ab November ist der Edel-Shooter in einer genialen Limited Edition erhältlich.

Viewtiful Joe

"Viewtiful Joe" war bisher den GameCube-Besitzern vorbehalten. Jetzt kommt der Jump'n'Beat-Spaß endlich auch auf die PS2 – und das sogar noch verrückter als im Original! Denn neben Superheld Joe werdet ihr auch Dante kontrollieren können. Ja, richtig gelesen: Der Action-Rockstar der "Devil May Cry"-Serie ist mit von der Partie!

Ferner hat man dem Titel eine weitere, recht einfache Schwierigkeitsstufe spendiert. Das wird dem als "hardest action

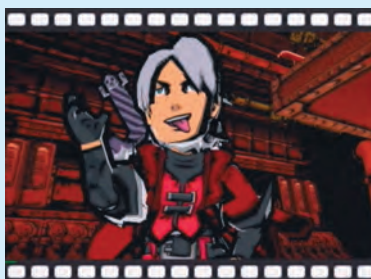
game ever" gehandelten Brett sicher nicht schaden. Ansonsten gilt: Ein durchgeknallter 2D-Side-Scroller in 3D-Umgebung, voll gepackt mit Effekten und in coolem Comic-Look. Das Ganze wird mit drei Superkräften des Helden garniert und rockt so bestimmt auch Sonys Konsole.

Titel: Viewtiful Joe

Hersteller: Capcom | **Erscheint:** Okt. '04



Farbenfroh: Auch die PlayStation2-Version brilliert mit kunterbunter Comic-Optik.



Abgefahren: Dämonenschreck Dante rockt in Joes Abenteuer mit.

Star Wars: Episode III



Im Sommer 2005 kommt der letzte Teil der "Star Wars"-Doppeltrilogie in die Kinos – da darf eine passende Videospielumsetzung natürlich nicht fehlen. Diese ist gerade in den kalifornischen Studios von LucasArts in Arbeit. Der angekündigte Spielablauf bietet bislang wenig Überraschungen: Der Spieler darf sowohl als Anakin Skywalker als auch in Gestalt von Obi Wan Kenobi das Laserschwert schwingen und Jedi-Kräfte gegen seine Widersacher einsetzen.

Für die Bewegungsabläufe der Spielfiguren ist übrigens Stunt-Koordinator Nick Gillard zuständig, der auch für die Kämpfe im Film verantwortlich zeichnete. Bleibt nur zu hoffen, dass auch die spieltechnische Seite überzeugt.

Titel: Star Wars: Episode III

Herst.: LucasArts | **Ersch.:** 05.05.2005

Die Gewinner der Athens-2004-Demo-Olympiade

Im OPM2 08/2004 haben wir euch dazu aufgefordert, uns eure mit der Athens-2004-Demo erzielten Bestleistungen zu schicken – und die Resonanz war überwältigend. Vielen Dank für die zahlreichen, schweißtriendenden Mails. Ihr habt euch wirklich reingehängt! Nachfolgend

stellen wir die drei Medaillen-Gewinner jeder Disziplin vor. Ihnen können wir in Zusammenarbeit mit Sony superstarke Fanpakete spendieren! Bei identischen Bestleistungen musste leider das Los entscheiden.

100 METER, MÄNNER



1. Robert Meyer, Meiningen	9,67 Sek.
2. Matthias Freudenthal, Brandis	9,67 Sek.
3. Steffen Messing, Obernkirchen	9,68 Sek.

HOCHSPRUNG, FRAUEN



1. Mario Drexel, Balzhausen	2,20 m
2. C. Kanatschnig, Königstetten/A	2,20 m
3. Ulrich Lang, Frankfurt	2,20 m

DISKUS, MÄNNER



1. Patrick Lippek, Hiddenhausen	74,95 m
2. Ulrich Lang, Frankfurt	74,94 m
3. Christian Werner, Hassfurt	74,93 m



Den Erstplatzierten überreichen wir: 1 x Goldmedaille + Box/1 x DVD-Fernbedienung für die PS2/1 x PS2-Konsolentasche

Die Zweitplatzierten bekommen: 1 x Goldmedaille + Box/1 x PS2-Baseballcap/1 x PS2-Tasse

Die Drittplatzierten erhalten: 1 x Goldmedaille/1 x PS2-Konsolenreplika-Keyring

Midway bestätigt Mortal Kombat 7

David F. Sucker, CEO von Midway, bestätigte auf der RBC Capital Markets North American Technology Conference, dass man nach "Mortal Kombat: Deception" einen weiteren Teil der Prügel-Serie veröffentlichen möchte. Laut seiner Aussage scheint der Titel aber nicht mehr für die aktuelle Konsolengeneration zu erscheinen. Mit etwas Glück gibt es also gleich zum Start der nächsten PlayStation-Generation ein neues "Mortal Kombat" – aber das kann ja bekanntlich frühestens 2006 etwas werden.

Titel: Mortal Kombat 7

Hersteller: Midway | **Ersch.:** nicht bek.



Der nächste Teil nach Deception erscheint nicht mehr auf der PlayStation2.

Traue niemandem,
Außer den Kräften in Dir.

SECOND SIGHT



Verändert. Verwundet. Vergessen. Das war ein Fehler...

Ein zerschundener Körper im militärischen Forschungslabor. Kein Gedächtnis. Aber mit paranormalen Fähigkeiten, die weit über die menschliche Vorstellungskraft reichen. Wer das verbrochen hat? Die Antwort gibt's nur bei Second Sight, dem faszinierend-verstörenden Mystery-Thriller mit jeder Menge Nervenkitzel, Shooter- und PSI-Action!

© 2004 Free Radical Design Limited. All rights reserved. "Second Sight"™ is a trademark of Free Radical Design Limited. Developed by Free Radical Design Limited. Published by The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). "Codemasters"® is a registered trademark and "GENIUS AT PLAY"™ is a trademark of Codemasters. All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license.

www.codemasters.de

Codemasters®

GENIUS AT PLAY™

CyPress

8. Juli CUP 04

Bereits zum zweiten Mal hat CyPress beim alljährlichen Firmen-Sommerfest ein Fußballturnier ausgerichtet. Zahlreiche Vertreter der Spiele-Industrie jagten dabei begeistert dem runden Leder hinterher.



Ein Künstler am Ball: Atari-Produkt-Manager Stephan Pitsch dribbelt dem CyPress-Prokuristen Winfried Burkard davon.



Stimmungshoch: Beim abschließenden Sommerfest trafen sich die Branchenvertreter zum Plausch.



Gesunde Kicker-Moral: Ehrgeiz kombiniert mit der nötigen Gelassenheit – so macht Fußball Spaß.



Namensvettern: Frank Matzke (Vivendi) und Frank Holz (10tacle Studios) fühlen sich sichtlich wohl.



Gute Laune: Markus Malti (2.v.l.) von BIG BEN Interactive feiert den verdienten Sieg seiner Mannschaft.



Feiern im Quartett: Christian Wißmann (EMI Records), Markus Lutz (CyPress) sowie die Activision-Vertreter Stefan Luludes und Martin Pitzl (von links nach rechts).



Hart aber herzlich: Trotz verbissener Duelle blieben die Matches stets fair.



Im Feiern vereint: Ob von THQ, Nintendo oder Sony – auf dem CyPress-Sommerfest zeigten sich alle Gäste in trauter Runde.



Die Stunde der Wahrheit: CyPress-Geschäftsführer Stefan Winners (2.v.r.) schreitet zur Siegerehrung.

Atari gegen Capcom, Sony gegen Vivendi, THQ gegen Activision – beim CyPress-Cup 2004 standen sich die Großen der Branche auf ungewohntem Terrain gegenüber. Insgesamt vierzehn Teams kickten um den begehrten CyPress-Pokal.

Auf dem Kunstrasenplatz ging so richtig die Post ab: Übersteiger, Hackentricks und Lattenschüsse machten das Event für die Zuschauer interessant. Hier und da wurde ein Spieler auch mal durch reichlich engagierten Körperein-

satz aus den Latschen gehoben und musste sich fortan von der Auswechselbank aus einbringen – aber das gehört zum Fußball eben dazu.

Dass die Herren und Damen der Zuckerbranche nicht aus Zucker sind, zeigte sich ganz deutlich: Kein noch so heftiger Regenguss konnte den Einsatz- und Siegeswillen bremsen.

Schließlich hat sich die Mannschaft von BIG BEN gegen die Sony-Truppe durchgesetzt. Die Entscheidung fiel jedoch erst nach einem spannenden Sie-

benmeterschießen, wobei sich die Angst der Tormänner hier nicht sehr von einem Elfmeterschießen zu unterscheiden scheint. Über den ehrenvollen dritten Platz konnte sich am Ende das Team von Atari freuen.

Am Abend traf man sich im traditionsreichen Weingut Juliusspital in der Würzburger Altstadt zum Feiern. CyPress-Geschäftsführer Stefan Winners bedankte sich bei allen Gästen für das zahlreiche Erscheinen und verlieh den Turniersiegern Pokal und Urkunde.

Elf Freunde müsst ihr sein: Diese Teams haben am CyPress-Cup teilgenommen



ACCLAIM/CODEMASTERS/
CDV



ACTIVISION



ATARI



BIG BEN



CAPCOM/VIDEO GAME



CYPRESS I+II



SONY/EIDOS



BIG BEN



ATARI



GAMEFREAX



NBG



PARAMOUNT/FLASHPOINT/EMPIRE/
UBISOFT/VIVENDI



RHEIN-MAIN-BOYS



SONY/EIDOS



TAKE 2



THQ

Es war toll!

PES-League 2004

Wir liefern euch alle Infos über die letzten Qualifikationsturniere für die PES3-Meisterschaft 2004.



ⓘ Höchste Konzentration und spektakuläre Ballstafetten: Will man vorne mit dabei sein, muss man in jeder Partie alles geben.

Die drei letzten Teilnehmer am Finalturnier der deutschen "Pro Evolution Soccer 3"-Meisterschaft stehen fest. Auf der Games Convention in Leipzig gilt es, sich auf dem Feld der Fußball-Könige durchzusetzen. Wer sich nun als offizieller "PES 3"-Meister bezeichnen darf, stand erst nach Redaktionsschluss fest – ihr erfahrt es im nächsten OPM2.



ⓘ Hamburg:
T. Petersen (3.)
B. Doerfel (1.)
D. Brochonski (2.)
(v. l. n. r.).

Weltmeisterschaft

34 Teilnehmer aus 22 Ländern stürzten sich in der Woche von 6.-11. Juli auf den grünen "PES 3"-Rasen, um den inoffiziellen Weltmeister auszuspüren. Im Rahmen des Electronic Sports World Cups im französischen Portier schickte Deutschland zwei erfahrene Recken ins Rennen: Walter Denk strich am Ende für den fünften Platz 1.000 Dollar ein. Der amtierende Europameister Marcel Walke konnte sogar 6.000 Dollar einsacken, nachdem er im Halbfinale – mit drei roten Karten belastet – gegen den Chinesen Wang ein 0:1 in ein 2:1 umgebogen hatte. Der Weltmeistertitel sowie 10.000 Dollar gingen an den Franzosen Sam.



ⓘ Köln:
F. Nesini (2.)
A. Lo-Re (1.)
M. Niestroj (3.)
(v. l. n. r.).

↻ Marcel Walke durfte sich als Vize-Weltmeister über 6.000 Dollar freuen.



ⓘ Berlin: B. Siegert (2.)
D. Gülenay (1.)
M. Kauter (3.) (v. l. n. r.).



ⓘ In Berlin fand der letzte Quali-Wettkampf der diesjährigen PES-League statt.

TURNIER IN HAMBURG AM 11.07.2004:

Halbfinalspiele:	
Benjamin Doerfel – Timo Petersen	2:1
Sönke Burmeister – Dennis Brochonski	1:2
Spiel um Platz 3:	
Timo Petersen – Sönke Burmeister	3:2
Finale:	
Benjamin Doerfel – Dennis Brochonski	3:1

TURNIER IN KÖLN AM 18.07.2004:

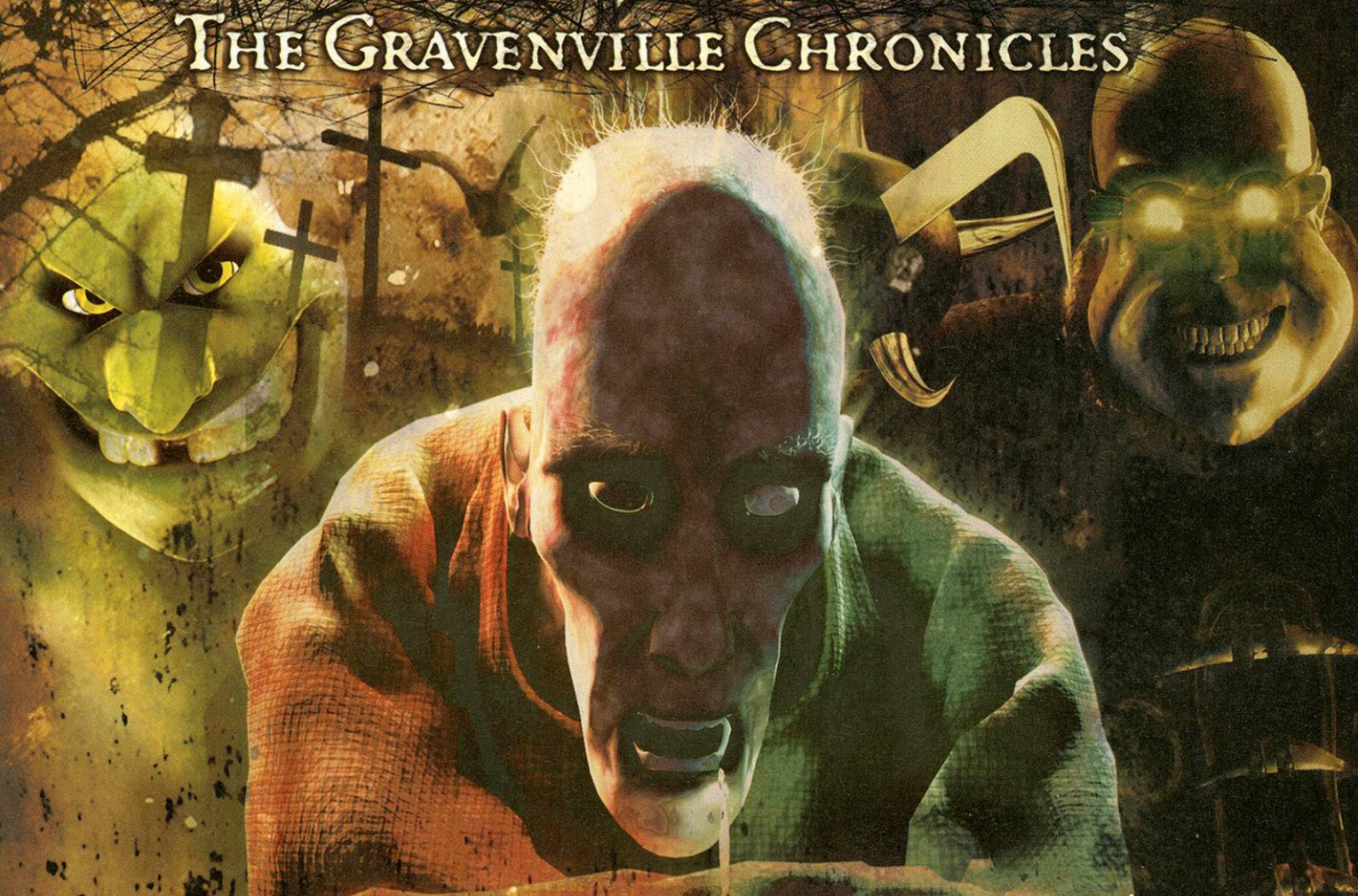
Halbfinalspiele:	
Antonio Lo-Re – René Prinz	5:0
Florim Nesini – Matthias Niestroj	6:1
Spiel um Platz 3:	
René Prinz – Matthias Niestroj	1:2
Finale:	
Antonio Lo-Re – Florim Nesini	3:1

TURNIER IN BERLIN AM 25.07.2004

Halbfinalspiele:	
Bartosz Siegert – Markus Kauter	3:1
Florim Nesini – Matthias Niestroj	1:2
Spiel um Platz 3:	
Markus Kauter – Rene Abdell-All	4:2
Finale:	
Bartosz Siegert – Daniel Gülenay	2:3

Ghost Master™

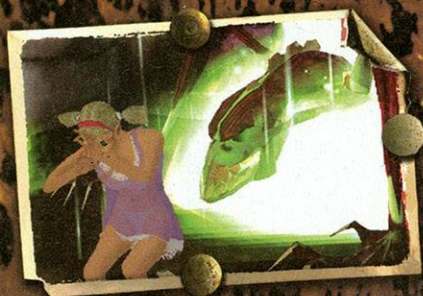
THE GRAVENVILLE CHRONICLES



ENTFESSELE DAS BÖSE IN DIR!

Schicke deine Gruselarmee nach Gravenville! Dort warten die Einwohner bereits auf deine quälenden Berührungen. Benutze dein Geschick um zu kämpfen und Sterbliche zu manipulieren, damit die Geheimnisse von Gravenville endlich gelöst werden.

Auf nach Gravenville - auf dass der Albtraum beginne!



PlayStation 2 www.ghostmaster.com



* "B" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the US and/or other countries and are used with permission of Microsoft. Ghost Master © 2004 Empire Interactive Europe Ltd. Ghost Master, Empire and "™" are trademarks or registered trademarks of Empire Interactive Europe Ltd. in the UK, Europe and/or other countries. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners. All rights reserved.

PS2-Spiele: Die Neuheiten

August 2004

Titel	Genre	Hersteller	Erscheint	Tendenz
Catwoman	Action	Electronic Arts	12.08.	☆☆☆
Headhunter: Redemption	Action-Adventure	Atari	26.08.	☆☆☆☆☆
Powerdrome	Action-Rennspiel	Koch Media	04.08.	☆☆
Runaway	Adventure	BigBen	21.08.	☆☆☆
Second Sight	Action	Codemasters	27.08.	☆☆☆☆☆
World Championship Pool	Billard	BigBen	06.08.	☆☆☆

September 2004

Titel	Genre	Hersteller	Erscheint	Tendenz
Adiboo & die Jagd auf die Energiepiraten	Jump'n'Run	Vivendi	15.09.	☆☆
Burnout 3: Takedown	Action-Rennspiel	Electronic Arts	09.09.	☆☆☆☆☆
Colin McRae Rally 2005	Offroad-Rennspiel	Codemasters	24.09.	☆☆☆☆
Conflict: Vietnam	Ego-Shooter	Ubisoft	10.09.	☆☆☆☆
Crimson Sea 2	Action-Adventure	THQ	03.09.	☆☆☆
Crimson Tears	Action	Capcom	September	☆☆☆
Darkwind	Action	Atari	16.09.	☆☆☆☆
Demon Stone	Action-Rollenspiel	Atari	16.09.	☆☆☆☆☆
Dynasty Warriors 4: Empires	Action-Strategie	THQ	17.09.	☆☆☆☆
ESPN NBA Basketball 2005	Basketball	Atari	September	☆☆☆☆
ESPN NFL Football 2005	American Football	Atari	September	☆☆☆☆☆
ESPN NHL Hockey 2005	Eishockey	Atari	September	☆☆☆☆☆
.hack//Outbreak (Part 3)	Action-Rollenspiel	Atari	09.09.	☆☆
Juiced	Action-Rennspiel	Acclaim	16.09.	☆☆
Killzone	Ego-Shooter	Sony	September	☆☆☆☆☆
Madden NFL 2005	American Football	Electronic Arts	16.09.	☆☆☆☆☆
McFarlane's Evil Prophecy	Action	Konami	04.09.	☆☆
NBA Ballers	Basketball	Midway	11.09.	☆☆☆☆☆
NHL 2005	Eishockey	Electronic Arts	23.09.	☆☆☆☆☆
Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy	Action	Midway	11.09.	☆☆☆☆
Resident Evil: Outbreak	Horror-Adventure	Capcom	September	☆☆☆☆
Ribbit King	Golf	Bandai	02.09.	☆☆☆
Shellshock: NAM '67	Action	Eidos	September	☆☆☆☆
Sniper Elite: Berlin 1945	Shoot'em-Up	MC2 france	15.09.	☆☆☆
Star Ocean: Till the End of Time	Rollenspiel	Ubisoft	30.09.	☆☆☆☆
Terminator 3: The Redemption	Action	Atari	16.09.	☆☆☆
The Suffering	Horror-Adventure	Konami	03.09.	☆☆☆☆
Tiger Woods PGA Tour 2005	Golf	Electronic Arts	23.09.	☆☆☆☆
U Move Super Sports	Geschicklichkeit	Konami	September	☆☆☆☆
Worms Forts: Belagerung	Action-Strategie	Atari	17.09.	☆☆☆

Oktober 2004

Titel	Genre	Hersteller	Erscheint	Tendenz
Atlantis 4	Adventure	Dreamcatcher	15.10.	☆☆☆
Backyard Wrestling 2	Wrestling	Eidos	Oktober	☆☆☆
BDFL Manager	Fußball-Manager	Codemasters	22.10.	☆☆☆
Club Football 2005	Fußball	Codemasters	08.10.	☆☆☆
Crash Twinsanity	Jump'n'Run	Vivendi	Oktober	☆☆☆☆

CATWOMAN



HEADHUNTER: REDEMPTION



SECOND SIGHT



BURNOUT 3



COLIN MCRAE RALLY 2005



DEMON STONE



ESPN NBA BASKETBALL

KILLZONE



PSI-OPS



RESIDENT EVIL OUTBREAK



TERMINATOR 3: THE REDEMPTION



U MOVE SUPER SPORTS



CLUB FOOTBALL 2005



CRASH TWINSANITY



Hier findet ihr die **ultimative Spiele-Vorschau** für die nächsten Monate.
Unsere Einschätzung (ein bis fünf Sterne) verrät das **Potenzial** der PS2-Neuheiten.



Oktober 2004

Titel	Genre	Hersteller	Erscheint	Tendenz
Crescent Suzuki Racing	Rennsimulation	THQ	Oktober	☆☆☆
Dancing Stage Fusion	Musikspiel	Konami	Oktober	☆☆☆☆
Def Jam: Fight For NY	Beat'em-Up	Electronic Arts	07.10.	☆☆☆☆☆
Digimon Rumble Arena 2	Beat'em-Up	Bandai	14.10.	☆☆☆
DTM Race Driver 2	Rennsimulation	Codemasters	08.10.	☆☆☆☆☆
FIFA Football 2005	Fußball	Electronic Arts	14.10.	☆☆☆☆☆
Football Generation	Fußball	THQ	Oktober	☆☆☆
Gradius V	Shoot'em-Up	Konami	Oktober	☆☆☆☆
Grand Theft Auto: San Andreas	Action	Rockstar	22.10.	☆☆☆☆☆
NBA Live 2005	Basketball	Electronic Arts	28.10.	☆☆☆☆☆
Need for Speed: Underground 2	Action-Rennspiel	Electronic Arts	Oktober	☆☆☆☆☆
Operation Air Assault	Flug-Simulation	THQ	Oktober	☆☆☆
Pacific Warriors II	Action	THQ	Oktober	☆☆☆
Red Ninja	Action	Vivendi	Oktober	☆☆☆
Shadow Hearts: Covenant	Action	Midway	Oktober	☆☆☆☆
Silent Hill 4: The Room	Horror-Adventure	Konami	Oktober	☆☆☆☆
Steel Dragon Ex	Shoot'em-Up	THQ	Oktober	☆☆☆
Street Fighter Anniversary Collection	Beat'em-Up	Capcom	Oktober	☆☆☆
Syberia 2	Adventure	Atari	14.10.	☆☆
The Bard's Tale	Action-Rollenspiel	Acclaim	Oktober	☆☆☆☆
The Dukes of Hazzard: Return of the General Lee	Action-Rennspiel	Ubisoft	Oktober	☆☆☆
Trivial Pursuit Unlimited	Denkspiel	Atari	07.10.	☆☆
Ty the Tasmanian Tiger 2	Jump'n'Run	Electronic Arts	28.10.	☆☆☆
Under the Skin	Action	Capcom	Oktober	☆☆☆
Viewtiful Joe	Action	Capcom	Oktober	☆☆☆☆

Sonstige Termine 2004/2005

Titel	Genre	Hersteller	Erscheint	Tendenz
Call of Duty: Finest Hour	Ego-Shooter	Activision	Herbst	☆☆☆☆☆
Der Herr der Ringe: Das dritte Zeitalter	Rollenspiel	Electronic Arts	Winter	☆☆☆☆☆
Devil May Cry 3	Action-Adventure	Capcom	Winter	☆☆☆☆☆
Enthusia Professional Racing	Rennsimulation	Konami	2005	☆☆☆☆☆
Final Fantasy 11: Chains of Promathia	Rollenspiel	Square Enix	Winter	☆☆☆☆☆
God of War	Action	Sony	Herbst	☆☆☆☆☆
GoldenEye: Rogue Agent	Action	Electronic Arts	Herbst	☆☆☆☆
Gran Turismo 4	Rennsimulation	Sony	Herbst	☆☆☆☆☆
Jak 3	Jump'n'Run	Sony	Herbst	☆☆☆☆☆
Mercenaries	Action	LucasArts	Herbst	☆☆☆☆☆
Metal Gear Solid 3: Snake Eater	Action-Adventure	Konami	Winter	☆☆☆☆☆
Midnight Club 3: DUB Edition	Action-Rennspiel	Take 2	2005	☆☆☆☆☆
Mortal Kombat: Deception	Beat'em-Up	Midway	November	☆☆☆☆☆
Prince of Persia 2	Action-Adventure	Ubisoft	Winter	☆☆☆☆☆
Pro Evolution Soccer 4	Fußball	Konami	November	☆☆☆☆☆
Ratchet and Clank 3	Jump'n'Run	Sony	Winter	☆☆☆☆☆
Star Wars: Battlefront	Action	Activision	Winter	☆☆☆☆
Tekken 5	Beat'em-Up	Namco	2005	☆☆☆☆☆
Tony Hawk's Underground 2	Skateboard	Activision	Winter	☆☆☆☆☆

Alle Top-Hits im Überblick

Abenteuer



- 1 Baphomet's Fluch 3**
Hersteller: THQ
Test: 82% in OPM2 13/2003
- 2 Flucht von Monkey Island**
Hersteller: Electronic Arts
Test: 82% in OPM2 09/2001
- 3 Shadow of Memories**
Hersteller: Konami
Test: 82% in OPM2 05/2001

Action

- 1 GTA: Vice City (dt.)**
Hersteller: Take 2
Test: 92% in OPM2 01/2003
- 2 Freedom Fighters**
Hersteller: Electronic Arts
Test: 88% in OPM2 10/2003
- 3 Hitman: Contracts**
Hersteller: Eidos
Test: 86% in OPM2 06/2004



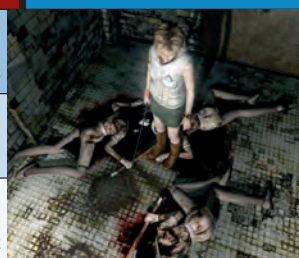
Action-Adventure



- 1 Onimusha 3: Demon Siege**
Hersteller: Capcom
Test: 90% in OPM2 08/2004
- 2 Splinter Cell: Pandora Tomorrow**
Hersteller: Ubisoft
Test: 90% in OPM2 07/2004
- 3 MGS 2: Substance**
Hersteller: Konami
Test: 90% in OPM2 04/2003

Horror-Adventure

- 1 Silent Hill 3**
Hersteller: Konami
Test: 90% in OPM2 06/2003
- 2 Alone in the Dark 4**
Hersteller: Atari
Test: 88% in OPM2 11/2001
- 3 Das Ding**
Hersteller: Vivendi
Test: 86% in OPM2 10/2002



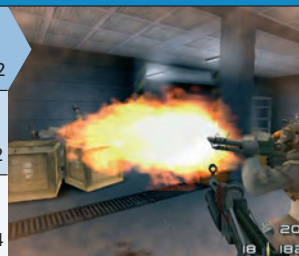
Beat'em-Up



- 1 Soul Calibur 2**
Hersteller: Electronic Arts
Test: 92% in OPM2 11/2003
- 2 Virtua Fighter 4 Evolution**
Hersteller: Atari
Test: 91% in OPM2 09/2003
- 3 Dead or Alive 2**
Hersteller: Sony
Test: 89% in OPM2 02/2001

Ego-Shooter

- 1 TimeSplitters 2**
Hersteller: Eidos
Test: 92% in OPM2 11/2002
- 2 Medal of Honor: Frontline**
Hersteller: Electronic Arts
Test: 89% in OPM2 07/2002
- 3 Rainbow Six 3**
Hersteller: Ubisoft
Test: 87% in OPM2 05/2004



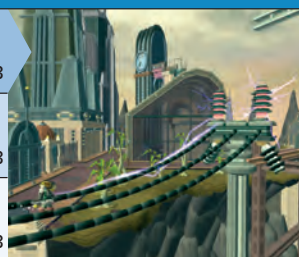
Geschicklichkeit



- 1 Frequency**
Hersteller: Sony
Test: 82% in OPM2 07/2002
- 2 Flipnic**
Hersteller: Ubisoft
Test: 80% in OPM2 02/2004
- 3 Super Bust-A-Move**
Hersteller: Acclaim
Test: 77% in OPM2 01/2001

Jump'n'Run

- 1 Ratchet & Clank 2**
Hersteller: Sony
Test: 93% in OPM2 13/2003
- 2 Jak 2: Renegade**
Hersteller: Sony
Test: 89% in OPM2 11/2003
- 3 Sly Raccoon**
Hersteller: Sony
Test: 89% in OPM2 02/2003



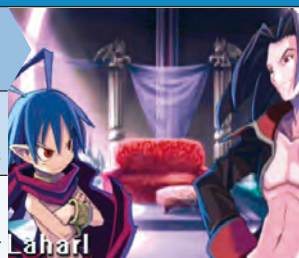
Rollenspiel



- 1 Champions of Norrath**
Hersteller: Ubisoft
Test: 89% in OPM2 05/2004
- 2 Final Fantasy X-2**
Hersteller: Sony
Test: 87% in OPM2 03/2003
- 3 Dark Chronicles**
Hersteller: Sony
Test: 86% in OPM2 10/2003

Strategie

- 1 Disgaea: Hour of Darkness**
Hersteller: Electronic Arts
Test: 87% in OPM2 7/2004
- 2 Gladius**
Hersteller: Activision
Test: 86% in OPM2 12/2003
- 3 Die Sims brechen aus**
Hersteller: Electronic Arts
Test: 85% in OPM2 01/2004



OPM2 präsentiert die **besten Spiele für maximalen Spaß!** Unsere Übersicht zeigt pro Genre die **"Top Drei"** mit Wertungsinfo – für mehr Durchblick!

Action-Rennspiel



- 1** Need for Speed: Hot Pursuit 2
Hersteller: Electronic Arts
Test: 90% in OPM2 11/2002
- 2** Burnout 2
Hersteller: Acclaim
Test: 90% in OPM2 11/2002
- 3** Need for Speed: Underground
Hersteller: Electronic Arts
Test: 88% in OPM2 13/2003

Formel 1-Rennspiel

- 1** F1 2001
Hersteller: Electronic Arts
Test: 88% in OPM2 11/2001
- 2** Formel Eins 2004
Hersteller: Sony
Test: 80% in OPM2 09/2004
- 3** F1 Career Challenge
Hersteller: Electronic Arts
Test: 77% in OPM2 07/2003



Rennsimulation



- 1** Gran Turismo 3: A-spec
Hersteller: Sony
Test: 93% in OPM2 08/2001
- 2** DTM Race Driver
Hersteller: Codemasters
Test: 86% in OPM2 09/2002
- 3** Moto GP 2
Hersteller: Sony
Test: 85% in OPM2 03/2002

Offroad-Rennspiel

- 1** Colin McRae Rally 4
Hersteller: Codemasters
Test: 87% in OPM2 10/2003
- 2** WRC 3
Hersteller: Sony
Test: 86% in OPM2 13/2003
- 3** V-Rally 3
Hersteller: Atari
Test: 84% in OPM2 08/2002



Basketball



- 1** NBA Street Vol. 2
Hersteller: Electronic Arts
Test: 86% in OPM2 06/2003
- 2** ESPN NBA Basketball
Hersteller: Atari
Test: 85% in OPM2 13/2003
- 3** NBA Live 2004
Hersteller: Electronic Arts
Test: 85% in OPM2 12/2003

Eishockey

- 1** ESPN NHL Hockey
Hersteller: Atari
Test: 89% in OPM2 12/2003
- 2** NHL 2004
Hersteller: Electronic Arts
Test: 88% in OPM2 12/2003
- 3** NHL Hitz Pro
Hersteller: Konami
Test: 83% in OPM2 12/2003



Fußball



- 1** Pro Evolution Soccer 3
Hersteller: Konami
Test: 92% in OPM2 12/2003
- 2** FIFA Football 2004
Hersteller: Electronic Arts
Test: 81% in OPM2 12/2003
- 3** TIF: This Is Football 2004
Hersteller: Sony
Test: 73% in OPM2 05/2004

Trendsport

- 1** SSX 3
Hersteller: Electronic Arts
Test: 90% in OPM2 12/2003
- 2** Tony Hawk's Underground
Hersteller: Activision
Test: 90% in OPM2 13/2003
- 3** Aggressive Inline
Hersteller: Acclaim
Test: 87% in OPM2 09/2002



Sonstige Sportspiele



- 1** ESPN NFL Football
Hersteller: Atari
Test: 92% in OPM2 12/2003
- 2** Fight Night 2004
Hersteller: Electronic Arts
Test: 87% in OPM2 05/2004
- 3** Virtua Tennis 2
Hersteller: Acclaim
Test: 85% in OPM2 01/2003

Test verpasst? Kein Problem!

Es gibt doch nichts Schöneres als eine komplette OPM2-Kollektion. Fehlende OPM2-Ausgaben könnt ihr auf Seite 112 bequem nachbestellen! Einfach die gesuchten Magazine auswählen und eure OPM2-Sammlung vervollständigen!



Tests & Charts aktuell

OPM2 sorgt für **absoluten Überblick**: Alle Tests der vergangenen Ausgaben im Wertungsvergleich, Verkaufscharts und eure Favoriten in den **"Most Wanted"**.

Wertungs-Check



Jeden Monat vergleicht OPM2 für euch Wertungen deutscher Videospiel-Magazine: Welche aktuellen Hits haben durchgängig gut abgeschnitten, welche sind nur von wenigen Magazinen gelobt worden? Hier erfahrt ihr in kompakter Form alle wichtigen Details!

Titel	OPM2	play	Play Zone	Maniac	Game Pro	Screen-fun
ATHENS 2004	83%	84%	72%	80%	76%	3
CATWOMAN	71%	71%	74%	82%	69%	–
DRIVER 3	76%	71%	79%	68%	86%	2-
FORMEL EINS 2004	80%	80%	85%	81%	83%	2+
INTERNATIONAL GOLF PRO	63%	–	–	–	33%	–
ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE	90%	88%	91%	88%	87%	1
SAMURAI JACK	65%	–	–	46%	–	–
SHREK 2	76%	75%	82%	77%	70%	2
YU-GI-OH! THE DUELISTS OF THE ROSES	54%	–	–	68%	–	–
SINGSTAR	85%	87%	88%	86%	81%	1
SPIDER-MAN 2: THE GAME	81%	78%	85%	80%	76%	2
SPLINTER CELL: PANDORA TOMORROW	90%	90%	91%	91%	92%	1
SYPHON FILTER: THE OMEGA STRAIN	67%	66%	63%	64%	70%	–

Die PlayStation2-Hits*

Welche PS2-Spiele verkauften sich in den vergangenen vier Wochen am besten? Orientiert euch an den Hits der Händler.

Platz	Titel	Genre	Hersteller
1	DRIVER 3	Action-Rennspiel	Atari
2	SPIDER-MAN 2: THE GAME	Action-Adventure	Activision
3	ATHENS 2004	Sport	Sony
4	SINGSTAR	Musikspiel	Sony
5	GRAN TURISMO 4: PROLOGUE	Rennsimulation	Sony
6	ONIMUSHA 3: DEMON SIEGE	Action-Adventure	Capcom
7	CHAMPIONS OF NORRATH	Action-Rollenspiel	Ubisoft
8	UEFA EURO 2004	Fußball	Electronic Arts
9	SHREK 2	Action-Adventure	Activision
10	HARRY POTTER: DER GEFANGENE...	Action-Adventure	Electronic Arts

PlayStation2-Platinum*

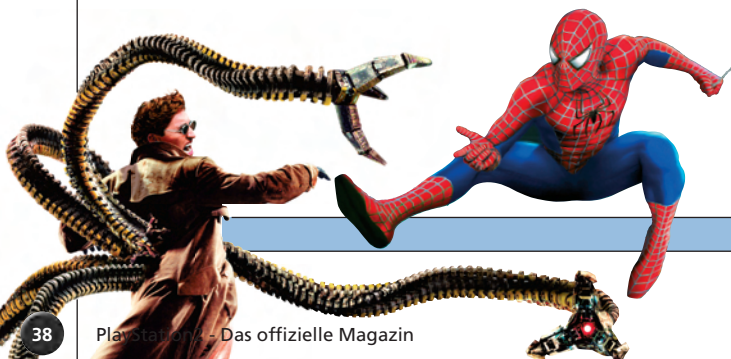
Welche Spielehits gibt es jetzt zum halben Preis? Unsere Charts zeigen euch die meistverkauften Platinum-Spiele.

Platz	Titel	Genre	Hersteller
1	GRAND THEFT AUTO: VICE CITY (DT.)	Action	Rockstar
2	PRO EVOLUTION SOCCER 3	Fußball	Konami
3	DIE SIMS	Simulation	Electronic Arts
4	GRAN TURISMO 3: A-SPEC	Rennsimulation	Sony
5	MEDAL OF HONOR: FRONTLINE	Action	Electronic Arts
6	TEKKEN 4	Beat'em-Up	Sony
7	FINAL FANTASY X	Rollenspiel	Sony
8	FINDET NEMO	Geschicklichkeit	THQ
9	FIFA FOOTBALL 2003	Fußball	Electronic Arts
10	COLIN MCRAE RALLY 4	Rennspiel	Codemasters

Most Wanted – Lesercharts

Auf welche Spiele freut ihr euch am meisten? Eine Umfrage auf unserer Website www.opm2.de zeigt eure aktuellen Favoriten.

Platz	Titel	Genre	Hersteller	Erscheint
1	GTA: SAN ANDREAS	Action	Rockstar	22.10.2004
2	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	Rennspiel	Electronic Arts	4. Qu. 2004
3	GRAN TURISMO 4	Rennsimulation	Sony	4. Qu. 2004
4	MGS 3: SNAKE EATER	Action	Konami	4. Qu. 2004
5	PRO EVOLUTION SOCCER 4	Fußball	Konami	Okt. 2004
6	DEVIL MAY CRY 3	Action	Capcom	Feb. 2005
7	BURNOUT 3: TAKEDOWN	Action-Rennspiel	Electronic Arts	09.09.2004
8	WWE SMACKDOWN! VS RAW	Wrestling	THQ	Nov. 2004
9	FINAL FANTASY 12	Rollenspiel	Square Enix	2005
10	KILLZONE	Ego-Shooter	Sony	4. Qu. 2004



RÜCKENDECKUNG!

Crimson Sea 2

SEPTEMBER 2004

Jetzt exklusiv für die PlayStation® 2



- Neu! Über 60 nicht-lineare und charakterbasierte Missionen
- Mehr als doppelt so viele Missionen wie im ersten Teil



- Neu! Spektakuläre Waffen- und Kampftechniken
- Verheerende NeoPsonische-Attacken, Zeitmanipulation und Overdrive-Attacken



- Neu! Zweispieler-Co-op-Modus und K.o.-Modus
- Neue spielbare Charaktere und drei Zweispieler-Varianten

12

Crimson Sea and the KOEI logo are trademarks or registered trademarks of KOEI Co., Ltd. ©2004 KOEI CO., Ltd. All rights reserved. "Playstation" and the "PS" family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Europe. "Dolby" "Pro-Logic" and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Manufactured under licence by Dolby Laboratories.

DOLBY
DIGITAL
PRO LOGIC II

PlayStation® 2

THQ



Der OPM2 Preis-Check

Schnäppchenjäger aufgepasst! Wir vergleichen für euch die Preise großer deutscher Spiele-Anbieter. Einfach stöbern und sparen!

OPM2-Preisvergleich

		USK	AMAZON*	EB-GAMES*	CD-WOW!¹	MEDIAMARKT²	OKAYSOFT* (UK-Importeur)	GAMEEXPERT*	SPIELGROTTE*
	TITEL								
	Athens 2004	frei	54,99	56,85	43,99	59,00	54,50	49,99	51,99
	Catwoman	ab 12	59,99	54,85	46,99	58,00	52,50	48,99	
	Combat Elite: WWII Paratroopers	ab 16	57,99	56,85		59,00	45,90	48,99	49,99
	Dirt Track Devils	frei	19,95			19,99			
	Driver 3	ab 16	59,99	54,85	43,99	58,00	52,90	48,99	49,99
	Findet Nemo (Platinum)	frei	34,99	29,85	20,99	29,99	27,90	27,99	34,99
	Formel Eins 2004	frei	55,00	56,85	43,99	55,00	54,50	48,99	51,99
	Gran Turismo 4 Prologue	frei	38,99	39,85	26,99	39,99	38,90	29,99	35,99
	Hitman 3: Contracts	ab 18		54,85	43,99	57,00		51,99	52,99
	IndyCar Series 2005	frei	61,99	39,85	37,99	49,00		38,99	
	International Golf Pro	frei	27,45			29,99			
	Mashed	frei	59,99	49,85	36,99	58,00	48,90	43,99	45,99
	Obscure	ab 18	44,99	46,85		49,00	44,90	39,99	41,99
	Onimusha 3: Demon Siege	ab 16	54,99	54,85	43,99	58,00	50,90	48,99	49,99
	Richard Burns Rally	frei	59,95	56,85	43,99	58,00	56,90	51,99	
	RPM Tuning	ab 6	27,99			29,99	26,90		
	Samurai Jack	ab 6	44,99	46,85	36,99	49,00	44,90		
	Shellshock: NAM '67	ab 18		56,85	46,99	58,00	55,90	51,99	52,99
	Showdown: Legends of Wrestling	ab 12	37,99	39,85	37,99	39,95	35,50	36,99	
	Shrek 2	ab 6	54,99	56,85	43,99	55,00	51,90	47,99	48,99
	Spider-Man 2: The Game	ab 12	54,99	56,85	43,99	55,00	51,90	48,99	48,99
	Syphon Filter: The Omega Strain	ab 16	59,99	59,85	43,99	57,00	54,50	51,99	
	World Championship Snooker 2004	frei	58,99	49,85	39,99	55,00	39,90	49,99	49,99
	Yu-Gi-Oh! Duelists of the Roses	frei	49,99	49,85	46,99	49,99	33,50	35,99	36,99

Die drei OPM2-Einkaufstipps des Monats

NBA JAM (73%, OPM2 12/2003)

€ 19,99

Preis € 19,99 Alter: frei
Anbieter www.okaysoft.de

Boomshakalaka!
Neuaufgabe des Fun-Basketball-Klassikers zum zehnjährigen Jubiläum inklusive 50 Legenden und authentischer Arenen. Neu: Nun spielt ihr drei gegen drei!



HARDWARE ONLINE ARENA (78%, OPM2 10/2003)

€ 8,99

Preis € 8,99 Alter: ab 12
Anbieter www.spielegrotte.de

Stürzt euch mit bis zu 15 weiteren Spielern in knallharte Online-Schlachten. Diverse Panzer, schwere Jeeps oder schnelle Erkundungsfahrzeuge stehen jedoch auch offline zur Verfügung.



GHOST RECON: JUNGLE STORM (83%, OPM2 5/2004)

€ 16,99

Preis € 16,99 Alter: ab 16
Anbieter www.amazon.de

Taktik-Shooter vom Feinsten: 16 Solo-missionen, insgesamt 31 Mehrspieler-Maps, Headset-Unterstützung, Splitscreen-Modus und Online Funktion werden hier geboten.



*VERSANDKOSTEN DER INTERNET-ANBIETER

AMAZON.DE ab € 20,- versandkostenfrei, ansonsten € 3,- **EBGAMES.DE** € 4,50 **CD-WOW.NET** versandkostenfrei **OKAYSOFT.DE** € 3,25
SPIELGROTTE.DE ab € 150,- versandkostenfrei, ansonsten € 2,50 **GAMEEXPERT.DE** ab € 99,- versandkostenfrei, ansonsten € 2,99

¹) Nur englische UK-Fassungen, keine deutschen Versionen.

²) Für die Preise des Mediamarkts wurde das aktuelle Sortiment der Filiale Würzburg zu Grunde gelegt. Preise können deutschlandweit variieren. Preisänderungen nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

HANDYSTOFF!!

SOUNDS DES MONATS

TOP RINGTONE 'Space-Taxi'

aus dem (T)Raumschiff mit Bully, Schrotti & Crew von STEFAN RAAB

Best.Nr: 82534

REAL SOUNDS

SUPERCOOLE SOUNDS UND WITZIGE GERÄUSCHE, DIE DU ALS KLINGELTON ODER SMS-SIGNAL NUTZEN KANNST.

36052 KÖTZELN TOTAL	36055 SÜSSES ASIATISCHES GIRL	36057 WILDER HÖHEPUNKT	36058 WILDE NONNE	36027 SCHNARCHEN	36028 EINE TOILETTENSÜPLUNG
36056 HEFTIG ABKOTZEN	36054 SEX, SEX, SEX	36060 SCHULHOFGEFLÜSTER	36061 VERDORBENE LUDER	36062 DERBE ALTE BEIM SEX	36063 BLUTJUNGE VERFÜHRERIN
36064 FLÖTTER 3ER	36065 STRENGE ERZIEHERIN	36066 GEILE KLASSENLEHRERIN	36067 SUPER HÖHEPUNKT	36068 ZARTES VORSPIEL	36020 GEILE GESPIELINNEN
36001 KLOSPÜNGEN	36002 EIN LACHSACK	36021 SPASS MIT 2 FRAUEN	36004 FRAU STÖHNT	36005 WIEHERN	36006 EINE GEISTERLACHE
36007 SCHREI EINES ESELS	36008 KIRCHENGLOCKEN	36009 SIRENE M. EXPLOSION	36010 GELÄCHTER	36012 USA HYMNE	36014 FOLTER SCHREIE
36016 KRANKES LACHEN	36017 LUSTIGES LACHEN	36019 VERRÜCKTES LACHEN	36022 EIN ALTER WECKER	36023 TÜRKLINGEL	36024 EINE KIRCHTURMGLOCKE
36026 KUCKUCKSUHR					

Power Ringtones

CHART-BREAKER

82489	DR ALTE HOLZMICHL
82461	DRAGOSTEA DIN TEI
82539	AUS & VORBEI
82538	HOW COME
82537	BURN
82536	CHOCOLATE (CHOCO CHOCO)
82535	VEO VEO
82534	SPACE TAXI
82533	THIS IS THE WORLD WE LIVE IN
82521	THIS LOVE
82522	TROY
82523	FORÇA
82524	IT'S GET IT STARTED
82525	LA PROMESSE
82526	SHORTY DOOWOP
82527	WE ARE
82528	CHOCOLATE
82529	BREAKING THE HABIT
82496	SAVE YOUR KISSES FOR ME
82495	F U RIGHT BACK
82494	BREAKING THE HABIT
82493	UNNATURAL BLOND
82492	MEIN BLOCK
82491	CONSEQUENCE OF LOVE
82490	SUNSHINE AFTER RAIN
82488	MARTINE
82466	F**K IT
82465	ICH, ROQUE
82464	BRENNENDE LIEBE
82463	UNSER HAUS
82455	SUGA SUGA
82454	MY BAND
82453	IF I AIN'T GOT YOU
82452	I'M STILL IN LOVE WITH YOU
82439	YEAH
82438	LEFT OUTSIDE ALONE
82437	HEY MAMA
82436	STRONG
82435	CAN'T WAIT UNTIL TONIGHT
82434	GET IT TOGETHER
82433	RED BLOODED WOMAN
82432	BEHIND THE SUN
82431	DER LETZTE STERN
82430	LIEBE IST ALLES
82429	TOXIC
82428	HUNGRIGES HERZ
82427	STEHST DU DAS GENAU
82426	TOUGH ENOUGH

MOVIE UND KULT

81764	DAS A-TEAM
81174	DAS BOOT
81865	RAUMSCHIFF ENTERPRISE
81814	MISS MARPLE
81192	DE HAUS
81164	MISS, IMPOSSIBLE
81809	DER PATE
82344	SEX AND THE CITY
81819	MANA MANA
81653	BACARDI FEELING
81041	DEUTSCHE HYMNE
82460	SUMMER IN THE CITY
82459	HIGHWAY TO HELL
82458	LAMBADA
82457	IT'S RAINING MEN
82531	FOOTBALL'S COMING HOME
81173	HEIDI
81163	BIENE MAJA
81155	WE ARE THE CHAMPIONS
81862	FLIPPER (TITELMELODIE)
82060	USA HYMNE
81032	ANTON AUS TIROL
82520	10 KLEINE NEGERLEIN
82519	ALF
82518	BIENE MAJA
82516	BUGS BUNNY SHOW
82515	COME ON EILEEN
82514	DIE TAGESCHAU
82513	HEIDI
82512	MENDOCINO
82511	RELAX
82510	ROCKY
82509	YMCA
82508	BEZAUBERENDE JEANNIE
82507	BOB DER BAUMEISTER
82506	CARMEN
82505	DIE MOLDAU
82504	DIE ZWEI
82503	DIE VIER JAHRESZEITEN
82502	GRICHISCHER WEIN
82501	HOCHZEITSMARSCH
82500	KAISERWALZER
82499	KLEINE NACHTMUSIK
82498	LEUCHTTRUM
82497	VERDAMMT ICH LIEB DICH
82473	GHOSTBUSTERS
82472	NEW YORK
82471	IT'S RAINING MEN
82470	HURRA DER PUMKEL IST DA
82469	HELLS BELLS
82468	GOOD SAVE THE QUEEN
82444	SEX AND THE CITY
82343	LIKE ICE IN THE SUNSHINE
82342	DER DRITTE MANN
82341	DALLAS
82340	SEXYBOB
82339	PHANTOM DER OPER

Monophon: Für ALLE GÄNGIGEN NOKIA, SIEMENS
Polyphon: Für ALLE POLY-RINGTONE FÄRGEN HANDYS
Bitte im Handy WAP-PUSH AKTIVIEREN

UND SO WIRD BESTELLT:

Sende "PLU"+Bestellnr.
an die **86688** *

z.B. PLU 42149 für den Tiger

www.handyfutter.de

Oder ab jetzt gleich 70 % SPAREN ???
Sende "START PLU" + Bestellnummer an **87555** **

und spare jeden Tag mit unserem genialen regelmäßigen Abonnement

oder telefonisch **0190 856733*****
wähle einfach **0900560552** € 3,63/Min
oder **0900902307** SFR 4,23/Min

WAP Send eine SMS mit "WAP" an die 86688*

12 (18) ct. VD2 Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct), ** Send STOP PLU + urspr.Aboname zum Beenden.
max 1,99/SMS, max 2 SMS/Tag, Andere ABO Order als angeboten erhalten unser Witze Paket.
* max 2,98/SMS für Lösch-Logo oder 2SMS sonst (5,98). *** max, 1,86/min

Display Movies

Für ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY

Produktbeispiel:

HEIKE 42418	TURBOKIFFER 42497
Scheiß ... 42489	FÜR <NAME> 42564
für <NAME> 42513	MEIN STERN <NAME> 42509
In Love With 42500	NERVT ALLE <NAME> 42495
<Name> sein Handy 42481	TITTENMONSTER 42496

Schicke eine SMS mit: PLU Bestellnummer und einem kurzen Namen an: 86688*
z.B.: PLU 42418 Heike
(Bestellung Plu Nr. 42418 mit Namen "Heike")
So schickst Du ein Plu an deine Freunde: Hinter die Bestellung einfach die Zielrufnummer eintippen

PERSONAL COLOR-PIX

FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY

42665	42157	42229
42213	42703	42181
42318	42223	42212
42438	42440	42182
42719	42722	42720

GIGA-GEILE COLORED PIX

FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY

Bitte im Handy WAP-PUSH AKTIVIEREN

Hot & Sexy	42673 NEU	42674 NEU	42241 NEU	42086 NEU	42078 NEU	42726 NEU
42565	42141	42053	42234	42230	42286	42166
42672	42206	42239	42098	42329	42114	42137
Tiere	42140	42696 NEU	42154	42723 NEU	42409	42713
42724 NEU	42631	42328	42561	42511	42562	42421
Hanf	42729 NEU	42041	42718 NEU	42699 NEU	42134	42717
42727 NEU	42731 NEU	42317	42373	42512	42143	42089
Kult	42411	42100	42103	42391	42392	42488
42685	42490	42651 NEU	42133	42316	42728 NEU	42730 NEU
Display-Cleaner 41016	T-MOBILE D	vorher	nachher			

SEXY-BILDER-SHOW

FÜR ALLE MMS-HANDYS

Schicke eine SMS mit dem Text "SEX" an die 86688*
Schicke eine SMS mit dem Text "KARMA" an die 86688*



Fußball auf der PlayStation2

Welches Fußballspiel wird in den kommenden zwölf Monaten das Nonplusultra auf der PlayStation2 sein? Wir werfen einen Blick auf die kommenden Top-Titel!



Champions-Check 2005

Und wieder rollt das Leder über die PS2-Bildschirme! Kann Konamis "Pro Evolution Soccer" seinen Meistertitel gegen Vize "FIFA" verteidigen? Oder wird gar ein Außenseiter in den Zweikampf eingreifen? Um diese Frage vor den Veröffentlichungen im Herbst zu klären, führt das OPM2 wie jedes Jahr seinen Champions-Check der interessantesten Fußballspiele durch.

Heuer stehen sich die beiden Top-Spiele "PES 4" und "FIFA 2005" sowie die Neuauflage von Codemasters "Club Football" gegenüber. Zu Sonys "TIF 2005" gab's leider keine neuen Fakten.

Als Anfang August die japanische "PES 4"-Fassung "Winning Eleven 8" in der Redaktion eintrudelte, herrschte der Ausnahmezustand. Natürlich wollte jeder mit eigenen Augen sehen, welche Punkte Konami an seinem realistischen Kick verbessern konnte. Eine exakte Detailbeschreibung findet ihr ab Seite 44!

Um "FIFA 2005" richtig einschätzen zu können, ist Michael ins kanadische Vancouver zu Electronic Arts geflogen. Dort hat er den Entwicklern über die Schulter geschaut und viele Testspiele absolviert. Wieder im Lande konnte er seine Begeisterung – zum ersten Mal seit er die "FIFA"-Serie testet – kaum zügeln.

In letzter Sekunde hineingerutscht ist der Lizenz-Kracher "Club Football 2005" von Codemasters. Über 20 unterschiedliche Club-Editionen soll es geben. Darunter Bayern-, BVB- und HSV-Fassungen für die deutschen Fans.

➔ SWEN HARDER



44



Nach dem Entwickler-Besuch in Kanada stand fest: FIFA 2005 wird zum ersten Mal unseren Erwartungen gerecht.



46



Der Meister versucht, den Titel durch massive Gameplay-Verbesserungen und überarbeitete Grafik zu verteidigen.



48



Ein Traum für HSV-, BVB- und Bayern-Anhänger: Codemasters setzt verstärkt auf die Fan-Features seiner Fußball-Simulation.

PS2-Fußball-Liga

- Pro Evolution Soccer 3**
 Simulation Platinum
 Konami 12/2003, 92%
- Pro Evolution Soccer 2**
 Simulation Platinum
 Konami OPM2 12/2002, 91%
- This Is Football 2003**
 Simulation Platinum
 Sony OPM2 11/2002, 85%
- FIFA Football 2004**
 Simulation
 Electronic Arts OPM2 12/2003, 81%
- FIFA Football 2003**
 Simulation Platinum
 Electronic Arts OPM2 12/2002, 80%
- UEFA Euro 2004**
 Simulation
 Electronic Arts OPM2 06/2004, 77%
- This is Football 2004**
 Simulation
 Sony OPM2 05/2004, 73%
- Intern. Superstar Soccer 3**
 Simulation
 Konami OPM2 05/2003, 71%
- Sega Soccer Slam**
 Spaß-Fußball
 Atari OPM2 12/2002, 70%
- Club Football**
 Simulation
 Codemasters OPM2 11/2003, 64%
- Urban Freestyle Soccer**
 Spaß-Fußball
 Acclaim OPM2 02/2004, 57%
- Pro Beach Soccer**
 Spaß-Fußball
 Wanadoo OPM2 10/2003, 48%

Diese Tabelle zeigt die zwölf besten PS2-Fußball-Spiele der letzten 24 Monate. Natürlich sind darin die hier vorgestellten Vorabversionen noch nicht enthalten.



FIFA Football 2005

Verbesserte Spielbarkeit und variantenreiche Steuerung: EA Sports hat endlich kapiert, worum es im Konsolenfußball wirklich geht.



Das Flankenspiel profitiert von mehreren Faktoren: Verbesserte Ballphysik und eine gesteigerte KI sorgen für deutlich mehr Realismus.

Mäßige Spiele abliefern und trotzdem einen Erfolg nach dem anderen feiern. Klingt verdächtig nach einem süddeutschen Fußballverein, dabei ist eigentlich die "FIFA"-Serie von EA Sports gemeint. Mit "FIFA Football 2005" hat EA die Kurve gekriegt, wie wir bei einem Besuch in Vancouver mit gewissem Erstaunen feststellen durften. Die Entwickler haben erkannt, dass ein guter Konsolen-Kick vor allem flüssige Spielbarkeit und intuitive Steuerung braucht.

Auch diesmal konnten sich die Macher eine neue, mit "First Touch" blumig betitelte Joypad-Finesse nicht verkneifen. Im Gegensatz zu "Off the Ball" hat man diese allerdings binnen Sekunden kapiert, innerhalb von Minuten verinnerlicht und dann sorgt sie für stundenlangen Spielspaß.

Ballannahme mit Hirn

Die Idee: Echte Spitzenspieler brillieren schon bei der Ballannahme, lassen Gegenspieler aussteigen, schirmen die Kugel geschickt ab oder verschaffen sich gar eine Torchance. Umgesetzt wurde das Prinzip eben-

so simpel wie nutzbringend. Mit dem rechten Analog-Stick bestimmt ihr im Moment der Ballannahme, eben beim "First Touch", wohin das Leder laufen soll. Steht euch der Gegenspieler schon fast auf den Hacken, bewegt ihr euch einfach von ihm weg, läuft er in eine bestimmte Richtung, lässt sich die Kugel in die andere legen und ihr gewinnt sofort viel Raum.

Offensiver Kampfgeist

Ebenfalls neu ist der "verschärfte Spurt". Mit R1 lasst ihr den Kicker schneller rennen – genau wie bisher. Bewegt ihr zusätzlich den rechten Analog-Stick, legt sich der Spieler den Ball in die entsprechende Richtung besonders weit vor und wird nochmals schneller. Dabei ist allerdings exaktes Timing notwendig – der Ball ist dabei eine leichte Beute für Abwehrspieler.

Beide Maßnahmen zielen recht wirkungsvoll darauf ab, dem Spieler im offensiven Zweikampf endlich einige Möglichkeiten an die Hand zu geben. In "FIFA 2004" war ein direktes Duell gegen den Verteidiger praktisch nicht zu gewinnen. Als einzige

Die detailliert dargestellten Stadien sind ebenso zahl- wie abwechslungsreich.



ⓘ Berbatov zieht ab. Das unveränderte Schuss-System gehört zu den wenigen Schwachstellen: Nur selten wird klar, warum ihr trefft oder daneben ballert.

sinnvolle Aktion hatte sich damals entweder ein (Kurz-)Pass oder das Off-the-Ball-Gefummel angeboten. Das Spiel wurde dadurch entweder sehr statisch oder unnötig kompliziert. Off-the-Ball ist zwar immer noch vorhanden, man braucht es jedoch kaum noch. Die durchdachte Steuerung macht den Einsatz meist überflüssig.

In den Lauf!

Nicht nur echte Neuerungen verbessern die Qualität des 2005er-"FIFAs". Von der merklich aufgebohrten Ballphysik über ein von Grund auf überarbeitetes Heber- und Flankensystem bis hin zur optimierten KI haben die Entwickler vor allem an den Grundzügen des Spiels gearbeitet.

Die Laufwege der Mitspieler lassen sich nun viel öfter für elegante wie gefährliche Pässe nutzen. Die eigene Verteidigung wiederum macht es den gegnerischen Stürmern mit einer geschickteren Raumstaffelung schwerer. Nur im Mittelfeld stehen die Spieler zu weit von ihren Gegnern weg und machen aggressives Pressing fast unmöglich – nur selten könnt ihr einen Ball noch in der gegnerischen Hälfte erobern.

Bemerkenswerte Karriere

Der neue Stern unter den Spielmodi ist der Karriere-Modus. Eure 15-jährige Laufbahn hängt nicht mehr an einem bestimmten Verein. Genau wie beim hauseigenen "Fußball Manager" geht es hauptsächlich um die eigene Karriere: Ihr beginnt mit einem maximal zwei Sterne starken Team und müsst es innerhalb einer bestimmten Zeit schaffen, die Geschicke eines ausgewachsenen 5-Sterne-Spitzenclubs zu lenken. Dabei müsst ihr euch vor Beginn für eine von fünf Regionen entscheiden, die in insgesamt 18 Ligen eingeteilt sind.

Spielerisch orientiert sich der Modus nun am "NHL"-Kollegen. Ihr habt zur Unterstützung Personal in acht Kategorien: Co-Trainer, Fitness-Coaches und Ärzte bis hin zu Spähern und Finanzmanagern. Der Ausgang der Matches beeinflusst ein Zufriedenheits-Barometer. Überschreitet dieses einen bestimmten Wert, bemühen sich bald stärkere Vereine um eure Dienste; fällt es ins Bodenlose, folgen prompt Rausschmiss und Zwangspause bis zur nächsten Saison. Faule müssen selbst gar nicht spielen: Ein schlichter Text-Modus berichtet über die wichtigsten Ereignisse und gibt den Fortschritt der Partie an. Ihr dürft allerdings jederzeit eingreifen.

Gefiehl haben die Grafiker vor allem am Flair – das Spiel soll deutlicher als bisher an TV-Übertragungen erinnern. Hinzu kommt die eine oder andere verbesserte Animation, wenn auch der Übergang zwischen zwei Phasen noch oft hölzern ausfällt. Das ist allerdings nur ein kleiner Makel an einem ansonsten überraschend starken "FIFA".

➔ **MICHAEL GALUSCHKA**

PS2 Vorschau	
FIFA FOOTBALL 2005	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Fußball
ALTER	frei
HERSTELLER	EA Sports
ENTWICKLER	EA Kanada
ERSCHEINT	Oktober 2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	80 %
EINSCHÄTZUNG	5/5
Endlich überzeugt mal wieder ein "FIFA" mit sehr guter Spielbarkeit und einem tollen Karriere-Modus.	



ⓘ Hauptschirm im Karriere-Modus. Der Balken zeigt die Vorstands-Zufriedenheit an.

Spieler-Baukasten

Mit dem Spielerbaukasten "Create-a-Player" hält ein Feature Einzug, das bereits bei einigen anderen EA-Titeln für Freude sorgt. Mit mehr als 40 Reglern könnt ihr von der Hautfarbe bis zur Nasenbreite alles selbst bestimmen. Bis zu 50 Akteure gestaltet und speichert ihr ab: Jeder Entwurf bekommt dabei seinen individuellen Code, den ihr über's Internet auch für andere verfügbar macht. Und das ist auch gut so: Während "Create-a-Player" etwa bei "Tiger Woods" mehr eine Spielerei darstellt, lassen sich in "FIFA" die nicht immer realistischen Gesichtszüge der Stars korrigieren.



ⓘ Mit über 40 Schiebereglern bestimmt ihr den Look und das Können der Spieler.



Pro Evolution Soccer 4

In Japan hat die neue PES-Saison bereits begonnen! Seit dem 5. August sorgt Konami wieder für Millionentransfers auf dem PS2-Fußballmarkt.



🔧 Tolle Details: Nicht nur, dass PES 4 mit seinen ersten Liga-Lizenzen aufwarten kann, es überzeugt auch durch viele spielerische und technische Verbesserungen.

Jetzt ist es amtlich: "PES 4" ist in Japan unter dem Namen "Winning Eleven 8" erschienen und alle Spekulationen um mögliche Veränderungen und Verbesserungen haben ein Ende. Das OPM2 hat sich natürlich die Import-Version gesichert und ausführlich sie gekickt, um euch die Wahrheit – die ja bekanntlich auf dem Platz liegt – zu präsentieren.

Alles wird gut!

Meistens merkt man bei Sequels schon nach wenigen Sekunden, ob einem die Neuauflage Spaß macht oder nicht. Und bei "PES 4" brauchte es nur wenige Pässe, um festzustellen, dass dieser Teil die neue Fußball-Referenz wird. Gab es beim Vorgänger noch das eine oder andere Haar in der Suppe, so wurden jetzt genau diese Schwachpunkte konsequent ausgemerzt.

An erster Stelle ist das Pass-System zu nennen. Zwar hat sich an der prinzipiellen Steuerung von Kurzpass, Steilpass und langem Ball nichts verändert, allerdings erreichen die Zuspiele nun flotter und direkter ihr Ziel. Gerade bei Flanken, Abschlüssen oder

Seitenwechseln habt ihr nun wesentlich mehr Aussicht auf Erfolg. Bei "PES 4" wird also wieder mehr gepasst – und das ist auch gut so. Sogar der rechte Analog-Stick erhält eine zweite Chance: War der manuelle Pass früher zu unpräzise, wird er jetzt erst dann ausgeführt, wenn man die Richtung anvisiert und den Stick anschließend drückt.

Die eigentlich schon perfekte Ballphysik wurde noch weiter verbessert. Je nachdem, wie und wo der Ball den Spieler berührt, prallt er entweder in hohem Bogen von ihm ab oder bleibt gestoppt liegen. Vorbei die Zeiten der Duseltre, als der Ball ständig unkontrolliert vom Verteidiger absprang.

An die Einsteiger hat Konami aber auch gedacht. Im Trainings-Modus lässt sich nicht nur jede erdenkliche Spielsituation üben, sondern es wird auch die Steuerung mit all ihren Feinheiten erklärt. Das ist auch zwingend notwendig, um in den Liga-Modi auf Dauer bestehen zu können. Dank der Lizenzen der italienischen, spanischen und niederländischen Ligen kommt es dieses Jahr erstmals zu einem Aufeinandertreffen mit Mailand, Madrid oder Ajax.

🔧 An diesen Beckham-Freistoß kommt Barthez noch 'ran! Die Keeper sind besser geworden.



Bei Standards ist deutlich mehr Bewegung im Spiel. Die Abwehr passt besser auf.

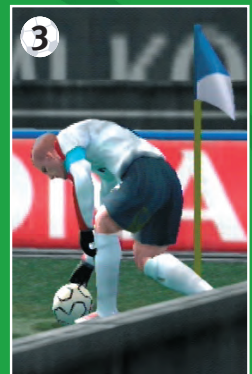
Durch die Überarbeitung der Grafik, insbesondere der Animationen und Spielermodelle, wirkt "PES 4" sehr realistisch. Bei weitläufigen Stadien und den Echtzeit-Lichteffekten kommt die japanische Fassung jedoch ins Stocken. Mit diesem Makel waren allerdings fast alle "Winning Eleven"-Titel behaftet – also Ruhe bewahren!

SWEN HARDER

PS2 Vorschau	
PRO EVOLUTION SOCCER 4	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Fußball
ALTER	frei
HERSTELLER	Konami
ENTWICKLER	Konami
ERSCHEINT	November 2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	90 %
EINSCHÄTZUNG	5/5
Unglaublich – wieder besser! PES4 würde selbst Sepp Herberger zum PS2-Fußballfan machen!	

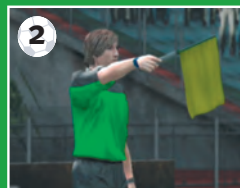
Die Änderungen im Detail

Neue Animationen



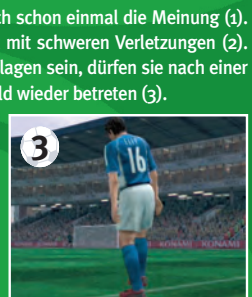
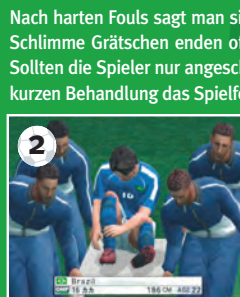
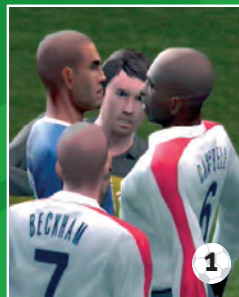
Um "PES 4" noch realistischer zu machen, werden nun vermehrt Animationen eingespielt, wenn der Ball ruht. Bei Auswechslungen klatschen sich die Spieler ab (1). Nach einer zweifelhaften Elfmeter-Entscheidung gibt es schwere Proteste (2) und während Standard-Situationen legen sich die Schützen den Ball zurecht (3). Alle Sequenzen sind recht kurz, wirken nicht aufgesetzt und dürfen auch abgebrochen werden.

Kleinigkeiten mit großer Wirkung



Das Grätschen wurde komplett überarbeitet und fällt nun wesentlich schwerer (1). Bei Abseitsentscheidungen greift der Schiedsrichterassistent auch mal daneben (2). Freistöße dürfen nun auch indirekt mit der Select-Taste ausgeführt werden (3).

Härte im Spiel



Nach harten Fouls sagt man sich schon einmal die Meinung (1). Schlimme Grätschen enden oft mit schweren Verletzungen (2). Sollten die Spieler nur angeschlagen sein, dürfen sie nach einer kurzen Behandlung das Spielfeld wieder betreten (3).

Ballbehandlung



Endlich beherrschen die Spieler die Ballannahme mit der Brust (1). Auch spielen sie den Ball sofort weiter, egal, wie sie stehen. Beispiele gefällig? Rivaldo spielt mit der Hacke (2) und Owen leitet einen zu hohen Pass direkt mit der Sohle weiter (3).



Club Football 2005

Überraschungen gibt es nicht nur im realen Fußballgeschehen. Wer hätte den Club-Spielen von Codemasters diesen beachtlichen Erfolg zugetraut?



⚡ Pizarro mit der Riesenchance auf den Führungstreffer gegen die Königlischen.



⚡ Die Spielermodelle wurden deutlich verbessert und brauchen sich hinter denen von FIFA und PES nicht zu verstecken. Nur die Animationen sind noch unrund.

Was tun, wenn die Konkurrenz in puncto Technik und Spielbarkeit unschlagbar gut ist? Ganz einfach: Man setzt auf den Fan-Appeal von Lizenzen! Jede der 20 Editionen von "Club Football 2005" – mit dabei auch die drei deutschen Vereine Bayern München, Borussia Dortmund und Hamburger SV – bietet speziell für die Anhänger ausgesuchtes, teamspezifisches Bonusmaterial. Darunter finden sich unter anderem Intro-Sequenzen, die bei Heimspielen der jeweiligen Vereine abgefilmt wurden.

Im Club-Album gibt es Unmengen an historischen Bildern, Videos, Informationen und Hintergrundberichten über den Lieblingsverein zu sehen und zu lesen. Im Vergleich zum Vorgänger soll es mindestens doppelt so viel Material sein.

Präzise-Knopf-Technik

Um jedoch auch spielerisch zu überzeugen, hat sich Codemasters einiges einfallen lassen. Ganz oben auf der Liste der Neuheiten steht die Precision-Trigger-Technik. Sie erlaubt es dem ballführenden Spieler, sich für einen kurzen Moment variantenreicher zu bewegen: Körpertäuschungen,

Finten, Tempowechsel oder Direktschüsse sind dann möglich. Chris Coates, Designer von "Club Football 2005", erklärt die Vorteile der neuen Steuerung in der Verteidigung: "Aus defensiver Sicht erlaubt das Feature dem ausgewählten Verteidiger beim Zweikampf nicht nur ein genaueres Stellungsspiel, er kann auch neben dem Stürmer herlaufen, ohne den Blick auf den Ball zu verlieren. So ist der Abwehrspieler immer in Ausgangsposition für ein sauberes Tackling und kann zudem leichter das Flanken verhindern."

Weitere Verbesserungen fanden in erster Linie an der Grafik statt. Neben neuen Bewegungen und einem schnelleren Ablauf sollen besonders die detaillierten Spielermodelle und deren Gesichtsanimationen die Anhänger der Spitzenclubs begeistern.

Im Editor lassen sich aber auch neue Spieler zusammenbasteln sowie eigene Wettbewerbe auf nationaler und internationaler Ebene erstellen. Sogar einen Karriere-Modus für die kreierte Sportler gibt es. In speziellen Übungsspielen trainiert man Grundtechniken des Fußballs wie beispielsweise Schießen, Passen, Flanken, Tacklings oder Dribblings. Denn nur durch hartes

Training dringt man bis in die Stammelf des Lieblingsvereins vor. Somit durchlebt der Neuling alle Stationen vom Amateur bis hin zum Weltstar.

Im Szenario-Modus darf man klassische Begegnungen nachspielen: Mitten in der entscheidenden Phase einer Partie muss dann etwa ein Rückstand in letzter Minute aufgeholt oder der sicher geglaubte Sieg plötzlich verteidigt werden.

➔ SWEN HARDER

PS2 Vorschau	
CLUB FOOTBALL 2005	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Fußball
ALTER	frei
HERSTELLER	Codemasters
ENTWICKLER	Codemasters
ERSCHEINT	Herbst 2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	80 %
EINSCHÄTZUNG	3/5
Die Fans der Lizenz-Teams wird's begeistern. Alle anderen sehen den großen Unterschied zur Konkurrenz.	



BDFL Manager 2005



Fussball Manager 2005



TIF 2005

Auch zu den anderen großen Fußballtiteln kommen Sequels.

Natürlich werden im Laufe der nächsten Monate noch weitere interessante Fußball-Spiele für die PS2 erscheinen. Hier unsere drei Favoriten.

Fußball Manager 2005

EAs Manager-Titel wartet mit einigen Neuerungen auf. Darunter findet sich der 3D-Highlights-Modus, der es erlaubt, sich auf die Schlüsselszenen einer Partie zu konzentrieren. Während des Spiels kann man seiner Mannschaft 14 verschiedene taktische Anweisungen zurufen. Außerdem wird es Fernsehshows geben, bei denen man seinen Verein positiv ins Licht der Öffentlichkeit rücken kann. Das Können der Spieler wird

Weitere PS2-Kicks

Welche Fußball-Titel rollen noch in den kommenden Monaten auf euch zu? Wir haben den Überblick.

nun mit insgesamt 30 Werten doppelt so detailliert dargestellt. Hinzu kommen 26 Charaktereigenschaften. Wer lieber ein Team aus seiner Heimat kreieren möchte, greift auf eine Datenbank mit über 40.000 Städten zu. Übrigens: Nach Reiner Calmund wird dieses Jahr Bayern-Coach Felix Magath ab dem 14. Oktober die Covers zieren.

BDFL Manager 2005

Ebenfalls im Oktober steigt Code-masters mit dem "BDFL Manager 2005" in den Kampf um die Gunst der Hobbymanager ein. Man setzt dabei nicht auf größtmöglichen Umfang, vielmehr soll die Darstellung vieler Details im Mittelpunkt stehen. Mehr Optionen für Training, Scouting, Management und Taktiken sorgen für eine flexiblere Bedienung und bessere Möglichkeiten, das Spielgeschehen zu beeinflussen.

Mit dem Ethernet-Adapter lassen sich nach Ablauf der Wintertransferperiode sogar die neuen Saisondaten kostenlos herunterladen: So bleibt das Spiel lange auf dem neusten Stand.

TIF 2005

Zum actiongeladenen "TIF 2005" gibt es zurzeit leider noch nichts Spielbares. Sony möchte es nämlich erst auf der Games Convention in Leipzig am 19. August der Öffentlichkeit vorstellen – somit nach unserem Redaktionsschluss. Zumindest wird es weiterhin den motivierenden Online-Modus geben, dessen Ladezeiten allerdings mindestens zu halbieren wären! Auffallend sind die deutlich verbesserten Spielermodelle und die riesigen Stadien. Als echte Neuerung gibt es zumindest das Digimask-Feature zu vermelden: Per EyeToy-Kamera wird einfach ein Foto geschossen und das eigene Gesicht auf einen selbstkreierten Spieler gesetzt. **SWEN HARDER**

Experten-Prognose

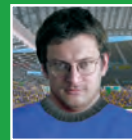
THOMAS "RONALDO" SZEDLAK



RTL oder Sat.1, Pepsi oder Coke, "PES" oder "FIFA"? Die Qual der Wahl erwartet diesen Herbst unweigerlich alle PS2-Fans mit ballrundem

Herzen. Konnte man Freunden des realistischen Kicks bisher blind zurufen, "Kauf dir PES!", so sorgt das runderneuerte "FIFA 2005" nun dafür, dass wir umdenken müssen: So viel Spaß hatten wir noch mit keinem anderen "FIFA". Und "PES 4"? Olé, olé – auch Konami ruht sich nicht aus, sondern betreibt Feintuning an genau den richtigen Stellen. Dass der Spielablauf nun wieder taktik- und passorientierter ist, gefällt mir persönlich sehr gut. Außerdem gibt's jetzt erstmals komplett lizenzierte Ligen.

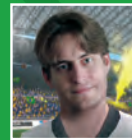
MICHAEL "OLLI" GALUSCHKA



Na, wer sagt's denn? Endlich konnte sich "FIFA" zu einer ernstzunehmenden Konkurrenz in den Punkten Spielanlage, Taktik und Realismus mausern.

Darüber hinaus bietet "FIFA 2005" einen bemerkenswerten Umfang: Komplette Liga-Lizenzen, alle relevanten Nationalteams, originalgetreue Stadien und eine fernsehreife Präsentation – ein Rundum-sorglos-Paket. Dennoch muss auch ich feststellen, dass sich "PES" wieder an den richtigen Stellen verbessern konnte und seinen Vorsprung auf Grund der perfekten Steuerung ganz knapp ins Ziel rettet. Alle anderen PS2-Kicks sind für mich uninteressant: Entweder sind sie technisch zu schwach oder bieten zu wenig.

SWEN "BALLA" HARDER



Das wird die beste Saison, seit es PS2-Fussi gibt! Alle Titel haben einen Schritt nach vorne gemacht und "FIFA" gleich zwei! Doch für ein Kopf-an-Kopf-Rennen mit dem Erzrivalen "PES" scheint es wieder nicht zu reichen: Konamis Rasenschach schraubt den Realismus in ungeahnte Höhen und definiert das Wort Perfektion neu. Schade nur, dass "PES" mit den drei Liga-Lizenzen an der deutsch-niederländischen Grenze gestoppt hat. So bleibt nur die Hoffnung auf eine DFL-Lizenz im nächsten Jahr. Der Herausforderer "Club Football 2005" tummelt sich auf den Plätzen. Aber wer weiß: Vielleicht schafft es Codemasters ja, entscheidend nachzulegen?

Trainingslager-Einschätzung

	FIFA 2005	PES 4	Club Football
DRUMHERUM			
Präsentation	★★★★★	★★★★★	★★★★★
Teams & Lizenzen	★★★★★	★★★★★	★★★★★
Umfang	★★★★★	★★★★★	★★★★★
AUF'M PLATZ			
Strategie & Taktik	★★★★★	★★★★★	★★★★★
Realitätsnähe	★★★★★	★★★★★	★★★★★
Spieltiefe	★★★★★	★★★★★	★★★★★

**Forget medals.
Forget honour.
Just survive.**

SHELLSHOCK™ **NAM '67**


Ab 03.09.04 im Handel.



Erleben Sie am eigenen Körper, was es hieß, in Vietnam zu dienen, ... in einem der grausamsten Kriege aller Zeiten und dem bis dahin größten Medienspektakel der Kriegsgeschichte. Wir schreiben das Jahr 1967. Ihre Bewährungsprobe beginnt. Sind Sie zum Dschungelkämpfer geboren? Ertragen Sie die Grausamkeiten des Krieges? Napalmangriffe und versteckte Fallen sind ab jetzt ein Teil Ihres Lebens. Kämpfen Sie gegen einen Feind, den Sie nicht sehen können, und versuchen Sie zu überleben.



PC DVD
ROM

 **PlayStation 2**



eidos
www.eidos.com





STAR WARS BATTLEFRONT

Spielbar

Über den Wolken: Mit einem X-Wing tragt ihr Tod und Verderben hinter die feindlichen Linien – lasst euch dabei bloß nicht von einem Tie-Fighter überraschen.

Begonnen der Online-Krieg hat: Die Schlachten-Sim von LucasArts ist fast fertig – hier unser Frontbericht!

Denk' ich an "Star Wars", denk' ich an Schlachten: Seit jeher steht das Kino-Epos für Kriegsgetümmel und furiose Lichtschwert-Duelle. Kein Wunder also, dass U.S.-Entwickler Pandemic diese Atmosphäre nun auch auf eine PS2-Disc bannt. "Star Wars: Battlefront" vereint alle Gefechte der Lichtspielvorlagen und würzt sie mit frischen Ideen – fertig ist der Spiel gewordene Traum jedes Sci-Fi-Fanaten. Das Spielprinzip erinnert an die PC-Sensation

"Battlefield 1942": Zwei verfeindete Parteien balgen sich um diverse Stützpunkte. Je mehr dieser wichtigen Basen unter eurem Scheffel stehen, desto schneller verringert sich das Punktekonto der feindlichen Fraktion. Auch wenn diese Aufgabe recht simpel klingt, verlangt sie eine Menge Taktik: Jedes der beiden Teams besteht nämlich aus Dutzenden von Soldaten. Strategische Absprachen verschaffen euch demnach einen entscheidenden Vorteil.

Charakterfragen

Zu Beginn jeder "Battlefront"-Partie entscheidet ihr euch für eine von fünf Söldnerklassen. Unsere Übersicht zeigt die Rebellenallianz:

Soldat

Keine besonderen Stärken, kaum nennenswerte Schwächen – der Standardsoldat ist ein typischer Allround-Kämpfer. Dank seines Blaster-Gewehres kann aber auch er beim Feind für gehörig Kopfzerbrechen sorgen.

Kanonier

Wo Vertreter dieser Einheit zu langen, wächst kein Gras mehr. Der Kanonier ballert nämlich bevorzugt mit einem dicken Raketenwerfer auf freche Feinde. Schnelle Ausweichmanöver solltet ihr von eurem menschlichen Panzer jedoch nicht erwarten.

Wookiee-Schmuggler

Hierbei handelt es sich um die Sondereinheit der Rebellenallianz. Das wandelnde Wollknäuel beharkt Bösewichter mit Dreifachschüssen aus seiner schicken High-tech-Armbrust. Noch fieser: Passt ein Feind nicht auf, legt der Wookiee eine seiner fiesen Zeitbomben – Kaboom!



ⓘ Abgehoben: Einige der Söldner-Klassen verfügen über ein Jetpack – guten Flug!

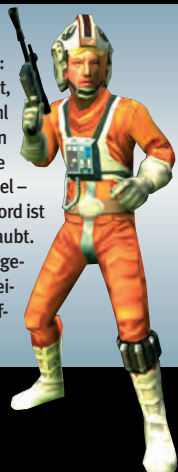
Intergalaktische Spritztour

Weil die insgesamt 15 Levels meist mehrere Quadratkilometer umfassen, ist es durchaus sinnvoll, eines der zahlreichen Vehikel zu nutzen: Ob Speederbike, AT-AT-Walker oder Gunship – der Pilotensessel liegt nur einen Kopfdruck entfernt. Mutige begeben sich sogar an Bord eines X-Wings und brettern durch die Digi-Lüfte.

Im Gegensatz zu vielen Konkurrenten beglückt "Battlefront" einsame Zocker mit üppigem Solo-Futter. Während die Schnellmissionen als Snack für zwischendurch gedacht sind, sättigen zwei historische Kampagnen selbst gefräßige Spielerbäuche.

Pilot

Der Name ist Programm: Wo ein Cockpit leer steht, gibt es keine bessere Wahl als den Piloten. Weiterhin repariert der begnadete Navigator verbeulte Vehikel – egal ob er nun selbst an Bord ist oder außen herumschraubt. Zudem spendiert der ausgebildete Fahrzeuglenker seinen Mitstreitern auf Knopfdruck neue Munition.



ⓘ Trio mit drei Wummen: Während unser Stormtrooper seinen Blaster nachlädt, gehen der Wookiee-Schmuggler und sein Rebellenkollege zum Gegenangriff über – jetzt wird's brenzlig!

Damit sich kein "Star Wars"-Anhänger ausgegrenzt fühlt, decken die 17 Missionen beide Trilogien ab: vom Konflikt zwischen Imperium und Rebellen (Episode 4 bis 6) bis hin zu den Klonkriegen (Episode 1 bis 3). Schicke Videosequenzen machen die Story auch für Neu-Sternenkrieger verständlich.

Krieg der Welten

Das schillerndste Juwel im "Battlefront"-Schatz ist jedoch die Galaxie-Eroberung. Dahinter versteckt sich eine moderne Weltraumvariante des Brettspiels "Risiko", aufgepeppt mit einer dicken Portion Action.

Zu Beginn wählt ihr eure "Star Wars"-Epoche und entscheidet damit über die taktische Ausgangssituation. Ob zu Han Solos Lebzeiten oder während Königin Amidalas Amtsantritt, stets besteht die Karte aus acht Planeten. Darunter befinden sich Fan-Favoriten wie Hoth, Tatooine und Geonosis. Ziel eures galaktischen Feldzugs ist es nun, alle Gestirne zu besetzen.

Wie's funktioniert? Rundenweise entscheidet ihr, um welchen Himmelskörper gekämpft wird. Wer die anschließende Massenschlacht gewinnt, vergrößert sein virtu-

elles Hoheitsgebiet. Triumphal gewonnene Scharmützel verschieben aber nicht nur das Machtgefüge, sondern erweitern zudem euer Sortiment an Spezialattacken. Jeder Wandelstern versorgt seinen Herrscher mit einem Kampfbonus. Für die Eroberung von Yavin 4 winkt ein besonderes Schmankerl: Fortan kämpft Darth Vader auf eurer Seite. Der Bösewicht schnauft durch die Gegnerreihen und metzelt alles nieder.

Trotz der opulenten Einspieler-Modi versteht sich "Battlefront" vornehmlich als Multiplayer-Vergnügen. Folglich offenbart das Menü eine breite Palette an passenden Optionen: Sowohl LAN-Geplänkel (bis zu 32 Mitspieler) als auch Online-Konfrontationen (für 16 Kombattanten) stehen zur Wahl.

Viel Spiel, wenig Feinschliff? Von wegen! Üppige Optik, wuchtige Orchestermelodien und clevere KI-Kameraden ergeben eine Actionmixtur mit Hitpotenzial. Immer noch skeptisch? Dann testet doch einfach mal die spielbare Demo auf unserer DVD!

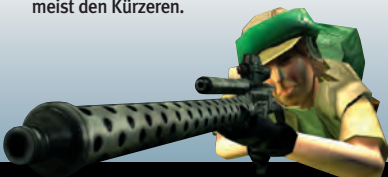
➔ **THORSTEN KÜCHLER**

PS2 Vorschau

STAR WARS: BATTLEFRONT	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Action
ALTER	ab 16
HERSTELLER	Activision/LucasArts
ENTWICKLER	Pandemic
ERSCHEINT	20.09.2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	90 %
EINSCHÄTZUNG	4/5
Intensives Actionspektakel mit prall gefülltem Mehrspieler-Modus und knackiger Solo-Kampagne.	

Scharfschütze

Getreu dem Motto, "Ich sehe was, was du nicht siehst!", spioniert Mister Adlerauge seine Feinde mit einer Droiden-Sonde aus. Außerdem trifft euer schmaler Ballerexperte selbst aus großer Entfernung jeden Grashalm. Im Nahkampf zieht der Scharfschütze jedoch meist den Kürzeren.





TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

SKATEN EXTREM: BAM MARGERA WILL TONY HAWK SCHLAGEN. WIR SAGEN EUCH, WAS DER KAMPF DER TITANEN ZU BIETEN HAT!



Coach Tony Hawk hat natürlich seine speziellen Signature-Moves drauf – und rettet seinem Team damit oft den Sieg!

Activision ist der Erfolg seines Extremsport-Dauerläufers fast schon ein wenig unheimlich: Während andere Videospiel-Serien spätestens beim dritten oder vierten Aufguss spielerisch und kommerziell absaufen (kennt eigentlich noch irgendjemand "Tomb Raider"?), war das fünfte Tony-Spiel, "Underground", das bisher erfolgreichste.

Klar, dass nach dem Knallen der Sektkorken in der Firmenspitze sofort ein Nachfolger zu dieser respektlosen Skater-Farce geplant wurde. So viel vorneweg: Die Entwickler in Kalifornien haben alle Register gezogen, um ihre Fans zu überraschen.

VIVA LA BAM!

Bam? Ist das nicht der ausgeflippte Typ von MTV? Genau der! Der wilde, anarchistische Pausenclown pöbelt jetzt auch noch Tony Hawk an. Die Story dreht sich nämlich um die so genannte World Destruction Tour, in deren Verlauf Bams Chaotentruppe gegen Tony Hawks Skater-Kumpels antritt.

Welcher der beiden Crews ihr angehören willt, entscheidet ihr vor dem Spiel. Daneben gibt es auch noch einen "zivilisierten" Classic-Modus. Hier beschränkt sich eure Welttournee auf die – aus den zahlreichen Vorgängern bekannten – Sammelorgien: eine Jagd nach Buchstaben, Decks und Fähig-

keitspunkten. Da euch aber die wilden Innovationen des Spiels mehr interessieren dürften, konzentrieren wir uns im Folgenden ganz auf die neuen Features von "THUG 2".

BAU DIR DEIN EIGENES SPIEL!

Unsere Befürchtungen, dass man in knapp elf Monaten nur ein halbherzig verändertes Sequel zu Stande bringen würde, waren zum Glück unbegründet. Ein dickes Plus sind die bemerkenswerten Möglichkeiten, "THUG 2" seinen ganz persönlichen Stempel aufzudrücken: Da wäre zum einen die EyeToy-Unterstützung, mittels derer der eigene Charakterkopf ins Spiel integriert werden kann. Zum

BAM MARGERA VS. TONY HAWK

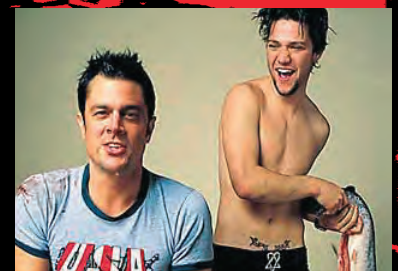
Es war nur eine Frage der Zeit, bis MTV-Jackass-Superstar Bam Margera eine Videospiel-Gastrolle übernehmen würde. Schließlich ist der wilde Skater-Wicht auch ein geborener Entertainer – und dank seiner Anarcho-Eskapaden in "Viva La Bam" weltweit bekannt.

In "THUG 2" übernimmt er an der Seite des doch eher rustikal-ernsthaften Tony Hawk die Rolle des Witze reißen den Antreibers, der in zahlreichen Zwischensequenzen die zwei Skater-Gruppen zu immer neuen, haarsträubenden Aufgaben motiviert. Im Gegensatz zu vielen an-

deren Stars nimmt Bam Margera auch aktiv an der Gestaltung des Spiels und der Synchronisation der Zwischensequenzen teil – ein echter Gewinn für den Humor in "THUG 2".



Bam Margera mit Kumpel Johnny Knoxville (links) und im Skater-Film Grind (2003).



Immer auf die Fresse, immer gut drauf: Bam (rechts) haut Knoxville gleich eine rein.



🕒 **Luftige Höhen:** Die Vorabversion beeindruckt mit Fernsicht, extrem vielen Details und komplexen Kombo-Möglichkeiten.



🕒 **Zwischensequenz:** Teamchef Bam gibt Anweisungen.



🕒 **Design' dein Tag:** Diese Grafik sprühen die Skater an jede Wand.



🕒 **Der Freak Out friert die Punktzahl ein** und erlaubt einen zweiten Anlauf.

anderen lassen sich über die Create-a-Skater-Option Körperbau, Kleidung, Aussehen und Decks personalisieren. So schnitzt ihr in den vielfältigen Editoren eigene Skate-Parks, verteilt darin diverse Rampen, Grind-Möglichkeiten und Boni, bastelt dazu noch eigene Tricks und speichert zum guten Schluss alles für eure Freunde auf MemoryCard.

Mit dem eigenen Skater auf einem eigenen Deck durch den eigens entworfenen Park rollen und eigenhändig ausgetüftelte Combos stehen – das lässt sich gut an! Dennoch stiehlt der neue Bam-versus-Hawk-Mode (kurz WDT) diesem Feature die Show.

TOUR DE FORCE

Die WDT beginnt mit einem Paukenschlag: Etliche berühmt-berüchtigte U.S.-Skater werden von maskierten Kapuzenmännern entführt. Diese Rüpel geben sich nach einem kurzen Horror-Intermezzo mit knatternder Kettenäge als Bam Margera und Tony Hawk zu erkennen. Ihr Plan: Eine Reise quer über den Globus. Die Regeln: Je mehr Action, Graffiti, Tricks, Kombos und Zerstörung an den sechs Orten, desto mehr Punkte.

Nach jedem Showdown müssen die Verlierer einen Mann aus ihrem Team ausschließen. Auf diese Weise wird es zunehmend schwerer, im Wettbewerb konkurrenzfähig zu bleiben. Ihr müsst mit dem Gang-Mitglied eu-

rer Wahl immer wieder neue Aufgaben erfüllen. Dabei zieht ihr alle Register: Schlüpft in die Haut herumstehender Freunde, um deren Styles zu nutzen. Verändert Teile der Architektur, indem ihr etwa euer Deck in Brand setzt und damit Kanonen beim Grinden entzündet – die dann wiederum ganze Hochhausbaustellen in Schutt und Asche legen.

Hinterlasst überall im Viertel eure persönlichen Tags, die ihr zuvor im Editor bis ins kleinste Detail designed. Setzt den Sticker-Slap ein, um euch an Wänden abzustoßen und höhere Stockwerke zu erreichen.

Sucht versteckte Charaktere wie U.S.-Gründervater Benjamin Franklin, der in Boston die Unabhängigkeitserklärung an Wände sprüht und einen abgefahrenen Drachenstunt in petto hat. Und nutzt dann den Freak-Out-Wutanfall, um eine verpatzte Combo voller Zornesröte ein zweites Mal zu versuchen und mit voller Punktzahl zu beenden.

FAHREN UND WERFEN

Doch auch mit Rollstühlen (!), motorisierten Gehhilfen (!!) und fahrbaren Hot-Dog-Ständen (!!!) wirbeln die beiden Teams durch die Lüfte. Je nach Auswahl landet ihr dann hoffentlich mit der individuellen Custom-Kombo, um massiv Punkte einzufahren. Heikle Stellen innerhalb der Skate-Stunts können jetzt übrigens durch Slow-Motion-Focus-Control

entschärft werden: Alles läuft dann in Zeitlupe ab, was Grinds und komplexe Sprünge erheblich erleichtert.

Dank Margeras MTV-Erfahrung wird die Story noch witziger. Da bekommt der Loser schon mal das Knie zwischen die Beine gerammt. Sogar mit Tomaten dürft ihr auf Passanten werfen – politisch nicht ganz korrekt, aber passend zum Rest. Und wer kann sich schon ein Lachen verkneifen, wenn Bam Margeras fettleibiger Daddy Phil in Feinripp einen 720-Degree in die Luft zirkelt...

👉 **CHRISTIAN BLENDL**

PS2 Vorschau

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Sport-Simulation
ALTER	noch nicht bekannt
HERSTELLER	Activision
ENTWICKLER	Neversoft
ERSCHEINT	6. Oktober 2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	80 %
EINSCHÄTZUNG	5/5
Irrwitzige Anarcho-Action auf Skateboards: kultige Ideen und unschlagbar trendige Präsentation.	

Prince of Persia 2

Produzent Yannis Mallat hat das OPM2 besucht und sein Kamel dafür mit neuen Szenen aus den Abenteuern des Säbelschwingers beladen.



Diesen riesigen Golem klopft ihr nur mit Schlägen auf den Hinterkopf weich.

Wenn es etwas an "Prince of Persia: The Sands of Time" zu bemängeln gab, dann sicher nicht das Level-Design oder die locker-leichte Steuerung. Nein, viele kritisierten die sich oft wiederholenden Kämpfe.

Zwar bot das Kampfsystem viele herrlich animierte, einfach auszuführende Bewegungen an, doch im Endeffekt liefen die Schlachten auf monotonen Tastengehämmer hinaus. "Wir widmen den Kämpfen nun mehr Aufmerksamkeit: Mehr Moves, mehr Gegnertypen, mehr Waffen", so Yannis Mallat, Produzent der Serie. Gleichzeitig sollen aber auch die Aspekte des Erforschens nicht außer Acht gelassen werden.

Die Wurzel allen Übels

Bevor wir ins Spiel einsteigen, noch ein paar Worte zur Story: Als der Prinz im ersten Teil die Uhr mit dem Sand der Zeit öffnete, setzte er eine Kette von Ereignissen in Gang, die letztendlich zu seinem Tod führen sollten. Doch wie Kenner wissen, hat der Prinz es geschafft, den Sand der Zeit wieder einzuschließen. Alles, was sich bis zu diesem Zeitpunkt ereignet hatte, wurde so wieder ungeschehen gemacht – der Prinz konnte sein Schicksal aus eigener Kraft ändern.

Man könnte meinen, alles sei nun wieder in Butter. Doch jedes Ereignis zieht Konsequenzen nach sich: Um die Dinge so hinzubiegen, wie sie eigentlich hätten sein sollen, tritt ein Dahaka in Aktion.

Dieses schlichtweg unbesiegbare Monster hat einzig und allein die Aufgabe, den Prinzen auszulöschen und so die Ordnung wiederherzustellen. Seit Menschen Gedenken ist es noch niemandem gelungen, einem Dahaka zu entkommen – geschweige denn, ihn zu besiegen. Trotzdem ergreift der Prinz die Flucht. Mit dem übermächtigen Verfolger im Nacken tourt er um die ganze Welt und trainiert dabei seine Schwertkünste, denn er hat ein Ziel: Er muss in die Vergangenheit reisen und die Erschaffung des Zeitsandes verhindern. Nur so kann er dem Tod durch den Dahaka entkommen.

Kreativ kämpfen

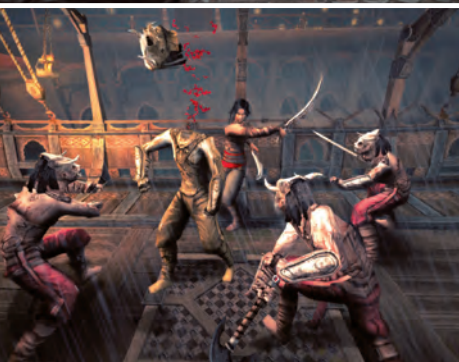
Als Erstes präsentierte uns Yannis die neuen Angriffsmöglichkeiten. Das Grundkonzept des Kampfsystems ist gleich geblieben. Ihr tänzelt um die Gegner herum, blockt ihre Attacken und macht galante Saltos über sie hinweg. Durch einen simplen Tastendruck greift ihr mit eurem Säbel aus unterschiedlichen Distanzen an.



Der Prinz schwingt um eine Säule herum und schlitz dabei gleich mehrere Gegner auf.

Diesmal jedoch habt ihr die Möglichkeit, dem Widersacher seine Waffe zu entreißen, wenn ihr über ihn hinweggesprungen seid. Dabei müsst ihr jedoch einen Moment lang mit ihm ringen und in dieser Zeit seid ihr wehrlos. Habt ihr die Waffe (Hammer, Schwert, Axt und vieles mehr) ergattert, könnt ihr beidhändig kämpfen und neue Kombos ausführen. Oder ihr nutzt die Zweitwaffe als Wurfgeschoss und schlägt damit den Monstern blitzschnell die Rübe ab.

Überhaupt geht's bei den Kämpfen nun etwas rabiater zur Sache. Haben die Gegner schon einige Hiebe von euch einstecken müssen, verlieren sie etwas an Farbe, werden grau oder beige. Das ist für euch die Aufforderung zum Finishing Move. Mit der



👉 Gib das her! Wollt ihr die Waffe eines Gegners, müsst ihr sie euch erst verdienen.

entsprechenden Taste haut ihr die untoten Krieger waagrecht als auch senkrecht in der Mitte entzwei oder ihr macht sie einen Kopf kürzer. "Im fertigen Spiel wird der Prinz 19 Finishing Moves ausführen können. Die Art des finalen Schlages wird unter anderem durch die verwendete Waffe bestimmt", teilt uns Yannis mit.

Nutze die Möglichkeiten

Doch nicht nur die Waffen beeinflussen euren Kampfstil, auch die Umgebung spielt eine große Rolle. Dass der Prinz an der Wand entlangläuft, ist ja nichts Neues. Dass er dabei aber seinen Säbel einsetzt und im Vorbeigehen Gegner angreift, schon.

Überdies schwingt er sich nun mit Anlauf um eine Säule herum und schlitt so gleich mehrere Monster auf. Sogar Fallen nutzt ihr zu eurem Vorteil: Ihr packt einen Feind am Kragen und werft ihn kurzerhand auf eine Reihe von Stahlspitzen im Boden. "Dieses Free-Form-Fighting-System bietet dem Spieler sehr viele Freiheiten", so Yannis. "Wir vermeiden, dass Kämpfe immer nach dem gleichen Schema ablaufen. Zu diesem Zweck haben wir auch die Anzahl der Gegnertypen erhöht. Unser Fokus liegt auf Vielfalt und Abwechslung."



👉 An einem Seil hängend flitzt der Prinz an der Wand entlang. Auf großräumige Levels und stimmungsvolle Lichteffekte wird auch diesmal wieder viel Wert gelegt.

Einige der Gegner in "Prince of Persia 2" sind klassische, verfaulte Sandzombies mit diversen Schlag- und Schnittwerkzeugen. Darüber hinaus begegnet ihr auch Wölfen und Löwen, kleinen Insekten und turmhohen Steinriesen. Letztere erfordern eine spezielle Taktik: Da ihr nur so groß wie der Unterarm eines Riesen seid, müsst ihr ihm von hinten in die Beine schlagen, bis er in die Knie geht. Anschließend springt ihr auf den Rücken des Ungetüms und hämmert auf seinen Dickschädel ein. Dabei weicht ihr seinen Händen aus, die wild nach euch greifen. Habt ihr diesen Vorgang ein paar Mal wiederholt, ist das Monster am Ende seiner Kräfte und ihr rammt ihm die Klinge direkt ins Oberstübchen.

Wir sind jetzt wirklich heiß auf das zweite "Prince of Persia". Für eine der nächsten beiden Ausgaben erwarten wir eine spielbare Version des aktuellen Prinzen-Abenteurers. Dann liefern wir euch noch mehr Infos!

➔ CARSTEN GRAUEL

Interview

"Gegnervielfalt ist uns sehr wichtig."



Yannis Mallat,
Produzent der "Prince of Persia"-
Reihe im OPM2-Interview.

OPM2: Wir wissen, dass der Prinz in die Vergangenheit reisen muss. Wie macht er das?

Yannis Mallat: An bestimmten Portalen muss der Prinz ein kleines Rätsel lösen, um den Sand der Zeit zu aktivieren. Dann kann er durch die Zeit reisen. Wenn er in der Vergangenheit etwas Bestimmtes tut, ändert er damit auch die Gegenwart. Von jedem Level gibt es zahlreiche Abwandlungen, die eine geänderte Zeitlinie repräsentieren.

OPM2: Besitzt der Prinz auch wieder spezielle Fähigkeiten zur Manipulation der Zeit?

Y.M.: Er wird wieder die Zeit zurückspulen können, um etwa beim Sturz in eine Grube dem Tod zu entgehen. Neu ist die Möglichkeit, die Zeit der Gegner zu verlangsamen. Die bewegen sich dann in Zeitlupe, während der Prinz mit normaler Geschwindigkeit auf sie eindrischt. Die Zeitfähigkeiten werden auch öfter bei Rätseln gefordert. So muss der Prinz die Zeit verlangsamen, um ein Tor zu passieren, das sich in Kürze wieder schließt.

OPM2: Erzählen Sie uns von den neuen Gegnern und ihren Verhaltensweisen?

Y.M.: Vielfalt ist uns sehr wichtig. Darum gibt es jetzt verschiedene Arten menschenähnlicher Sandzombies. Die einen blocken oft, die anderen weichen lieber aus, wieder andere greifen aus der Distanz an oder rennen wie der Prinz an der Wand entlang. Wir haben auch ganze Rudel kleinerer Tiere, weibliche Assassinen und riesige Bosse.

Vielen Dank für das Gespräch.

PS2 Vorschau

PRINCE OF PERSIA 2	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Action-Adventure
ALTER	noch nicht bekannt
HERSTELLER	Ubisoft
ENTWICKLER	Ubisoft Montreal
ERSCHEINT	November 2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	60 %
EINSCHÄTZUNG	5/5
Brillante Mischung aus facettenreicher Monsterschneizelei und anspruchsvollen Geschicklichkeitstests.	

Vietcong: Purple Haze

1967, Vietnam, Hitze, Dschungel – und der niemals kapitulierende Vietcong. Traut ihr euch diese schier aussichtslose Mission zu? Dann los, los, los!



Die Vietcong-Soldaten sind mangels Ausrüstung häufig barfuß unterwegs.



Originalwaffen gibt es zuhauf. Hier versuchen wir gerade, uns mit dem amerikanischen M3-Maschinengewehr gegen den wild ballernden Feind zu verteidigen.

Mit besten Grüßen aus dem vietnamesischen Dschungel marschiert eine spielbare Vorabversion der PC-Umsetzung "Vietcong" in unsere minenfreien Räume. Damit potenziellen Vietnam-Kämpfern nicht so schnell langweilig wird, packt Take 2 sogar das Add-on "Purple Haze" mit auf die PS2-Fassung.

Ihr durchstreift das dichte Gestrüpp als Kommandant der Spezialeinheit Fist Alpha. In der Start-Kampagne schickt ihr zunächst euren Fährtenleser los, um den Weg zu einem Flugzeugwrack zu finden. Euer Kamerad macht sich umgehend auf die schwitzigen Socken und ihr folgt ihm brav. Plötzlich bleibt euer Vordermann stehen. Aha, eine Stolperdraht-Mine! Hüpfst entweder drüber oder sucht euch einen anderen Weg.

Originale Waffen

Kurze Zeit später erreichen wir das gesuchte Wrack und erwehren uns einiger Vietcong-Soldaten. Ihr habt dabei immer zwei Knarren am Körper: eine Pistole wie etwa eine S&W 39 und dazu eine schmutzige Flinte vom Thompson-MG bis hin zum Winchester-70-Präzisionsgewehr.

Damit ihr auch per Analog-Stick leicht zielen könnt, hat Entwickler Coyote ein au-

tomatisches Zielsystem eingebaut: Bewegt ihr euer Fadenkreuz neben den feindlichen Soldaten, springt es wie von einem Magneten angezogen direkt aufs Ziel.

Teamarbeit

In unserer Demo ruft ihr während des Feuergefechts den Engineer zu euch. Dieser füllt euren Munitionsvorrat wieder auf. Ist der Feind ausgeschaltet, rettet ihr den entführten Piloten. Erneut schickt ihr nun den Spurenleser auf die Reise und achtet stets auf Minen. Als ihr das feindliche Lager erreicht, verwundet euch eine Gewehrkugel an der Schulter. Prompt rennt ein Sanitäter zu euch rüber und versorgt die Wunde. Danach erledigt ihr die Vietcong-Kämpfer und befreit die Geisel.

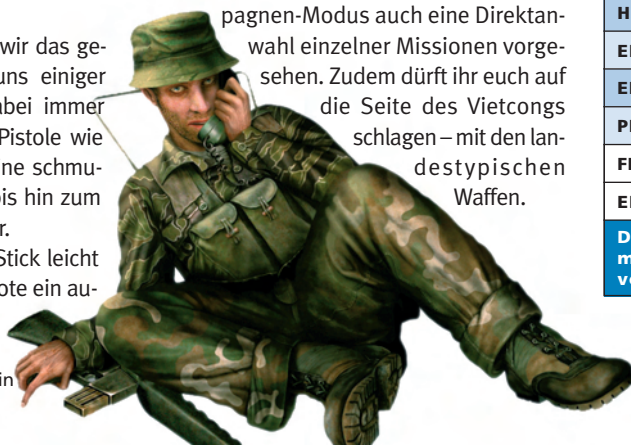
Um euch über Wochen an den Bildschirm zu fesseln, haben die Macher neben dem Kampagnen-Modus auch eine Direktwahl einzelner Missionen vorgesehen. Zudem dürft ihr euch auf die Seite des Vietcongs schlagen – mit den landestypischen Waffen.

Grafisch bewegt sich die Preview-Version leider nur auf durchschnittlichem Niveau. Die Soldaten werden ansprechend dargestellt, die geringe Weitsicht und der mittelmäßige Detailgrad überzeugen dagegen weniger. Zudem verhalten sich die Kameraden bei der Suche nach dem richtigen Weg teilweise schlichtweg dumm – da muss Coyote bis zum Verkaufsstart noch nachbessern. Wie gut die Engländer diese Mission erfüllen, testen wir bereits im nächsten OPM2.

➔ ANDREAS SZEDLAK

PS2 Vorschau

VIETCONG: PURPLE HAZE	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Ego-Shooter
ALTER	ab 16
HERSTELLER	Take 2
ENTWICKLER	Coyote
ERSCHEINT	03.09.2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	90 %
EINSCHÄTZUNG	3/5
Durchschnittlicher Vietnam-Shooter mit Taktikkomponente. Grafisch noch verbesserungswürdig.	



Du bist ein Star. Also benimm dich auch so.



30 Original-Songs und -Videos von Stars wie den Fantastischen Vier, No Angels, Dido oder Jamelia mit ihrem Hit „Superstar“. Und jetzt du. Greif dir eins der 2 Mikros und zeig, was du draufhast. Solo, im Duett oder im Battle-Modus gegeneinander. Du bist der King of Pop. Die Queen of Soul. Der Rock 'n' Roll-Gott. Also fang endlich an, dich auch so zu benehmen.

www.singstar.de



FUN. ANYONE?
PlayStation 2

grand theft auto San Andreas™



📌 Highway-Cops mit Maschinenpistolen patrouillieren auf den Ausfallstraßen: Gerade der landschaftliche Übergang von der stickigen Stadt hinaus aufs Land strotzt nur so vor Detailverliebtheit.

Raus auf's Land!
Erkunden wir die Welt von GTA da, wo sich noch nie ein Mafia-Killer hingewagt hat...

Wir erinnern uns: In OPM2 08/04 haben wir exklusiv über eine von drei riesigen Metropolen im neuen "GTA" berichtet – Los Santos. Jetzt verlassen wir die muffig-brutalen Ganglands und wagen uns hinaus in die unberührte Natur – genauer gesagt in eine Natur, wie sie sich die Rockstar-Leute vorstellen.

Eins gleich mal vorweg: Im Staate San Andreas sind die Cities nicht notdürftig über ein paar wackelige Brücken und öde Endlos-Highways miteinander verbunden. Die Landschaften zwischen Los Santos (der "GTA"-Variante von Los Angeles), San Fierro (San Francisco) und Las Venturras (Las Vegas)



📍 Abgelegene Farmen nutzt ihr zum Verstecken – oder als Treffpunkte.

sind voll befahrbar, erstrecken sich über viele Quadratkilometer und bieten stadtmüden Nachwuchs-Ganoven einen gigantischen Abenteuerspielplatz.

Malerische Gegend

Die Stadtgrenzen von Los Santos sind nicht etwa Mauern, hinter denen Übergangslos das Niemandsland beginnt. Wenn ihr mit eurem Helden Carl Johnson (kurz CJ) im Truck zum Ausflug ins Grüne aufbricht, kommt ihr zunächst durch immer weniger dicht besiedelte Hoods und Industriegebiete, bis sich irgendwann das hügelige Land vor euch ausbreitet.

Langeweile braucht ihr nicht zu befürchten, die engen, kurvigen Interstate-Straßen führen ebenso wie die breiten Freeways durch verschiedene Gegenden: Es warten



📍 Spannende Ablenkungs-Jagd: Wenn es den Motorrad-Gangstern gelingt, die Türen zu zerstören, fliegt eure wahre Identität auf und die Mission ist gescheitert!

Abschnitte in dichten Wäldern ebenso wie zerklüftete Täler oder hügeliges Grünland.

Sogar kilometerlange Küsten, Flusstäler und eine Wüste sind zu entdecken. Die landschaftliche Attraktion im Staat ist jedoch unbestritten der 800 Meter hohe Berg Mount Chiliad, auf dessen Spitze sogar Schnee glitzert: Welch ein Kontrast zur stickigen Hitze der voll gestopften Stadt Los Santos! Und wenn ihr euch nun fragt, wie hoch denn 800 Meter in einem Videospiel sind, dann lasst euch gesagt sein: verdammt hoch!

Nach Aussage der Rockstar-Mitarbeiter, die uns das Spiel in London live vorgestellt haben, dauert es selbst mit einem Helikopter (den ihr natürlich ebenfalls selbst fliegen dürft), etwa eine Minute, bis ihr euch auf den Gipfel geflüchtet habt. Also, merken: Ist die Staatspolizei von Los Santos mit ➡

Super Size Me

Neue Screens zum Thema "Mampfen": Dass CJ als übergewichtiger Burgerfan kaum Fitness hat, haben wir euch schon erzählt. Diese Bilder zeigen, dass es auch anders geht: Mit Workouts und bewusster Ernährung wird CJ zum konditionsstarken Frauenschwarm.



📍 Salat statt Pizza: CJ nutzt seine Zeit in Los Santos, um sich in Form zu bringen.



📍 "Na Baby, wie sieht's aus?": CJ auf geheimer Aufreiß-Mission.



📍 "Lieber das kleine Menü": XXL-Portionen kosten mehr als ein Happy Meal.



📍 Sonnenuntergang im kleinen Dörfchen Angel Pine. Hier läuft das Leben mit angezogener Handbremse ab... Besonders mit gemütlicher Country-Mucke macht der Aufenthalt Spaß.



📌 Da kommt doch Action in die verschlafene Kleinstadt! CJ flüchtet vor den Spezialeinheiten, die bereits einen Copter angefordert haben.



📌 Auch in der Prärie leisten Räder gute Dienste. Für die immensen Distanzen zwischen den Kleinstädten solltet ihr aber Autos besorgen...

Sirenengeheul hinter euch her, findet euch dort oben ganz sicher kein Mensch. Fragt sich nur, wie lange ihr vor Ort überlebt, denn bekanntlich müsst ihr CJ regelmäßig mit Essen versorgen. Sonst verschlechtert sich sein Gesundheitszustand rapide.

Hallo? Jemand zu Hause?

Natürlich hat man sich beim Vorhaben, eine riesige Landschaft inmitten eines Staates zu schaffen, nicht mit ein paar Hügeln, Bäumen und Bergen beschieden. Wäre ja auch langweilig, immer nur Fuchs und Hase "Gute Nacht" zu wünschen.

Aus diesem Grund haben die Rockstar-Leute zwölf Dörfer und Kleinstädte in der Pampa verteilt. Dort siedeln inzwischen auch die zu Holzhütten und ländlichen Gehöften passenden Bewohner. In Shady

Creeks, Flint County, Whetstone, Fern Ridge und Red County (so die Namen der Käffer) tummeln sich schrullige Redneck-Ländler und es lungern obskure Holzfäller-Gangs herum. Kurzum – die ganze Atmosphäre ist mit dem Leben im hektischen Los Santos gar nicht zu vergleichen. Und glaubt uns, ihr werdet hinreichend mit der Farmer-Fraktion in Kontakt treten.

Denn die Missionen schicken euch kreuz und quer durch Stadt und Land. Spielen Teile der verschachtelten, komplexen, überraschenden und immer noch geheimen "San Andreas"-Story doch in diesen Gebieten. Im Verlauf der Präsentation haben wir mehrere dieser neuartigen Aufträge gesehen – doch dazu später mehr. Konzentrieren wir uns erst mal auf den für Stock- und Stein-Missionen optimalen fahrbaren Untersatz.

Feiner Fuhrpark

Auch abseits der Metropolen müsst ihr nämlich schnell von Punkt A nach B kommen – vor allem dann, wenn sich der Arm des Gesetzes nach euch streckt.

Die Spezialisten von Rockstar empfehlen: Ruppig-robuste Motocross-Motorräder, die mogeln sich auch durch enge Waldlichtungen, BMX-Bikes, um abschüssige Strecken in Extremsport-Manier herunterzupoltern, Angst einflößende Allrad-Monster, weil die neben Sprit und auch mal ein paar Salven Blei schlucken, extrem wenige Quads, praktische Pick-ups, um Waren aller Art schnell und unauffällig verschwinden zu lassen, Wohnmobile und... Flugzeuge! Damit geht ihr einfach in die Luft. Bei den doch recht imposanten Entfernungen ist es prak-

Live-Mission 1

Zweirad-Ausflug ins Hochgebirge

AUSGANGSLAGE:

Sonniges Frühlingswetter, weite Landschaften: CJ würde zwar gerne die Idylle genießen, doch reichen die Tentakel-Arme der organisierten Kriminalität bei "GTA" bis ins Hinterland.

Ein Auftraggeber muss vor Gericht; leider wurden seine Taten beobachtet. CJ soll nun einen Zeugen aus der Welt schaffen. Das Problem: Der Mann hat von der brisanten Situation Wind bekommen und sich in den eisigen Höhen des Mount Chiliad versteckt.

SPIELABLAUF:

Wie immer bei "GTA"-Missionen habt ihr im wesentlichen freie Hand. Die Rockstar-Präsentatoren entschieden sich bei der Vorführung für ein Geländemotorrad der Marke "Sanchez", um die steilen Anhöhen flott zu nehmen.

800 Meter weiter oben wird's dann brenzlig: CJ soll mit der Knarre in der Hand zwei patrouillierende FBI-Leute ausschalten, die den Informanten auf dem Berg bewachen. Doch der Kronzeuge kriegt Wind von der Gefahr und flüchtet mit einer Limousine

den Berg hinunter. Ihr rammt den Wagen und ballert, was das Zeug hält. Als CJ erfolgreich ist, fotografiert er sein Opfer – die Auftraggeber wollen Beweise! Nun kehrt CJ dem Berg den Rücken und zu seinem Wohnwagenpark zurück: Die Mission ist erfüllt.

EINDRUCK:

Star dieser Demo war der Berg Mount Chiliad. Auf der Fahrt zum Gipfel erstreckt sich ein ungeheuer weitläufiges Panorama vor euch. Man kann dreimal so weit sehen wie in früheren "GTA"-Episoden. Ansonsten: Schnelle, dynamische Motorrad-Action durch unterschiedliche Vegetationszonen und viel Ballerei. Man ist hier in einer wirklich verdammt großen Welt unterwegs.

📌 Der Weg nach oben: Manövriert das Motorrad über eine Serpentine den Hang hinauf – und gleich geht's bei der Verfolgung wieder runter!





📍 Zurück in Los Santos: Im Tattoo-Shop veredelt ihr euren Luxuskörper – den habt ihr vorher in den verschiedenen Fitness-Schuppen aufgebaut.



📍 CJ will wieder aufs Land hinaus: Dieser Pickup-Truck ist für die unbefestigten Wege des San Andreas-Countys bestens geeignet.

tisch, mit seinem sauer verdienten (oder unter erheblichem Risiko geklauten) Motorflugzeug abzuheben und den nervigen Cops elegant zu entweichen.

Platz an der Sonne

Besonders stolz sind die Entwickler auf ihre Arbeit mit Licht und Schatten: In einem Zeitraffer kletterte die Sonne am frühen Morgen über den Horizont, um (mit korrektem Schattenwurf) die Szenerie in stickige Hitze zu tauchen und abends eine stimmungsvolle Dämmerung zu erzeugen.

Im Millionen-Moloch Los Santos dagegen vermischt sich die Strahlung mit der smoghaltigen, diesigen Luftverschmutzung. Nachts leuchten die Scheinwerfer eurer Fahrzeuge die zappendusteren Landstraßen mehr schlecht als recht aus. Sogar an

Wolkeneffekte haben die Grafiker gedacht: Wenn ihr höhere Bergregionen erreicht, visualisiert eine neblige Suppe in den Baumkronen die Höhenmeter.

Wenn ihr jetzt noch wissen wollt, was CJ in den einzelnen Missionen so alles erlebt hat, dann lest unten weiter. Und wenn ihr vorher noch wissen möchtet, wie uns die neue "GTA"-Version gefallen hat: Wir sind beeindruckt, wie viele Ideen, Gags, Tiefgang und Humor man alleine in diesen Abschnitt des Spiels gesteckt hat. Wenn es den Grafikern noch gelingt, an gelegentlichen Rucklern und Pop-Ups zu feilen, stimmt auch die Technik. Fazit: Auch nach dieser zweiten Präsentation blieb uns der Mund vor Staunen offen stehen. Wir wollen's spielen – am besten gleich!

📍 CHRISTIAN BLENDL

PS2 Vorschau

GTA: SAN ANDREAS

SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Action
ALTER	noch nicht bekannt
HERSTELLER	Rockstar Games
ENTWICKLER	Rockstar North
ERSCHEINT	22. Oktober 2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	<div><div></div></div> 70 %
EINSCHÄTZUNG	<div><div></div></div> 5/5

Stadt, Land, Fluss: Die ambitionierte Idee der "Natur-Simulation" wurde offenbar bestens umgesetzt. Toll!

Live-Mission 2

Ein Tanklastzug und blaue Bohnen!

AUSGANGSLAGE:

Verlassen wir die Weiten des Mount Chiliad: CJ grübelt in einer verlassen Waldhütte über neuen Taten. Ihm steht der Sinn nach einer Aktion, die etwas Kohle ins Portemonnaie spült.

Weil im benachbarten Städtchen Dillimore sonst recht wenig zu holen ist, will CJ zusammen mit einer alten Freundin die örtliche Tankstelle um ein paar Scheinchen erleichtern.

SPIELABLAUF:

Um den Raub flott über die Bühne zu bringen, tuckern die beiden Möchtegern-Schurken mit einem Quad-Vierrad zur Tanke. Als sie jedoch mit ihren Knarren vor dem Kassenhäuschen herumfuchtelten, bleiben die Aushilfskräfte drinnen cool: Einer droht mit der Polizei, der andere klopft siegessicher auf die schussichere Panzerglasscheibe. Jetzt ist guter Rat teuer.

CJs Begleitung entscheidet blitzschnell, den herumstehenden Tanklastzug voll Sprit mitzunehmen – als Unkostenentschädigung sozusagen. Doch als die beiden mit dem Ungetüm wegfahren,

nehmen die beiden Bediensteten plötzlich die Verfolgung auf. Während ihr als CJ den trägen, schlingelnden Lastzug steuert, ballern und rammen die Verfolger den Truck. Erreicht ihr den auf der Karte gekennzeichneten Fluchtpunkt auf einem Abstellplatz, ist der Coup erfolgreich absolviert. Zu viele Treffer enden dagegen in einem Feuerball...

EINDRUCK:

Optisch bleibt diese humorige Episode eher unauffällig – dafür deuten das Quad, der imposante Lastzug und die verfolgenden, debil-dämlichen Redneck-Tankwarte, die spielerische Abwechslung der "Missionen auf dem Lande" an.

📍 Treffpunkt! In dieser einsamen Waldhütte verabredet sich CJ mit einer alten Bekannten. Zusammen hecken sie einen Überfall aus.



Crash Twinsanity

Crash Bandicoot kehrt zurück! Nach drei langen Jahren des Wartens können die Fans nun endlich wieder mit der sympathischen Beutelratte durchstarten.



ⓘ Auf dieser eisigen Insel liegt das imposante Schiff des alten Bekannten N.Gin vor Anker.

Anno 2001 hüpfte Crash Bandicoot durch sein letztes Jump'n'Run auf der PS2. "Der Zorn des Cortex" griff das bewährte Konzept der PSone-Vorgänger auf, konnte aber nicht ganz an deren Erfolge anknüpfen. Fehlende neue Ideen und vor allem die unerträglich langen Ladezeiten kosteten den Titel in der Wertung einige Prozentpunkte. Nachdem Bandicoot im vergangenen Jahr einen nicht wirklich überzeugenden Auftritt als Rennfahrer in "Crash Nitro Kart" hatte, besinnt er sich nun auf seine alten Tugenden und macht ab Oktober den Bildschirm wieder hüpfend unsicher.

Endlich frei

Für "Crash Twinsanity" haben sich die Entwickler vom Konzept der Vorgänger gelöst und überfällige Neuerungen eingeführt. Zwar steuert ihr Crash in einigen Levels nach wie vor auf vorgegebenen Bahnen, in vielen Abschnitten könnt ihr ihn jetzt

aber völlig frei durch die 3D-Welten scheuchen. Gleich zu Beginn des Spiels seid ihr an einem lauschigen Sandstrand unterwegs, um das paradiesische Eiland zu erkunden. Ihr könnt kleine Minigames erledigen, versteckte Diamanten aufspüren oder euch einfach nur an Crashes herrlich dummem Gesichtsausdruck erfreuen.

Doch die neu gewonnene Bewegungsfreiheit eures Helden bleibt nicht die einzige Überraschung in "Twinsanity". So ist Crashes neuer Partner niemand anderer als Dr. Neo Cortex, der durchgeknallte Wissenschaftler und Erzfeind aus alten Tagen. Die beiden müssen sich verbünden, um gemeinsam einer gefährlichen Bedrohung durch außerirdische Vogel-Zwillinge entgegenzutreten zu können.

Gag-Feuerwerk

Wie ihr seht, ist die Story ganz schön abgefahren. Ein völlig abgedrehter Humor zieht sich ohnehin durch das ganze Spiel: Einige der Dialoge und Zwischensequenzen sind einfach zum Kugeln. So sin-



ⓘ Crash hält sich hinter dem Schilf verborgen, um den Blicken des Wachposten zu entgehen.

niert Dr. Cortex beispielsweise gerade über die Schönheit der Natur und ihrer Kreaturen. Im selben Moment wird er von einem Bienschwarm attackiert. Anschließend fällt ihm ein ganzes Nest voller wild gewordener Willis und Majas auf den Kopf und wenige Augenblicke später heftet sich zu allem Übel noch ein Bär an seine Fersen. Bei solch absurden Szenen macht sich die Mitarbeit des Cartoon-Autors Jordan Reichek bemerkbar, der schon Geschichten für das schräge Pärchen Ren und Stimpy geschrieben hat.

Die unerwartete Allianz zwischen Crash und Cortex bedeutet nicht, dass ihr im gesamten Spiel mit beiden Charakteren unterwegs seid. Hauptcharakter ist weiterhin Crash. In seinen Solopassagen greift ihr auf





⚠ Nicht sehr nett aber praktisch: Scheucht die Hühner in die explosiven, grünen Nitro-Kisten.

die altbekannten Wirbel- und Rutschattacken zurück oder lasst euch nach einem Sprung mit einer Bauchlandung auf eure Gegner fallen. In anderen Abschnitten ist das Duo unfreiwillig miteinander verbunden. Ihr steuert dann Crash und missbraucht Dr. Cortex für allerlei Schandtaten – ähnlich wie den armen Hasen in "Whiplash". Beispielsweise könnt ihr Cortex wie einen Hammer auf den Kopf eurer Feinde dreschen oder schwungvoll ins Maul eines Endgegners schleudern.

Natürlich haben viele Elemente aus früheren Episoden ihren Weg in das Spiel gefunden: Ständig stoßt ihr auf die bekannten Holzkisten, die leckere Äpfel und Extraleben enthalten können, aber ebenso gut gefährliche Sprengladungen. Die lebende Holzmaske Uka-Uka, die an eurer Stelle schon mal einen Treffer einsteckt, ist ebenfalls wieder mit dabei.

Das liebe Töchterlein

Als dritter spielbarer Charakter feiert in "Twinsanity" ein junges Mitglied der Cortex-Familie sein Videospieldebüt. Nina Cortex ist ein waschechter Gothic-Freak in stilechter schwarzer Kluft. Sie beherrscht eine ähnliche Wirbelattacke wie Crash und kann sich

⚠ Bei dieser rasanten Abfahrt missbraucht Crash den armen Dr. Cortex als Snowboard.

zudem an Metallringen einklinken und umherschwingen. In Ninas Levels gibt es passend zum Charakter harte Mucke im Marilyn-Manson-Stil auf die Ohren – allerdings von einem A-cappella-Chor.

Ihr habt richtig gelesen: Sämtliche Stücke im Spiel wurden nicht mit Instrumenten eingespielt, sondern gesungen. Je nach Thematik gibt es in Dschungel-, Eis- und Lava-Welten völlig unterschiedliche Tracks zu hören, die sofort ins Ohr gehen und perfekt zum Humor des Spiels passen: Für die tolle Soundkulisse haben sich die Entwickler ein Sonderlob verdient.

Entwarnung gibt es auch für all diejenigen, die sich noch schmerzvoll an die elenden Ladezeiten von "Crash Bandicoot: Der Zorn des Cortex" erinnern: Dank neuer Streaming-Technologie flutscht die Hüpferei nun gänzlich ohne störende Wartepausen über den Bildschirm.

Wie ihr vielleicht merkt, hat uns ein erstes Probespiel mit dem flauschigen Crash sehr viel Spaß gemacht. Bis zum Release sollten die Entwickler noch die gelegentlich etwas karge Grafik aufbohren und sie von störenden Rucklern befreien. Darüber hinaus war der Schwierigkeitsgrad in der uns vorliegenden Version teilweise sehr hoch. Einige unfaire Stellen bedürfen dringend einer umfassenden Überarbeitung. Schaffen es die Programmierer, die angesprochenen Mängel noch auszubügeln, steht einem gelungenen Jump'n'Run-Vergnügen eigentlich nichts mehr im Weg.

➔ FABIAN KÄUFER

PS2 Vorschau	
CRASH TWINSANITY	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Jump'n'Run
ALTER	ab 6
HERSTELLER	Vivendi Universal
ENTWICKLER	Traveller's Tales
ERSCHEINT	Oktober 2004
PREIS	ca. 55 Euro
FERTIGSTELLUNG	90 %
EINSCHÄTZUNG	4/5
Das hat die Serie gebraucht: Crash kehrt mit neuem Spielablauf und genialen Gags auf die PS2 zurück.	

ICH KOMME.
OKTOBER 2004

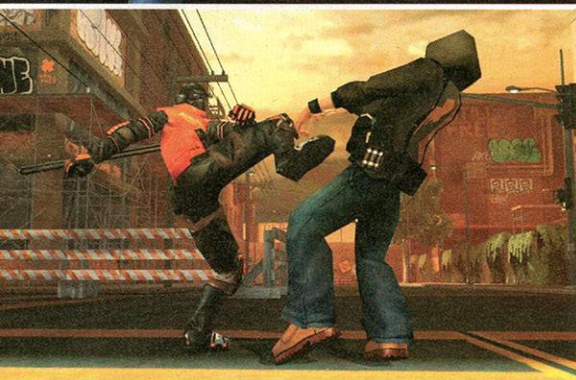
LEISURE SUIT
LARRY
MAGNA CUM LAUDE

WWW.WHO-IS-LARRY.COM

© Sierra Entertainment, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Leisure Suit Larry, Sierra und das Sierra-Logo sind in den USA und/oder anderen Ländern Marken oder eingetragene Marken von Sierra Entertainment, Inc.

Marc Ecko's Getting Up: Contents under Pressure

Modische Software-Revolution: Das OPM2 wirft einen weltexklusiven Blick auf Ataris urbane Graffiti-Action – hier kommt der trendige Bruder von GTA!



❶ Moderne Martial-Arts: Handgreifliche Polizisten streckt Trane einfach nieder.



❷ Mein Haus, meine Straße, mein Block: Während im Hintergrund ein Überwachungs-Helikopter kreist, sucht euer Rebell nach jungfräulichen Wänden.

Videospielhersteller entdecken die Jugendkultur für sich: Ob "Tony Hawk's Underground" oder "Def Jam: Vendetta" – PS2-Silberlinge mit Hip-hop-Schlagseite garantieren Erfolge.

Nun will auch Atari ein Stück vom lukrativen Teenie-Kuchen abhaben: Unter Federführung der New Yorker Fashion-Ikone Marc Ecko entsteht bei U.S.-Entwickler The Collective (u.a. "Wrath Unleashed") ein extra auf das junge Party-Publikum zugeschnittenes Graffiti-Abenteuer.

Moderner Revoluzzer

Die Ausgangssituation ist schnell erklärt: Eine fiktive Großstadt steht unter der Schreckensherrschaft fieser Polizeitruppen. Wer aufmuckt, wird mundtot gemacht. Euer Alter Ego Trane lässt sich diese Tyrannei jedoch nicht gefallen und probt den Aufstand. Genauer gesagt schlurft der coole Skaterboy bei Nacht durch die Straßen, um möglichst viele Mauern mit rebellischen Sprüchen à la "Freiheit für alle Bürger!" zu besprühen.

Weil die Ordnungsmacht solche aufrührerischen Graffitikünste nicht duldet, ist Trane ständig auf der Flucht. So spürtet ihr durch Hinterhöfe, klettert über Häuserdä-

cher und rutscht dank der abriebfesten Sohlen eurer Turnschuhe an Stromleitungen 'runter. Wird der Nachwuchs-Revoluzzer doch mal von seinen Häschern gestellt, wehrt er sich – im wahrsten Sinne des Wortes – mit Händen und Füßen.

Besonders freche Gesetzeshüter stoppt ihr hingegen mit eurer Spraydose: Einfach ein Feuerzeug vor

die Düse halten, schon verwandelt sich das Künstlerutensil in einen Miniflammenwerfer.

In puncto Technik lässt sich zu diesem frühen Zeitpunkt leider noch keine fundierte Aussage zu Ataris Lifestyle-Versoftung treffen. Die bislang gezeigten Spielszenen und Bilder versprechen allerdings einiges: geschmeidig animierte Figuren, detaillierte Kulissen und eine frei begehbare Polygon-Metropole. Das ist der Stoff, aus dem Zockerträume gemacht sind.

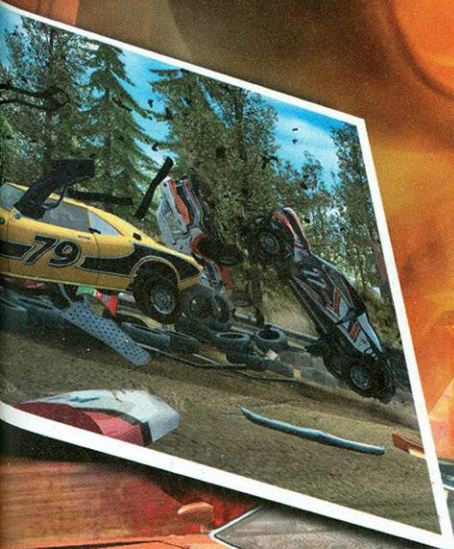
➔ THORSTEN KÜCHLER



PS2 Vorschau	
MARC ECKO'S GETTING UP...	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Action-Adventure
ALTER	noch nicht bekannt
HERSTELLER	Atari
ENTWICKLER	The Collective
ERSCHEINT	Juni 2005
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	40 %
EINSCHÄTZUNG	4/5
Stil trifft auf Substanz: viel versprechende PS2-Rebellion in betont modischem Hip-hop-Gewand.	

FLATOUT

höher-schneller-weiter



„In keinem anderen Rennspiel
sehen Massenkarambolagen
bombastischer aus.“

PC Games 08/2004

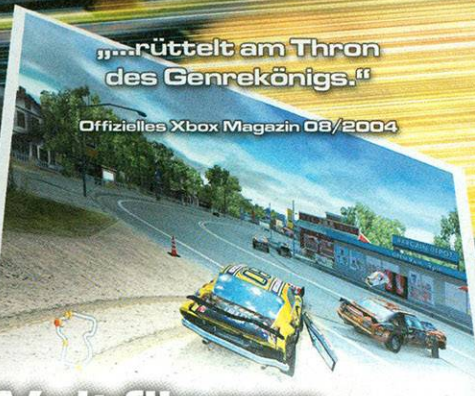
„FlatOut verbindet hervorragend
Realismus mit kompromissloser
Rallye-Action.“

Gamestar 08/2004



„...rüttelt am Thron
des Genrekönigs.“

Offizielles Xbox Magazin 08/2004



Inklusive Chrashtest-Dummy Weitfliegen

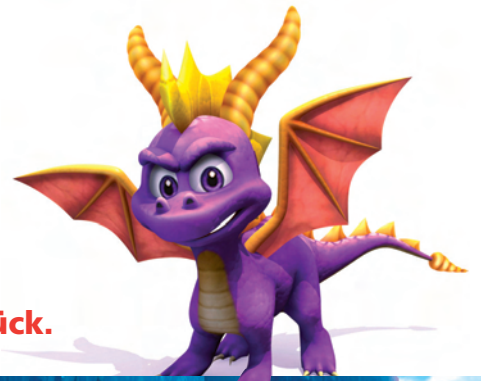


PlayStation.2



Spyro: A Hero's Tail

Heiße Action oder lauwarmer Aufguss? Nach längerer Auszeit kehrt **der kleine Feuerspucker auf die PS2 zurück.**



🔥 Spyros feuriger Atem ist auch in dieser Episode seine effektivste Waffe.



🔮 Der bitterböse Evil Red hat diese dunklen Kristalle überall versteckt. Ihr müsst sie mit einer gezielten Attacke zerstören, denn sie entziehen Spyros Heimat das Tageslicht.

Spyros letzter Auftritt in "Enter the Dragonfly" liegt mittlerweile andert-halb Jahre zurück und hat nur wenig Aufregendes geboten. Für seine anstehende Rückkehr auf die PS2 beauftragte Vivendi einen anderen Entwickler damit, der zu PSone-Zeiten sehr populären Serie zu neuem Glanz zu verhelfen.

Keine Experimente gibt es bei der Story, sie ist belanglos wie eh und je: In der Drachenwelt sorgt Evil Red, ein besonders fieser Vertreter der schuppigen Spezies, für Ärger. Um das friedliche Idyll in ein trostloses Reich der Dunkelheit zu verwandeln, übersät er

das Land mit dunklen Kristallen, die ihrer Umwelt das Leben aussaugen. Da kann Spyro nicht untätig bleiben. Zusammen mit vier Freunden stellt er sich Evil Red. Während Gepard Hunter und Libelle Sparx bereits in früheren Episoden an Spyros Seite gekämpft haben, sind Pinguin Sergeant Byrd und Maulwurf Blink neu im Team.

Spyros neue Helfer

Alle Mitglieder des illustren Quintetts überzeugen mit unterschiedlichen Talenten. Spyro kann Gegner mit seinem Schwanz vertrimmen und neben dem obligatorischen Feuer auch Wasser, Eis und Elektrostöße spucken. Hunter hingegen ist ein exzellenter Bogenschütze und Pinguin Byrd macht in speziellen Fluglevels mit seinem Raketen-rucksack den Luftraum unsicher.

Die verschiedenen Fähigkeiten der Helden sorgen für Abwechslung, die dem ein wenig angestaubten Spielablauf der Serie sehr gut tut. Zudem haben die Entwickler an der Optik gefeilt. Speziell die Lichteffekte fallen nun deutlich schöner aus. Besonders hübsch: Immer wenn ihr einen der unheil-vollen, dunklen Kristalle zerstört habt, ver-wandelt sich die Umgebung wieder in ihre ursprüngliche Form zurück. Die zuvor düs-

ter-bedrohliche Atmosphäre weicht dann der gewohnt harmonischen "Spyro"-Optik. Der Himmel hellt sich auf, Bäume und Pflanzen erblühen wieder in alter Pracht.

"A Hero's Tail" hinterließ bereits in der Vorabversion einen besseren Eindruck als der enttäuschende Vorgänger. An Hits wie "Jak 2" wird der Titel zwar nicht herankom-men, alle Genre- und "Spyro"-Fans sollten ihn allerdings im Auge behalten.

➔ **FABIAN KÄUFER**



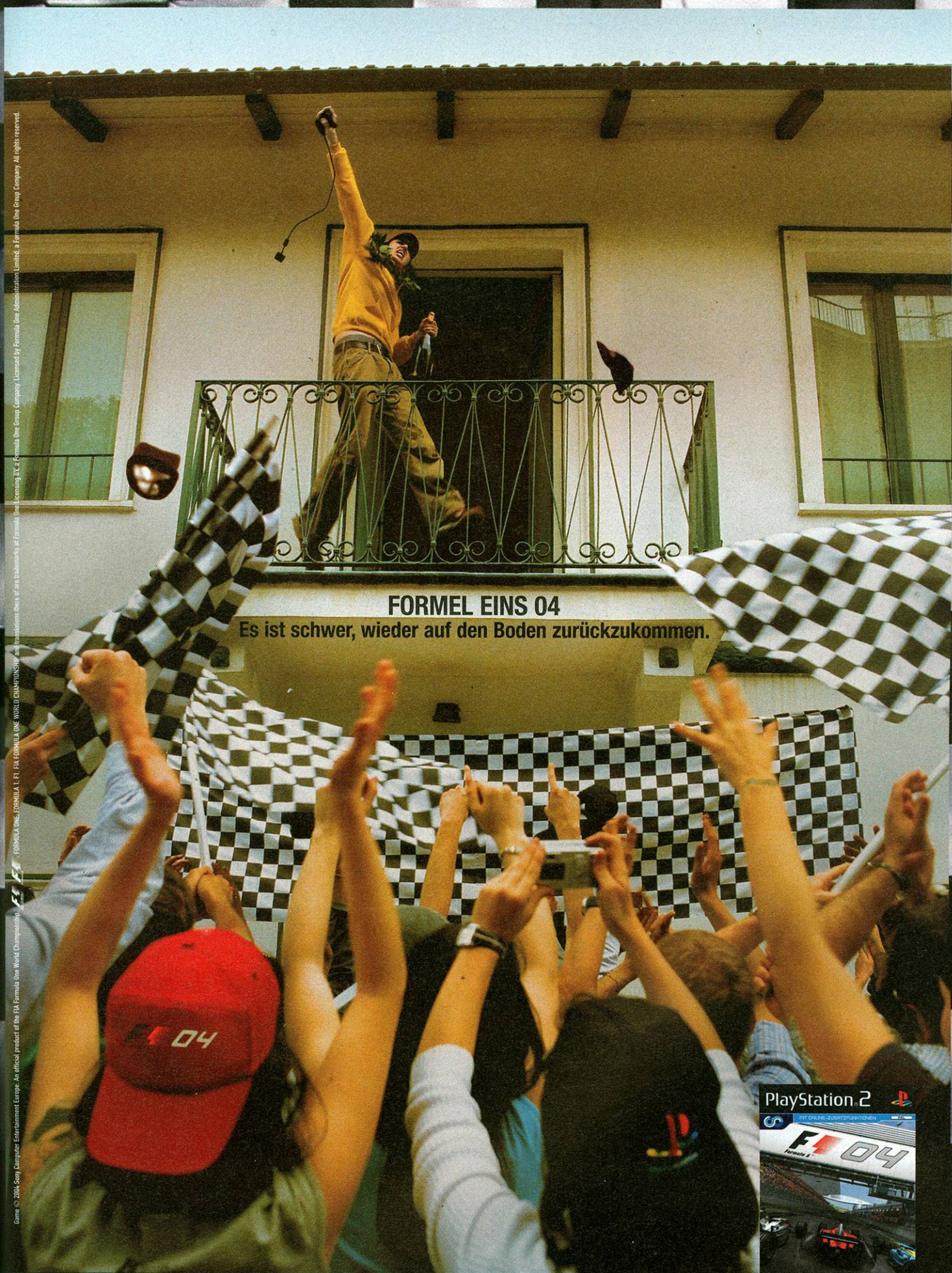
PS2 Vorschau

SPYRO: A HERO'S TAIL

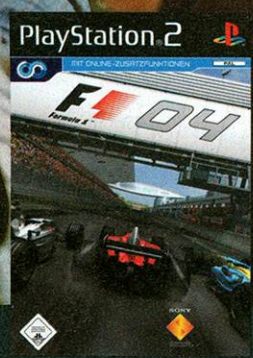
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Jump'n'Run
ALTER	ab 6
HERSTELLER	Vivendi Universal
ENTWICKLER	Eurocom
ERSCHEINT	November 2004
PREIS	ca. 55 Euro
FERTIGSTELLUNG	80 %
EINSCHÄTZUNG	3/5

Spyros zweiter PS2-Auftritt wird wohl kein Hit wie zu alten Zeiten, bietet aber grundsätzliche Hüpfaction.

Game © 2004 Sony Computer Entertainment Europe. An official product of the FIA Formula One World Championship. FIA FORMULA ONE FORMULA 1 FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP. All trademarks are the trademarks of Formula One Group Company. Licensed by Formula One Group Company. All rights reserved.



FORMEL EINS 04
Es ist schwer, wieder auf den Boden zurückzukommen.



Kein anderes Videogame ist so nah am echten Kitzel der FORMEL 1 wie FORMEL 1 04 von PlayStation®2. Such dir ein offizielles FIA-Cockpit aus und gib in der Königsklasse des Rennsports Vollgas. Und zwar so realistisch wie nirgendwo sonst: mit allen Teams, Fahrern, Strecken (inklusive Bahrain und Shanghai) und den aktuellen Regeln. Spiel deine persönliche Weltmeisterschaft oder such die Herausforderung im Online-Modus.

FUN. ANYONE?
PlayStation®2

Splinter Cell: Chaos Theory

Einsatzbesprechung in Montreal: Das OPM2 hat die Entwickler besucht und erstmals Hand an das neue Splinter Cell gelegt. **So spielt sich der Stealth-Hit.**



PC-Screens: Teamwork im Koop-Modus. Einer hält das Seil, der andere klettert aufs Dach.



PC-Screen: Unerwarteter Besuch. Mit Schmackes tritt Sam die Tür ein und wirft dabei eine dahinter stehende Wache zu Boden. Noch bevor die wissen, was läuft, hat Sam schon geschossen.

Bei einem Besuch in den Ubisoft-Studios in Montreal, Kanada, hatten wir Gelegenheit, den dritten Teil der "Splinter Cell"-Reihe anzutesten. Uns wurden zwar nur die Versionen für Xbox und PC präsentiert, doch da der Stealth-Hit mit Sicherheit auch für die Sony-Konsole kommen wird, wollten wir euch unsere Eindrücke nicht vorenthalten.

In einer der spielbaren Missionen schleichen wir mit Special Agent Sam Fisher durch ein japanisches Badehaus mit Umkleide-raum, Schwimmhalle und Dampfbad. Die Wachen, die hier zum Schutz eines Admirals patrouillieren, sind mit einer erheblich besseren künstlichen Intelligenz als früher gesegnet. Beispielsweise bemerken sie nun Spiegelbilder, Schatten und Reflektionen auf glatten Oberflächen.

Außerdem werden sie stutzig, wenn sich einer ihrer Kollegen längere Zeit nicht blicken lässt. Apropos Kollege: Wenn ihr Gegner durch eine Bewegung oder ein zu lautes Geräusch aufgeschreckt habt, bilden sie ein Zweierteam. Sie decken sich gegenseitig den Rücken, verständigen sich untereinander und laufen in dunkleren Bereichen an Wänden entlang. Hin und wieder drehen sie sich um und schauen nach, ob hinter ihnen

Gefahr lauert. Wie ihr seht, habt ihr es nun mit viel gefährlicheren Widersachern zu tun. Dennoch soll der Schwierigkeitsgrad moderat bleiben, wurde uns versichert.

Rabiate Attacken

Aber auch Sam hat dazugelernt. Neben dem Multifunktionsgewehr und der Pistole besitzt der lautlose Killer nun zusätzlich ein Kampfmesser, mit dem er Wachen schneller platt macht und dünne Materialien wie Plastikfolien oder Zeltwände zerschneidet.

Neuerdings kann Sam auch Wachen ausschalten, die unter ihm vorbeilaufen, während er sich mit den Beinen an einem Rohr an der Decke festklammert. Drückt ihr im richtigen Moment die Aktionstaste, packt er sein Opfer am Kopf und bricht ihm das Genick. Weiterhin stößt er Leute einen Abgrund hinab, tritt Türen auf und schließt sie wieder, pustet Kerzen aus und wechselt beim Anvisieren mit Gewehr oder Pistole die zielende Hand. Letzteres ist besonders dann eine praktische Funktion, wenn ihr aus der Deckung heraus schießen wollt.

Abschließend noch ein paar Worte zum neuen Online-Kooperations-Modus. Die speziellen Koop-Maps sind so gestaltet, dass die beiden Spione sich gegenseitig hel-

fen müssen. Beispielsweise hievt ihr euren Partner mit einer Räuberleiter über ein Tor, zieht ihn mit einem Seil auf das Dach oder werft ihn mit Schwung über eine breite Grube. Auch das hohe Gegneraufkommen zwingt euch dazu, als Team zu arbeiten. Solltet ihr trotz aller Vorsicht mal zu Boden gehen, kann euer Partner euch sogar einen Teil seiner Lebensenergie "schenken". Vertrauen und Zuverlässigkeit spielen somit eine große Rolle im Koop-Modus.

➔ CARSTEN GRAUEL

PS2 Vorschau

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY	
SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Stealth Action
ALTER	noch nicht bekannt
HERSTELLER	Ubisoft
ENTWICKLER	Ubisoft Montreal
ERSCHEINT	2005
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	20 %
EINSCHÄTZUNG	5/5
Elektrisierender Schleich-Shooter mit klugen Gegnern, ausgefallenen Moves und interessantem Koop-Modus.	

DIE GRÖSSTEN SCHLACHTEN WERDEN NIE ALLEINE GESCHLAGEN



FORGOTTEN REALMS
DEMON STONE



Verstoßen aus ihrer Heimat, vereinigt durch ihr Schicksal: Ein Krieger, ein Magier und eine Schurkin. In einem Land voller Rätsel und Zauberei müssen sie den Demon Stone finden und darin die Dämonenherrscher verbannen, bevor die Reiche für immer verloren sind.

„Brachiales Grafik-Feuerwerk
mit Rollenspiel-Tiefgang.“
OPM2

„Spielerisch wird Der Herr der Ringe
schon jetzt in den Staub getreten“
Gamesweb



Licensed by:
Hasbro
Properties
Group



PlayStation 2



ATARI

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN
EXklusiv



GRAN TURISMO® 4

THE REAL DRIVING SIMULATOR



Der von Ford motorisierte U.S.-Sportwagen Saleen S7 in Las Vegas.



Das erste Corvette-Modell, der C-1, nimmt ebenfalls bei den Las-Vegas-Sprintrennen teil.



Ein aktueller Dodge Neon SRT-4: Hier die Ausführung mit Flügelgarnitur.

Kazunori Yamauchi,

Senior Vice President,
Sony Computer Entertainment Inc.,
President Polyphony Digital Inc.,

Der "Macher" von Gran Turismo plaudert mit uns über sein neuestes Werk.

Gran Turismo bleibt seinem Konzept treu, die schönsten Aspekte rund ums Auto ins Spiel zu integrieren. Der erste Titel der Gran Turismo-Serie galt als "der wahre Rennsimulator" und brachte dem Spieler die Freuden des Autofahrens nahe. Gleichzeitig sorgte der "Replay-Modus" für vergleichbaren Genuss beim bloßen Betrachten der Wagen und wurde ebenfalls zu einem Hauptmerkmal von Gran Turismo. Seit seiner Einführung bot Gran Turismo stets zwei Aspekte puren Genusses: den Spaß am Fahren und den des Zusehens.

FOTO-MODUS

1993 startete Yamauchi seine Karriere in der Spieleindustrie – im gleichen Jahr wurde auch Sony Computer Entertainment gegründet. Heute ist er Präsident von Polyphony Digital, das 70 Mitarbeiter (Programmierer, Designer, Künstler etc.) beschäftigt. Yamauchi ist nach wie vor der "Gran Turismo"-Macher und vor allem für Konzept und Design verantwortlich. Eine offene Diskussionsplattform stellt jedoch sicher, dass die Ideen seiner Mitarbeiter in der komplexen Spielentwicklung berücksichtigt werden. Der Name "Polyphony" assoziiert einen "[...] Platz für polyphone Menschen und deren Stimmen, die sich untereinander vermischen." Neben seinen Aufgaben bei Polyphony Digital fungiert Yamauchi auch als Senior Vice President von Sony Computer Entertainment Inc.

BESITZERSTOLZ

Wahrscheinlich würde jeder Autobesitzer bestätigen, welchen Spaß es macht, hinter dem Steuer zu sitzen, doch wird es auch jedem Autofan ganz warm ums Herz, wenn er sich umschaut und den Anblick seines geparkten Autos genießt. Manch einer würde vielleicht sogar sein Auto an einem besonders schönen Fleckchen fotografieren. Im "Foto-Modus" kann der Spieler genau das tun: Sein Auto an eine Vielzahl von in Gran Turismo 4 beinhalteten, herrlichen Orten bringen und es auf einem Foto verewigen.



📍 Furiose Jagd durch die Innenstadt von Paris: Hier ein Nissan R89C-Flitzer; links daneben ein Peugeot 205 T16 in der Evo-2-Version – der Rally-Champion 1986.

GT4 - DIE FEATURES

ÜBER 500 FAHRZEUGE



In "GT4" finden Autofans jeglicher Couleur eine riesige Spielwiese zum Kaufen, Tauschen und Tunen: Mit dabei ist alles vom typischen Ami-Muscle-Car wie dem Plymouth Hemi Cuda von '71 bis hin zu aktuellen Kutschen wie dem Dodge Neon SRT-4. Auch GT-Rennwagen wie der Saleen S7 und 50er-Jahre-Oldies wie die C-1-Corvette dürfen natürlich nicht fehlen.

ÜBER 50 STRECKEN

Stück für Stück gibt Entwickler Polyphony neue Details über das Streckenangebot preis. Neben den bekannten Kursen wie Hong Kong, Grand Canyon, Tsukuba Circuit oder New York Speedway feierten im Juli zwei neue Kurse Premiere. Auf diesen Seiten könnt ihr sie bewundern: Da wäre zum einen der Las Vegas Strip als Schauplatz aufregender Drag-Races, die auf schnurgeraden Abschnitten ausgetragen werden. Zum anderen findet sich der klassischere aber äußerst kurvige Paris-Slalom, bei dem ihr nachts unter anderem um den Triumphbogen driftet. Bereits zuvor bekannt, aber der absolute Höhepunkt in "GT4": Die 20,8 Kilometer über den Nordring des Nürburgrings führende "grüne Hölle".

ONLINE-MODUS

Sechs Spieler aus ganz Europa kämpfen um Podestplätze – mit umfangreichen Chat-Funktionen und in vielen Diskussionsforen dürfen selbstbewusste Sieger die anderen Piloten mit süffisanten Bemerkungen à la, "Na ja, für einen Amateur gar nicht so übel!", demütigen. Nach dem Rennen vertieft ihr eure Erfahrungen und fachsimpelt über effektive Tuning-Teile.

FOTO-MODUS

Kaufen, ausrüsten, tunen, fotografieren: Warum der "GT4"-Mastermind den Fotomodus in sein Baby integriert hat, erzählt er unten im Interview. In der Praxis läuft das folgendermaßen ab: Ihr parkt euren hochgezüchteten Flitzer vor beeindruckenden Landschaftspanoramen oder berühmten Bauwerken wie dem Eiffelturm und stimmt Details wie Belichtung, Effektfilter und Kameraposition ab. Seid ihr mit eurem Arrangement zufrieden, drückt ihr den Auslöser, speichert das Bild auf einer Memory Card oder bringt es mit dem USB-Drucker zu Papier. Diese Abzüge sollen laut Polyphony von echten Fotos kaum zu unterscheiden sein.

Man kann in der Welt von "GT4" den Hintergrund verzerren sowie verschiedene Linsen und Filter verwenden und so fast alle fotografischen Techniken anwenden, die auch im wahren Leben möglich wären. Die exklusivsten und schönsten Orte der Erde und dazu noch die besten Lichtverhältnisse – das gibt es nur in einer virtuellen Welt. Die von den Spielern aufgenommenen Fotos können zu einer Diashow zusammengestellt und auf dem Fernsehbildschirm angesehen oder mit einem USB-Farbdrucker ausgedruckt werden.

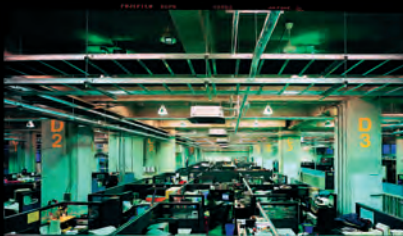
Beim Fotografieren stehen dem Spieler schier endlose Bearbeitungsmöglichkeiten zur Verfügung und er wird garantiert unzählige Stunden in diesem Modus verbringen. Mit dem "Foto-Modus" erreicht eines der Gran Turismo-Konzepte eine höhere Ebene, nämlich "der Spaß am Auto selbst, abgesehen vom Fahren."

REALITÄT UND VIRTUELLE WELT

MOTORSPORTFABRIK

Bei Polyphony Digital in Tokio ist ein Kompromiss keine Option. Hier arbeiten Perfektionisten, die zusätzlich zum theoretischen Studium technischer Details auch das reale Fahrzeug eingehend untersuchen: Im firmeneigenen Foto- und Techniklabor wird akribisch darauf geachtet, ob auch wirklich jede Felge, jede Karosserie und jedes Tuning-Teil seinem echten Pendant entspricht.

Seit den ersten "GT"-Episoden auf der PSone hat sich der Aufwand für die Modellierung jedoch erheblich erhöht. Durch die PS2-Hardware sind aufwändigere Datenbanken und verfeinerte Physikmodelle nötig geworden. Doch die Mehrarbeit lohnt sich: Spiele der "GT"-Serie verkauften sich weltweit bereits über 35 Millionen Mal und "GT4" soll wiederum neue Bestmarken in puncto Qualität, Fahrspaß und natürlich wirtschaftlichem Erfolg setzen.



📍 Grossraumbüro: Hier entstehen die Polygon-Modelle der GT 4-Fahrzeuge.



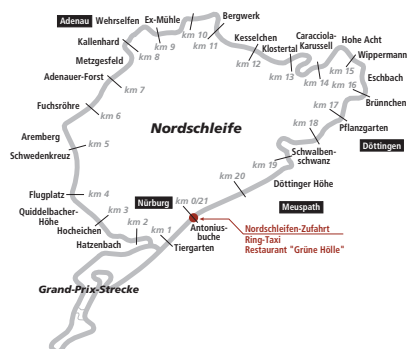
📍 Entspannung muss auch mal sein: Hier der Freizeitbereich des Studios.

DIE SUCHE NACH PERFEKTION

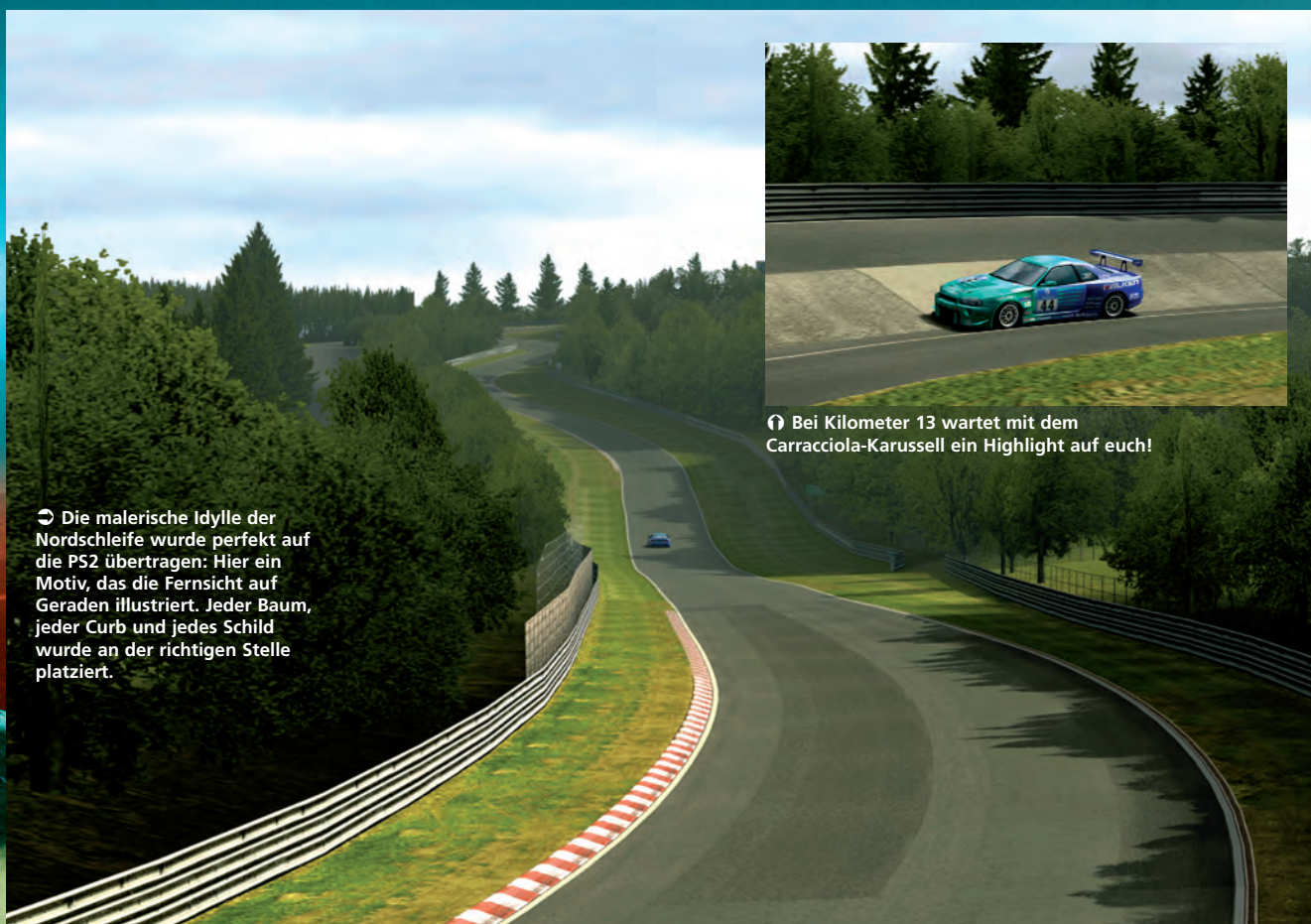
Die Verschiebungen bei der geplanten Fertigstellung liegen wohl zum Teil wirklich an unserem Streben, alles wie beabsichtigt zu erreichen. Oft passiert es, dass bestimmte Features nicht ganz unsere gesetzten Ziele erfüllen. Wir verabscheuen jedoch Kompromisse – lieber investieren wir ein Quentchen mehr Zeit, um unsere Ziele dann doch zu erreichen.

26 HAARIGE HIGHLIGHTS

Wenn Rennsport-Experten sich über den fast 21 Kilometer langen Kurs unterhalten, verwenden sie zur besseren Orientierung Insider-Begriffe für seine fahrerischen Besonderheiten. So können Realsport- und bald auch Online-Profis sich spezifisch und dennoch verständlich über die Streckenabschnitte und die Techniken, diese noch schneller zu befahren, austauschen. Wenn ihr bis zum Erscheinen von "GT4" schon mal üben wollt: Hier alle Highlights.



➔ Am Nürburgring: Im Fahr Simulator und auf der Strecke konnte man Spiel und Realität vergleichen. Oben rechts Sony-Chef Manfred Gerdes, unten Kazunori-San.



➔ Die malerische Idylle der Nordschleife wurde perfekt auf die PS2 übertragen: Hier ein Motiv, das die Fernsicht auf Geraden illustriert. Jeder Baum, jeder Curb und jedes Schild wurde an der richtigen Stelle platziert.



➔ Bei Kilometer 13 wartet mit dem Carracciola-Karussell ein Highlight auf euch!

"GT4" wird seine Vorgänger in einer ganzen Reihe von Details überholen. Das sind so viele, dass es schwer ist, sie alle aufzuführen. Ich würde aber sagen, dass neben dem Foto-Modus und der Simulation der Nordschleife vor allem die Fahrzeug-Physik, die Intelligenz der Computer-Gegner, die schiere Menge an Tuning-Möglichkeiten und die Abwechslung neue Maßstäbe setzen.

DIE SUMME ALLER DETAILS

HERAUSFORDERUNG

Um die vielen Details einer Strecke wie der Nordschleife zu verwirklichen, mussten wir erst einige Herausforderungen meistern. Ebenso wie viele Fahrzeughersteller diese Strecke zur Verbesserung ihrer Zeiten nutzten, musste auch "Gran Turismo" einen vergleichbaren Grad an Genauigkeit bei der Physik-Simulation seiner Wagen erreichen. Eine weitere Aufgabe war es, die 20,8 Kilometer lange Strecke mit dem begrenzten Hardware-Speicher der Konsole in Einklang zu bringen.



➔ Nahaufnahme des Nissan GT-R im Karussell: Die wechselnden Fahrbahnbeläge der Marathon-Strecke sorgen auch im Spiel für schwierige Bedingungen.

NORDSCHLEIFE

DIE GRÜNE HÖLLE KOMMT AUF DIE PS2

Noch nie war Rennsport so realistisch wie in GT4: Dank modernster Technik konnte die härteste Rennstrecke der Welt originalgetreu auf die PS2 übertragen werden.

Sie gilt als der ultimative Test für jeden ambitionierten Fahrer. Sie ist gnadenlos und verzeiht keinen Fahrfehler. Um sie ranken sich mehr Mythen als um jeden anderen Kurs auf der Welt. Und "GT4"-Schöpfer Kazunori Yamauchi wollte sie in seinem Spiel haben – koste es, was es wolle: die Nordschleife. Sie ist mit 20,8 Kilometern Länge, atemberaubenden Berg- und Tal-Schikanen, traumhaften Waldabschnitten und 176 Kurven ein wahres Monstrum. Auf Grund ihrer einzigartigen Topographie schaffen es nur begabte Piloten, sie mit einer Zeit unter acht Minuten zu meistern. Entwickler Polyphony Digital rückte gleich mehrere Male an, um mit modernster Kameraausrüstung buchstäblich jeden Baum, jede Unebenheit der Fahrbahn und jedes Asphalt-Graffiti der "Grünen Hölle" für den PS2-Code in Daten umzusetzen.

PROFI-TESTFAHRT

Als die Herkulesaufgabe geschafft war und die PS2-Autos erstmals über die Polygon-Piste bretterten, ging es für die japanischen Designer an die Detailarbeit: DTM-Profilis mit langjähriger Nordschleifenerfahrung wie Harald Böttner oder Pierre Kaffer absolvierten Testfahrten mit dem DualShock2-Controller und Lenkrädern, um die Authentizität der Umsetzung zu verbessern. Hier wurden noch einige Kurvenausgänge verengt, dort wurde noch der Grip des Bodenbelags verstärkt und an einigen Stellen mussten die Licht- und Schatteneffekte angepasst werden. Erst als die Rundenzeiten auf der PS2 denen der echten Autos entsprachen, waren die Designer zufrieden. Ihr Anspruch, die bestmögliche Umsetzung der attraktivsten Rennstrecke der Welt zu schaffen, war erfüllt. Kann man sich ein schöneres Lob als folgendes vorstellen? Profi Christian Menzel (u.a. 1998 Gesamtsieger des 24-Stunden-Rennens am Nürburgring und 2001 Sieger des 24-Stunden-Rennens in Daytona) fuhr schon tausende Runden auf der echten Nordschleife: "Ich spiele seit vielen Jahren Rennspiele, aber was Polyphony hier abgeliefert hat, ist das beeindruckendste Motorsport-Erlebnis, das man sich vorstellen kann. Die Nordschleife auf der PS2 zu fahren, ist perfekt zum Üben. Jede Stelle des Kurses wurde wirklich originalgetreu implementiert."



➔ Christian Menzel, Nordschleifen-Profi: "Perfekt gelungen!"

Als wir 1992 mit der Entwicklung von "Gran Turismo" begannen, erstrahlte die Nordschleife des Nürburgrings für uns in einem ganz besonderen Licht und zog uns völlig in ihren Bann. Die berühmte, 1927 erbaute, 20,8 Kilometer lange Nordschleife des Nürburgrings mit ihren unterschiedlichen Gefällen und 176 Kurven (lang gezogene und enge) wurde als schwierigste Strecke der Welt bezeichnet. Japanische Autohersteller testeten dort regelmäßig ihre neuen Sportwagen. Sowohl der Nissan Skyline GT-R (R32) als auch der Honda NSX nahmen es mit der Nordschleife am Nürburgring auf. Und mein Traum war es, diese Strecke eines Tages auch in "Gran Turismo" zu integrieren. Bei "GT4" wurden die Simulationsfehler minimiert, was uns bei der Lösung des Problems der akkuraten Fahrzeug-Modellierung und deren Fahrwerten half. Und das verbesserte Speicher-Management ermöglichte es uns, die volle Länge der Nordschleife des Nürburgrings ins Spiel zu integrieren.

NÜRBURGRING NORDSCHLEIFE

FOTO-FINISH

Diese Vergleichsbilder zeigen es: Polyphony Digital hat Wort gehalten und die Beschaffenheit der Nordschleife in verblüffender Detailtreue auf die PS2-Chips umgesetzt. Laut eigenen Aussagen gleichen sich Realität und Nachbildung bis auf den Zentimeter – nachprüfen können wir das allerdings nicht.

Was wir nach Sichtung des Datenmaterials und den begeisterten Beurteilungen der Testfahrer jedoch mit Fug und Recht behaupten können: Die emsigen Japaner haben die bisher perfekte Nachbildung dieses legendären Kurses abgeliefert. Zudem zeigen Testfahrten unsererseits mit Fahrzeugen wie dem Nissan Skyline GT-R, dass die "GT4"-Fahrzeugperformance exakt angepasst wurde – die Rundenzeiten im Spiel und in der Realität sind fast identisch.



REAL

SPIEL



REAL

SPIEL



REAL

SPIEL

PS2 Vorschau

GRAN TURISMO 4

SYSTEM	PlayStation2
GENRE	Rennsimulation
ALTER	frei
HERSTELLER	Sony
ENTWICKLER	Polyphony Digital
ERSCHEINT	Ende 2004
PREIS	ca. 60 Euro
FERTIGSTELLUNG	60 %
EINSCHÄTZUNG	5/5

Simulation der Superlative, die mit unerreichtem Detailgrad Fahrspaß pur verspricht – das Warten lohnt sich.

NEUES FAHRGEFÜHL

Das Fahrerlebnis auf der Nordschleife in "GT4" ist radikal anders als das Fahrerlebnis älterer Spiele. Diese Strecke übt ihre geheimnisvolle Faszination auf noch ganz andere Arten aus, als nur durch ihre Länge oder ihren Schwierigkeitsgrad. Unter Spitzenfahrern wird die Nordschleife des Nürburgrings gleichermaßen gefürchtet, respektiert und gepriesen. Inzwischen weiß ich auch, wieso. Diese Strecke ist die höchste Entwicklungsstufe dessen, was den "Gran Turismo"-Vektoren bisher abverlangt wurde.



OPM2 – Das offizielle Magazin

Die Stunde der Wahrheit: Jeden Monat testet OPM2 kompetent und unabhängig alle neuen PS2-Spiele. Damit ihr genau die Spiele findet, die Spaß machen!

Inhalt

Burnout 3	78
Colin McRae Rally 2005	82
Conflict: Vietnam	84
Die Sims brechen aus (Platinum)	94
Grand Tour Racing 400	92
.hack//Mutation (Part 2)	92
.hack//Outbreak (Part 3)	92
Harry Potter: Quidditch-Weltmeisterschaft (Platinum)	94
Medal of Honor:	
Rising Sun (Platinum)	95
NBA Ballers	86
Need for Speed:	
Underground (Platinum)	95
Psi-Ops:	
The Mindgate Conspiracy ...	88
Second Sight	90
Underworld	89

DIE SKALA

0 - 19%	FINGER WEG!
20 - 39%	GURKE
40 - 49%	MÄSSIG SPASSIG
50 - 59%	DURCHSCHNITTLICH
60 - 69%	GANZ O.K.
70 - 79%	KLASSESPIEL!
80 - 89%	TOPSPIEL!
90 - 100%	PFLICHTKAUF!

DAS PRÄDIKAT



Unser OPM2-Star ist die Belohnung für herausragende Spiele. Ihn vergeben wir nicht leichtfertig – nur Titel mit einer Spielspaß-Wertung ab 85% werden mit dem OPM2-Star prämiert!

Das OPM2-Team



👤 Redaktion, Layout und Online-Team sorgen alle vier Wochen für Spiele-Durchblick! Carsten Grauel, Christian Blendl, Thorsten Küchler, Swen Harder, Markus Häberlein, Tobias Hartlehnert, Thomas Szedlak, Patric Roos, Fabian Käufer, Michael Stark (hinten, v.l.n.r.), Andreas Szedlak, Frank Pfründer, Tina Arnold, Silke Pohl (vorne, v.l.n.r.).

DAS WERTUNGSSYSTEM

STEUERUNG ➔ Ist die Heldenkontrolle eine zähe Qual, oder gehen die Kommandos mit jedem Controller stets flott und intuitiv von der Hand?

UMFANG ➔ Seht ihr bereits nach zwei Stunden den Abspann oder bietet das Spiel Multiplayer-Spaß, viele Levels und Spielmodi in Massen?

GRAFIK ➔ Ist die Grafik fehlerhaft oder begeistert sie mit traumhaften Umgebungen, hoher Auflösung und fotorealistischen Charakteren?

SOUND ➔ Nerven euch eintönige Musik und spärliche Effekte, oder genießt ihr filmreife Soundtracks mit viel Abwechslung und Atmosphäre?

SPIELSPASS ➔ Die wichtigste Wertung! Werft ihr nach 30 Minuten gelangweilt den Controller weg, oder macht das Spiel endlos Spaß?

PS2 Testergebnis		PlayStation 2 ★ STAR	
CHAMPIONS OF NORRATH		Rollenspiel	Alter: ab 12
Hersteller: Ubisoft	Entw.: Snowblind	Erscheint: erhältlich	Preis: ca. 60 Euro
1-4 Spieler (Multitap, Internet), Mem. Card, Sprache deutsch, Text deutsch, Netzwerkadaptor, Headset		STEUERUNG: 10/10	SPIELSPASS
POSITIV ⚡ Technisch perfekt ⚡ Viele Gegenstände ⚡ Umfangreiche Charakterentwicklung	NEGATIV ⚡ Items schwer zu sehen ⚡ Manchmal arg dunkel ⚡ Auf Dauer fehlt leider die Abwechslung	UMFANG: 9/10	89
		GRAFIK: 10/10	
		SOUND: 9/10	
Packendes Hack'n'Slay-Rollenspiel im "EverQuest"-Universum.			PROZENT

PlayStation2-Tests 10/2004

Die OPM2-Redaktion im Profil

CHRISTIAN BLENDL CHEFREDAKTEUR christian@opm2.de Favorisierte Genres: Action, Rennspiele, Oldies Spielt auf PS2: Burnout 3, Checkmate (PSone), Viewtiful Joe, Demon Stone Schaut zurzeit: The Italian Job, Dawn of the Dead, Freddy vs. Jason Hört gerade: B5 Aktuell, Bee Gees – This is where I came in Freut sich auf: etwas kühlere Herbst-Tage Regt sich auf über: unvorhergesehene Änderungen	MARKUS HÄBERLEIN STELLV. CHEFREDAKTEUR markus@opm2.de Favorisierte Genres: Action, Action-Adventure, Rennspiele Spielt auf PS2: Psi-Ops, DTM Race Driver 2, Need for Speed: Underground 2 Schaut zurzeit: Star Trek Voyager Season 2 Hört gerade: Lostprophets – Start Something Freut sich auf: seinen Sommerurlaub Regt sich auf über: fies juckende Schnakenstiche	CARSTEN GRAUEL REDAKTEUR carsten@opm2.de Favorisierte Genres: Beat'em-Up, Rennspiele, Rollenspiele Spielt auf PS2: Gladius, Psi-Ops, Second Sight Schaut zurzeit: Last Samurai (DVD), I, Robot (Kino), 24 Staffel 1 (DVD) Hört gerade: John B – Brainstorm Freut sich auf: meinen iPod Mini Regt sich auf über: MP3-Player mit zu wenig Speicherplatz	SWEN HARDER REDAKTEUR swen@opm2.de Favorisierte Genres: Sport, Beat'em-Up Spielt auf PS2: Winning Eleven 8, Formel Eins 2004 Schaut zurzeit: Coupling (TV), Golden Boy (DVD) Hört gerade: Metallica – St. Anger Freut sich auf: die Olympischen Spiele Regt sich auf über: Glückswürfe beim Basketball
THORSTEN KÜCHLER REDAKTEUR thorsten@opm2.de Favorisierte Genres: Action, Action-Adventure, Ego-Shooter Spielt auf PS2: Viewtiful Joe, Demon Stone, Under the Skin Schaut zurzeit: Judas Priest – Live in London Hört gerade: Dio – Master of the Moon Freut sich auf: Killzone und die nächste E3-Messe Regt sich auf über: intolerante Türsteher bei Club-Konzerten	PATRIC ROOS VOLONTÄR patric@opm2.de Favorisierte Genres: Jump'n'Run, Sportspiele Spielt auf PS2: NBA Ballers, Winning Eleven 8, Crash Twinsanity Schaut zurzeit: And1 Mixtapes 1-5 Hört gerade: Beenie Man – Back to Basics, Mamacita Riddim Freut sich auf: langes Wochenende in Köln Regt sich auf über: Sido und seine coolen Freunde	FABIAN KÄUFER VOLONTÄR fabian@opm2.de Favorisierte Genres: Ego-Shooter, Action-Adventure, Jump'n'Run Spielt auf PS2: Crash Twinsanity Schaut zurzeit: 28 Days later (DVD) Hört gerade: Smashing Pumpkins – Mellon Collie and the infinite Sadness Freut sich auf: eine neue Wohnung Regt sich auf über: Product-Placement in Hollywood-Blockbustern	ANDREAS SZEDLAK VOLONTÄR andreas@opm2.de Favorisierte Genres: Sportspiele, Rennspiele, Ego-Shooter Spielt auf PS2: Burnout 3, Winning Eleven 8, Crash Twinsanity Schaut zurzeit: Bundesliga-Start Hört gerade: Ravers Nature Freut sich auf: die pollenfreie Zeit Regt sich auf über: schlechte Billig-Taschentücher



⚡ Totalschaden: Im Crash-Modus zerlegt ihr Berge von Fahrzeugen!



⚡ Völlig irre: Burnout 3 ist das Rennspiel mit dem besten Geschwindigkeitsgefühl.

DER TEST DES MONATS: BURNOUT 3

Jetzt im Test: Der beste Arcade-Flitzer für eure PS2!





BURNOUT 3 TAKEDOWN™

Hundert, zweihundert, dreihundert – ich glaube, ich fliege! Lasst euch berauschen vom schnellsten und actionreichsten PS2-Rennspiel.

Seid ihr mit der OPM2-Demo bereits in "Burnout 3" eingetaucht, könnt ihr euch ungefähr vorstellen, wie sehnüchtig wir die finale Version des Überrennspiels erwartet haben. Ende Juli war es dann so weit: Als das Päckchen per Express in die OPM2-Redaktion geliefert wurde, standen unsere Rennspielprofis schon mit schützendem Helm und feuerfestem Overall bereit.

Unter dem breiten Dach der "Burnout 3"-Welttour platzierte der englische Entwickler Criterion sage und schreibe 173 Events mit über 40 Strecken auf drei Kontinenten. Zu Beginn eurer Karriere verursacht ihr die ersten kapitalen Blebschäden auf den rasend schnellen Silver-Lake-Strecken der Vereinigten Staaten.

Doch schon bald transportiert ihr eure Karossen auch aufs europäische Festland. Witzig: Auf den kurvigen Alpenstrecken fahrt ihr an deutschen Autobahnschildern vorbei. Später heißt es ab nach Asien, wo ihr zwischen Pappschachteln und Reisschüsseln hindurchrast und das feuchte Gras subtropischer Regenwälder an euren heißen Reifen kleben bleibt. Da ihr während eurer Laufbahn neue Kursverläufe freischaltet, bieten die Strecken jede Menge Abwechslung.

Sturzflug ins Glück

Nach den ersten errungenen Medaillen eröffnet sich euch die ganze Vielfalt von "Burnout 3". Habt ihr zum Beispiel Lust auf eines der kräftig aufgebohrten Crash-Events, sucht ihr auf der Karte ein Dollar-Zeichen und nichts wie rein in euer Kamikaze-Gefährt. Aufgepasst, jetzt wird's heiß: Nach dem Start beschleunigt euch der Sofort-Boost auf Tempo 200, ihr driftet um die Kurve und lasst euch über eine Sprungschanze himmelwärts befördern.

Anschließend greift ihr euch Geldbonus und Vierfachmultiplikator, um danach genau in die Frontscheibe eines riesigen Tanklastzugs zu krachen. Dieser geht in Flammen auf und explodiert schließlich mit lautem Knall!

Damit ist das Inferno noch nicht vorbei: Wenn eine vorgegebene Anzahl von Fahrzeugen das Auftragsbuch der nächsten KFZ-Werkstatt füllt, dürft ihr eine Bombe – den Crashbreaker – zünden.

Dadurch steuert ihr euer nun durch die Luft segelndes Wrack in Richtung weiterer Boni oder potenzieller Blechopfer. Natürlich läuft nicht jeder Crash derart perfekt ab. Aber wenn's klappt, verfolgt ihr die filmreife Wiederholung sicher mit einem breitem Grinsen auf eurem Gesicht.

Dauerschubsen

Doch das sind noch lange nicht alle Neuerungen. So müsst ihr beispielsweise in den actionreichen und extrem spaßigen Road-

PS2 Genrekonkurrenten			
Titel	Hersteller	Test/OPM	Wertung
Burnout 2 <i>Super rasant mit tollem Crash-Modus. In Sachen Umfang und Brillanz dem Nachfolger aber unterlegen.</i>	Acclaim	11/2002	90%
NFS: Hot Pursuit 2 <i>Originalfahrzeuge und herrliche Strecken. Ein Tempo-Rausch kommt allerdings kaum auf.</i>	EA	11/2002	90%
Shox <i>Actionreiches Rallyerennspiel mit genialen Grafikeffekten, jedoch nur geringem Umfang.</i>	EA Big	11/2002	83%





Geniale Drifts mit links: Am Kurveneingang kurz bremsen, einlenken und wieder auf's Gas.

Rage-Rennen innerhalb eines Zeitlimits möglichst viele Kontrahenten in Unfälle – so genannte Takedowns – verwickeln. Ihr saugt euch im Windschatten an der Stoßstange des Gegners fest, schiebt euch im richtigen Moment neben ihn und quetscht ihn dann fies gegen die Leitplanke oder schubst ihn in den Gegenverkehr. Sofort schwenkt die Kamera um und zeigt den Kontrahenten bei seinem spektakulären Überschlag, Abflug oder Frontalzusammenstoß in hollywoodreifer Zeitlupe – yeah!

Zerstörungswut

Als Belohnung für diese, ähem, "vorbildliche" Aktion bekommt ihr einen prall gefüllten Boost-Balken. Derart motiviert sucht ihr euch sofort das nächste Opfer. Insgesamt habt ihr für die Zerstörungsjagd im Karriere-Modus drei Minuten Zeit. Doch Vorsicht: Euer Wagen wird beim Road Rage nach einem Crash nicht automatisch repariert. Der Schadenszustand eures Beulensammlers erhöht sich mit jedem erlittenen Unfall. Nach einem Totalschaden streckt euch euer Fahrzeug beleidigt die Zunge raus – Rennen vorbei, selbst schuld!

Die enorme Auswahl an Events wird komplettiert durch rassige Platzierungs-



Werbung in eigener Sache: Am Streckenrand werden kommende EA-Spiele mit aufwändigen Werbetafeln angesprochen. Sogar die hauseigene Rennspiel-Konkurrenz darf nicht fehlen.

TRIPLE FUN DIE SPASSIGSTEN MODI:

CRASH: Gegenüber dem Vorgänger wurde der Crash-Modus mächtig aufgemotzt. Sage und schreibe 100 (!) Kreuzungen und Rush-Hour-Straßen warten auf euch. Bekanntes Ziel: Möglichst viel Schaden anrichten. Die Szenarios schaltet ihr im Karriere-Modus frei und dürft sie danach auch als Einzel- oder Multiplayer-Event anwählen. Durch geschickt verteilte Geldboni, Multiplikatoren, summenhalbierende Heartbreaker und Sofort-Boosts kommt eine taktische Komponente in die Zerstörungssorgie. Mittels der Crashbreaker-Bombe könnt ihr nach einer bestimmten Anzahl an Totalschäden sogar weitere Boni einsammeln!



Es knallt und splittert bei den spektakulären Crash-Szenarios. Ob LKW oder Omnibus, nix bleibt heil, wenn ihr mit eurem Kamikaze-Geschoss in den dichten Verkehr rast. Die Unfälle lassen sich später in der Replay noch mal bewundern.

ROAD-RAGE: Crash-Serien sind das Ziel im neuen Road-Rage-Modus. "Takedown" erscheint dann auf dem Bildschirm, wenn ihr eure Widersacher zu einem Dreher, Frontal-Crash oder Abflug zwingt. Werdet ihr selbst unsanft gegen den Brückenpfeiler gedrückt, habt ihr noch die Möglichkeit, mit Hilfe eines Aftertouch-Takedowns in Zeitlupe einen Gegner mit ins Blech-Nirvana zu nehmen – fies, aber umso witziger.

Allerdings erhöht sich der Schadenszustand eures Fahrzeuges mit jedem Unfall. Daher ist Vorsicht geboten: Küsst nicht zu oft die Mauer, sonst ist's schnell vorbei mit der Autoschubserei!

Schafft ihr mehrere Takedowns hintereinander, erhöht sich euer Burnout-Boost drastisch. Damit düst ihr in null Komma nix zum nächsten Opfer und schickt es über die Leitplanke.

Bumm! Fünf Runden und der Letzte scheidet aus. Hier sind die Konkurrenten vor uns über die Ziellinie gerast und wir fügen uns unserem explosiven Schicksal. Beim nächsten Mal geben wir mehr Gas!



ELIMINATOR: Wer zuletzt kommt, der fliegt in die Luft. So einfach sind die Regeln bei Eliminator. Die Rennen gehen über fünf Runden und nach jeder Zieldurchfahrt explodiert der Letztplatzierte.

Liegt ihr selbst hinten, weist euch eine ungeduldig tickende Uhr auf die brenzlige Situation hin. Nun heißt es, taktisch klug mit dem Boost umgehen, damit euch mangels Burnouts auf der Zielgeraden nicht die Luft ausgeht.



❗ Menschen mit Berührungsängsten sind bei den harten Road-Rage-Rennen fehl am Platze.

❗ Während im Wasser die Segelboote parken, verwandelt ihr das idyllische Fleckchen in eine Rennbahn. Der brennende Burnout-Balken unten verleitet auch zum Rasen.

rennen mit fünf aggressiven KI-Mitstreitern, Grand-Prix-Wettbewerbe (pro Rennen gibt's Punkte) sowie herausfordernde Eliminator-Races: Hier beißen nach jeder Runde den Letztplatzierten die PS-Hunde.

Jede Bronzemedaille, die an eurem Rückspiegel baumelt, schaltet weitere Strecken und Events frei. Um weiterzukommen, reicht also immer der dritte Platz. Goldmedaillen dagegen bescheren nicht nur den Olympiasiegern von Athen Reichtum und dicke Schlitten: Auch ein "Burnout 3"-Experte profitiert vom glänzenden Edelmetall und bekommt neben geheimen Spezial-Events jede Menge Superflitzer spendiert.

Polierte PS-Schleudern

Nach zig Stunden habt ihr es endlich geschafft, alle Autos freizuspielen. Nun stehen 72 in zwölf Klassen unterteilte Karossen in eurer Garage! Lasst uns mal gucken: Hm, nehmen wir heute den roten Formel-1-Flitzer oder lieber den bärenstarken Muscle-Car mit Big-Block? Auf gemütliche Spazierfahrten warten da auch noch einige Kompaktwägen. Was, ihr wollt es richtig krachen lassen? O.K., dann öffnet das große Tor und manövriert den Feuerwehr-LKW auf den Hof – vielleicht brennt's ja bald irgendwo.

Ihr habt es schon gemerkt: "Burnout 3" ist keine Simulation Marke "Gran Turismo",

sondern ein heißer Geschwindigkeits-Bolzen. Dementsprechend unkompliziert lenkt ihr euren Flitzer über die Piste – entweder in der Außen- oder der Stoßstangen-Perspektive. Im Kurveneingang kurz auf die Bremse tippen, dann sofort wieder aufs Gas latzen und schon ist die Tachonadel bei 300. Im Vergleich zum Vorgänger fällt die Steuerung allerdings schon einen Tick diffiziler aus: Schnelle Richtungswechsel führen des Öfteren zu einem Ausbrechen des Hecks und erfordern mehr Feingefühl.

Zeitlupen-Action

Könnt ihr trotz allem Bemühen einen Crash nicht vermeiden, kommt eine weitere Neuerung ins Spiel: Impact Time. Mit der R1-Taste aktiviert ihr diesen Zeitlupen-Modus und lenkt euer Wrack im Optimalfall noch in Richtung eines vorbeifahrenden Kontrahenten. Falls das klappt, gibt's für diesen Aftertouch-Takedown zusätzlichen Burnout-Boost. So profitiert ihr im Nachhinein von einem Crash – fantastisches Feature!

Auch neu: Den Turbo dürft ihr nun jederzeit zünden und nicht erst, wenn der Balken voll ist. Zum Aufladen gibt es mehr als genug Möglichkeiten: Gegner in Crashes verwickeln, Fahren im Gegenverkehr, Driften, knappes Überholen, das unbeschadete

Passieren von Unfallstellen und so weiter. Optisch ist das jüngste Criterion-Meisterwerk sensationell! Wer zum ersten Mal eine lange Gerade mit kräftigem Boost entlangrast, könnte meinen, Sony hätte seine PS2 unbemerkt gegen ein Nachfolgemodell ausgetauscht. Ohne den winzigsten Ruckler oder sichtbaren Bildaufbau fliegen Gebäude, Bäume und Tunnel an euch vorbei.

Grafikwunder

Durch den genialen Verwischeffekt, der an Strecken und Fahrzeugen zu erkennen ist, wird der Temporausch noch verstärkt. Dabei gibt es massig Streckendetails: Riesenräder, Cafés oder Luxusyachten. Gegenüber dem Vorgänger spiegeln sich die Umgebungen nun in den Fahrzeugen. Kaum zu glauben, dass bei durchgehenden 50 bis 60 Bildern pro Sekunde (dank 60-Hz-Modus!)



❗ Im Team-Crush rast ihr gleichzeitig in eine Kreuzung. Die Schäden werden addiert.

MULTIPLAYER-(B)RENNEN

Der Mehrspieler-Bereich bietet jede Menge Verlockungen, die euch auch unter Freunden dem Geschwindigkeitsrausch und der Crash-Sucht verfallen lassen: Neben dem Splitscreen-Rennen mit vier KI-Rivalen dürft ihr euch im Road Rage gegenseitig bekriegen. Wer als Erster zehn Takedowns schafft, trägt die Siegerkrone davon. Beim spaßigen Team-Crush fährt ihr nebeneinander auf eine Kreuzung zu und addiert dann die

verursachten Schäden. Double Impact macht euch dagegen zu Konkurrenten: Wer seine Versicherung am meisten blechen lässt, siegt. Die beulenhaltige Crash-Party feiert ihr mit bis zu acht Spielern. Entweder rast jeder nacheinander auf dieselbe Crash-Stelle zu oder ihr fahrt in Zweier-Teams auf einem geteilten Bildschirm. Bildrate und Detailfülle sinken bei den Splitscreen-Duellen nur unwesentlich ab.



Die Symbole multiplizieren (links) oder halbieren (Mitte) eure Schadenssumme.

noch Ressourcen dafür übrig blieben. Auch das Schadensmodell wurde drastisch verbessert: Da fliegen Hunderte kleinster Glasplitter realistisch davon, Funken sprühen, Rauch steigt auf, abgerissene Reifen rollen über die Straße und das zerbeulte Wrack sieht wirklich wie nach einem ADAC-Crash-Test aus – einfach sensationell!

Crash-FM

Akustisch hat Criterion ebenfalls alles aus der PS2 herausgeholt. Mit entsprechendem Heimkino-Equipment verwandeln knallendes Blech und vorbeirasende Autos euer Zimmer in eine viel befahrene Straße – ProLogic-II-Sound mit bidirektionalen Effekten macht's möglich. Zudem spendiert euch Publisher EA 40 lizenzierte College-Rock-Tracks. Bands wie die Ramones rocken euch einige Ohrwürmer in die Gehörgänge.

Freunde zünftiger Zockerpartys dürfen neben den Splitscreen-Rennen in den Crash-Events zu acht ihre Zerstörungswut ausleben (s. Multiplayer-Kasten). Neu ist die Online-Unterstützung für bis zu sechs Spieler. Da EAs Server noch inaktiv sind, folgt der Network-Test im nächsten OPM2.

ANDREAS SZEDLAK



DIE TESTFAHRER:

ANDREAS SZEDLAK



"Absoluter Burner!"

Schnell, schneller, "Burnout 3"! Das Geschwindigkeitsgefühl lässt mich nicht mehr los und verursacht Freudentränen – ich bin definitiv süchtig! Süchtig nach der irrsinnig rasanten Optik, den genialen Drifts, den spektakulären Takedowns und den super actionreichen Crash-Szenen. Die neuen Road-Rage-Rennen strotzen nur so vor Blech-Berührungen, Leitplanken-Geknutsche und meterhohen Abflügen.

Dazu die fiesigen Gegner, die euch immer wieder in den Hintern treten, wenn ihr nicht schnell genug seid. Und für Crash-Orgien unter Freunden liegen genügend Multiplayer-Modi auf dem Sportsitz bereit. Riesenkompliment an Criterion: Ihr habt mit "Burnout 3" einen Meilenstein der Videospiegelgeschichte gesetzt!

CHRISTIAN BLENDL



"Hilfe, ist das schnell!"

O.K., mir hat zwar gerade die irrsinnige Geschwindigkeit zum x-ten Mal die Fußnägel aufgerollt, aber ich will trotzdem möglichst objektiv bleiben. Fakt ist, der Umfang des Spiels ist gewaltig. Unstreitig ebenfalls, dass mit den vielfältigen Wettbewerben kaum Langeweile aufkommt. Die erstaunlich aggressiven Gegner machen jede Fahrt zum Crash-, Stunt- und Ausweich-Erlebnis. Und die aberwitzigen

Spezialeffekte, tja, die setzen dem hemmungslosen Speed-Wahnsinn die funkelnde Krone auf. "Burnout 3" macht einfach alles richtig – und überholt die Konkurrenz schon auf der Startgeraden. Für mich gibt's bis auf die etwas langen Lade-pausen rein gar nichts zu bemängeln. Irgendwie fast unheimlich...

THORSTEN KÜCHLER




"Roulette auf Rädern!"

Auch wenn mich die Kollegen deshalb zu drei Jahren Tipps & Tricks ohne Bewährung verurteilen: "Burnout 3" reiht sich auf meiner persönlichen Hubraumskala hinter "Need for Speed: Hot Pursuit 2" ein. Warum die Majestätsbeleidigung? Ganz einfach: Das Anti-"Gran Turismo" bietet zwar atemberaubende Tempo-Bolzerei, erhebt Crashes aber zum zentralen Spielprinzip – von taktischen Überholmanövern

keine Spur. Stattdessen hängen euch ständig die irrwitzig aggressiven KI-Piloten am Heck, egal ob ihr nun fehlerfrei rast oder lahm um die Kurse tuckert. Deshalb spricht Criterion's Arcade-Bastard vornehmlich Freunde der rauen Gangart an. Filigran-Fahrer (wie meine Wenigkeit) drehen lieber woanders ihre Runden.



PS2 Testergebnis

BURNOUT 3: TAKEDOWN		Action-Rennspiel	Alter: ab 12	
Hersteller: Electronic Arts	Entw.: Criterion	Erscheint: 09.09.2004	Preis: ca. 60 Euro	
1-2 Spieler (Split), MC, analog, D-Shock2, Sprache u. Text deutsch, 16:9, 50/60Hz, PLII, Online (1-6 Spieler)		STEUERUNG: 10/10	SPIELSPASS	
POSITIV 🔥 Rasanter Temporausch 🔥 Gigantischer Umfang 🔥 Unglaublich spektakuläre Crash-Szenen	NEGATIV 🔥 Keine Renn-Replays 🔥 Keine Lizenzfahrzeuge 🔥 Crash-Kamera ab und an ungünstig platziert	UMFANG: 10/10	94	
		GRAFIK: 10/10		
		SOUND: 9/10		
Perfektion hat einen Namen: "Burnout 3" lässt es brennen!				PROZENT

Colin McRae Rally 2005



Alle Jahre wieder: Gemäß der Tradition von FIFA und Co präsentiert uns nun auch Codemasters alle zwölf Monate eine neue Colin McRae Rally.



ⓘ Mit unserem MK1 Escord rasen wir durch den Hof dieses britischen Anwesens.

Daran haben wir uns mittlerweile gewöhnt: Jedes Jahr präsentieren uns diverse Publisher neue Vollpreis-Updates zu diversen Sportspielen. Doch auch im Rennspielgenre scheint sich diese Unart langsam aber sicher einzuschleichen. Codemasters verschreibt sich mit seiner beliebten Rallye-Serie ebenfalls dem Fortsetzungswahn.

Nachdem im Oktober 2002 das PS2-Erstlingswerk "Colin McRae Rally 3" erschien, folgte knapp ein Jahr später Teil "04" und wiederum zwölf Monate später halten wir nun wieder ein Sequel der Rallye-Saga in den Händen. Doch statt lediglich einen öden Lizenzaufguss mit neuen Fahrzeugen abzuliefern, hat Codemasters wirklich am Spiel-



ⓘ Japan hat mit Abstand die detailliertesten aber auch die kurvigsten Strecken.

aufbau gefeilt. So gibt es im Vergleich zum Vorgänger einen komplett neuen Karriere-Modus. Durch diverse Rallye-Veranstaltungen arbeitet ihr euch – ähnlich wie in "Gran Turismo" – mit der Zeit auch durch die verschiedenen Fahrzeugklassen. Ihr startet am Steuer eines schwachen Frontantrieblers, steigt dann in moderne Allradfahrzeuge und rast letztendlich mit klobigen 4x4-Geländefahrzeugen über die Schotterpisten.

Einfaches Fahrzeug-Tuning

Ist eine der insgesamt 23 Meisterschaften erfolgreich bewältigt, lassen sich eure Fahrzeuge sogar noch tunen. Dazu müsst ihr Geschicklichkeitsaufgaben meistern: beispielsweise den Motor eures Fahrzeuges mit dem rechten Analog-Stick immer im richtigen Drehzahlbereich halten. Als Belohnungen winken dann je nach Test ein kräftigerer Motor, besser greifende Keramikbremsen oder ein drehfreudigeres Getriebe.

Ebenfalls recht motivierend ist der bereits bekannte Meisterschafts-Modus. Hier lasst ihr euch in Gestalt von Colin McRae im Schalensitz eines beliebigen Rallye-Boliden nieder. Neu dabei sind hier die bereits beschriebenen Tuning-Tests, die nach jeder Rallye absolviert werden können. Einziger



ⓘ In der Garage verdienen wir uns durch Geschicklichkeitstests neue Tuning-Teile.

Unterschied bei der Meisterschaft: Wer zu viele Versuche braucht, wird eben ohne die nützlichen Verbesserungen ins nächste Rennen geschickt. Die verschiedenen Rallye-Kurse führen euch durch abwechslungsreich ausgewählte Länder wie das verschneite Schweden, das brottrockene Spanien oder das kurvige Japan.

Man fährt deutsch!

Zu den neun bisherigen Etappen ist dieses Jahr mit Deutschland eine zehnte hinzugekommen. Hier brettert ihr mit Vollgas durch das verwinkelte Niederlauterbach, über die Wiesen von Deimenried oder durch die Wälder rund um Oberhausen. Bei diesen anspruchsvollen Stecken ist die maximale

PS2 Genrekonkurrenten			
Titel	Hersteller	Test/OPM	Wertung
WRC3	Sony	13/2003	86%
Perfekt umgesetzte WRC-Lizenz mit allen Originaldaten und schöner Streckengrafik.			
V-Rally 3	Atari	08/2002	84%
Motivierender Karriere-Modus, anspruchsvolles Fahrverhalten und viele kleine Mängel.			
Rally Fusion	Activision	01/2003	78%
Nicht zuletzt auf Grund vieler witziger Details das beste Arcade-Rallye-Spiel für die PlayStation2.			



Den motivierenden Karriere-Modus beginnt ihr mit einem frontgetriebenen VW Polo.



Die Cockpit-Perspektive sieht, wie bei den Vorgängern auch, am spektakulärsten aus.

Kontrolle über euren Wagen für den Sieg natürlich unabdingbar. Diese ist in "Colin McRae Rally 2005" einmal mehr durch das hervorragende Fahrverhalten der Boliden gegeben. Bereits nach wenigen Spielminuten driftet ihr mit eurem Wagen wie der Rallye-Weltmeister höchstpersönlich durch die engen Kurven.

Demoliert ihr euren Wagen bei diversen Unfällen, kann euch das einen Strich durch die Rechnung machen. Dies beeinflusst nämlich das Fahrverhalten der Boliden. Wenn beispielsweise die Stoßdämpfer kaputt sind, schlingert der Wagen bei jedem Schlagloch wild zur Seite. Umso wichtiger ist daher der Boxenstop in Rennpausen. Ihr habt stets eine vorgegebene Zeit zur Verfügung, die ihr möglichst sinnvoll für die Reparatur der beschädigten Teile einsetzen müsst. Beim Streckendesign hat sich seit

"Colin McRae Rally 04" nicht besonders viel getan. Weiterhin wirkt die Landschaftsgrafik sehr detailliert und homogen. Neu hinzugekommen ist ein Online-Modus. Wie gut dieser ausgefallen ist, erfahrt ihr in einem separaten Online-Test im nächsten OPM2.


➔ MARKUS HÄBERLEIN

PS2 Meinung

Das 2005er-Update ist Codemasters bestes gelungen. Der neue Karriere-Modus motiviert und die Steuerung der Rallye-Boliden ist wie immer schnell verinnerlicht. Lediglich die teilweise etwas zu holprigen Strecken und die teils recht späten Ansagen unseres Beifahrers sind nicht immer optimal. Auch die riesige Speicherdatei, die fast eine halbe Memory Card belegt, ist beinahe schon unverschämte. Wir wollen auch noch zu bedenken geben, dass die letzte "Colin McRae Rally" nicht mal ein Jahr alt ist und sich Streckengrafik und Spielmodi somit kaum weiterentwickelt haben (können). Wir legen diesen Titel also nur denjenigen ans Rennfahrerherz, die den letzten Teil noch nicht in ihrer Sammlung haben.



PS2 Testergebnis

COLIN MCRAE RALLY 2005		Rallye-Rennspiel	Alter: frei	
Herst.: Codemasters	Entw.: Codemasters	Erscheint: 24.09.2004	Preis: ca. 60 Euro	
1-4 Spieler, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, 16:9, Dolby Pro Logic II, Lenkrad, Passwörter		STEUERUNG: 10/10	SPIELSPASS	
POSITIV	NEGATIV	UMFANG: 9/10	87	
🔴 Gutes Fahrverhalten	🔴 Zu lahme Ansagen	GRAFIK: 8/10		
🔴 Geniale Karriere	🔴 Zu große Speicherdatei	SOUND: 7/10		
🔴 Schaden wirkt sich aufs Fahrverhalten aus	🔴 Teils sehr holprige Buckelpisten			
Gelungenes, wenn auch wenig spektakuläres Rennspiel-Update.				PROZENT

Wer jetzt kein OPM2-Abo bestellt, ist selber schuld!

Jahres-Abo
mit toller Prämie!



Mini-Abo

3 Ausgaben für nur 15 € testen plus Geschenk!



Deine Vorteile im Abo:

- Jahres-Abo inkl. Prämie: Nur € 6,50 statt € 6,99 pro Ausgabe - du sparst über 7%
- Mini-Abo plus Geschenk: Test ohne Risiko und gleichzeitig fast 30% sparen
- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- Pünktlich, bequem und aktuell in deinem Briefkasten
- Weitere Prämien und Aboangebote findest du auf der im Heft beiliegenden Abokarte

Ich bin der neue Abonnent:

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ, Ort _____

Telefon _____ Geb. Datum _____

Zahlungsweise: ☐ per Bankabbuchung ☐ gegen Rechnung
(nur in Deutschland möglich)

Geldinstitut _____

Kontonummer _____

Bankleitzahl _____

☐ per Kreditkarte ☐ VISA ☐ MASTERCARD

Kreditkartennummer _____

Gültigkeitsdauer _____ 3-stellige Profiführer _____

Datum _____ Unterschrift (bei Minderjährigen: Unterschrift des gesetzl. Vertreters)

Ich bin damit einverstanden, dass meine Daten bis auf Widerruf zur Durchführung des Vertrages und Pflege der Kundenbeziehung gespeichert, und ich über weitere Angebote von CyPress und seinen Partnern per Post, Telefon oder eMail informiert werde.

Die Prämie geht an folgende Adresse:

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ, Ort _____

Telefon _____ Geb. Datum _____

Ich bestelle PlayStation2 - Das Offizielle Magazin im Abonnement wie unten angegeben (Zutreffendes bitte ankreuzen):

☐ **OPM2 Jahres-Abo inkl. Prämie**
13 Ausgaben, regelmäßig portofrei zum Vorteilspreis von nur € 84,50 (Ausland € 88,50, Schweiz sFr 162,50). Ich war in den letzten 6 Monaten nicht Abonnent von OPM2. Das Abo läuft mindestens für ein Jahr. **O21004**

☐ **OPM2 Mini-Abo plus Geschenk**
3 Ausgaben, regelmäßig portofrei zum Vorteilspreis von nur € 15,00. Sollte ich eine Woche nach Erhalt der letzten Ausgabe nichts von mir hören lassen, freue ich mich auf die regelmäßige Zustellung per Post frei Haus zum Vorteilspreis von € 84,50 (Ausland € 88,50, Schweiz sFr 162,50). Das Abo läuft mindestens für ein Jahr und kann danach jederzeit gekündigt werden. Als Geschenk zu meinem Miniabo erhalte ich eine Design-Taschenlampe gratis, die ich auf jeden Fall behalten darf. **O2M104**

☐ **Ich bin über 16 und möchte das Uncut-Abo mit unzensurierter Demo-Power bestellen**

Ich bestätige mit meiner Unterschrift, dass ich mein 16. Lebensjahr vollendet habe. Eine Kopie meines Personalausweises (Vorder- und Rückseite) oder Reisepasses lege ich bei. Wichtig: Ausweiskopie und Abokarte unbedingt zusammen einsenden! Abonnenten in Österreich bzw. Schweiz erhalten automatisch OPM2 Uncut!

☐ **Ich habe den neuen Abonnenten gewonnen und möchte das bigben PS2-STARTERPACK kassieren**

Die Prämie PS2-STARTERPACK gilt ausschließlich in Verbindung mit einem OPM2-Jahresabonnement. Die Lieferung der Abopremie erfolgt bei Bezahlung des Abonnements per Bankabbuchung bzw. Kreditkarte umgehend, bei Bezahlung per Rechnung ca. 14 Tage nach Zahlungseingang. Prämienempfänger und neuer Abonnent dürfen nicht ein und dieselbe Person sein.

Coupon ausfüllen, ausschneiden und gleich heute noch per Post oder Fax an:
OPM2 Abo-Service, Heuriedweg 19, 88131 Lindau, Fax: (0049) 01805-909089
Unser Service für ganz Eilige: Tel.: (0049) 01805-909088, E-Mail: abo@opm2.de
Weiter Infos unter: www.opm2.de

Conflict: Vietnam

Tausche Wüste gegen Dschungel: Der Söldnertrupp wagt einen Action-Ausflug in die grüne Hölle – wir schlagen uns für euch durchs Unterholz.



📍 **Martialische Seefahrt:** Ab und an steuert ihr Vehikel wie dieses Kanonenboot.



📍 **Böse Überraschung:** Plötzlich auftauchende Vietcong-Schergen machen die Missionen zum nervenaufreibenden Spießrutenlauf – Speichern nicht vergessen!

Die Golfkriege haben als Software-Inspiration ausgedient. Stattdessen rückt der Vietnam-Konflikt ins Blickfeld zahlreicher Entwickler. Auch Pivotal Games nimmt sich des amerikanischen Traumas an und verfrachtet seine "Conflict"-Reihe kurzerhand nach Asien.

Neulich im Dschungel-Camp

Gemäß den beiden "Desert Storm"-Ablegern schlüpft ihr abermals in die Uniformen vierer Rekruten mit individuellen Vorlieben: Mediziner Cherry heilt seine Kumpels, Scharfschütze Junior trifft jedes noch so kleine Ziel und Bleispritzen-Experte Hoss schleppt schwere Wunden. Die Leitung des Quartetts obliegt dem bärbeißigen Ragman. Für den glimpflichen Ausgang der 14 Front-Missionen müsst ihr jedoch selbst sorgen: Bugsirt euer Team zu vorgegebenen Zielpunkten, nutzt das Dickicht als Deckung und beantwortet feindliche Übergriffe mit bleihaltigen Argumenten.

Doch nur, wer seine KI-Kumpane clever einsetzt, entkommt dem kriegesischen Schlamassel: Auf Knopfdruck blökt ihr Kommandos wie "Folgt mir!" oder "Haltet die Stellung!". Selbst mit komplexeren Befehlen kommen die virtuellen Helfer

locker klar – einmal per Aktionstaste auf den nächsten Panzer geklickt, schon startet eure Mannschaft eine entsprechende Attacke.

Dennoch bleibt die Drecksarbeit meist an euch hängen: Clevere Hobby-Rambos wechseln deshalb stets zwischen den vier Schutzbefohlenen und nehmen Schurken mit dem Fadenkreuz aufs Korn. Die Waffenriege rekrutiert sich aus Genrestandards – von Pistolen über Gewehre bis hin zu Granaten. Trotz der Knarrenvielfalt ist "Conflict: Vietnam" kein Zuckerschlecken, sondern ein knallharter Spießrutenlauf – zumal ihr sogar beim mittleren Schwierigkeitsgrad nur zwei Mal pro Schauplatz speichern dürft.

👉 **THORSTEN KÜCHLER**

PS2 Meinung



Obwohl "Conflict: Vietnam" zunächst nach einer rundum aufpolierten Fortsetzung aussieht, bleibt der Action-Eintopf hinter seinen beiden Vorläufern zurück. Die Hauptschuld am Spielspaßabstieg trägt das wirre Leveldesign: Allerorten warten ebenso zielsichere wie perfekt getarnte Unholde auf eure Truppe – und strategisches Vorgehen bringt gegen unsichtbare Schützen leider herzlich wenig. Weiterhin nagen diverse KI-Macken und ein fieses Speichersystem am Nervenkostüm. Somit entpuppt sich der Asientrip als ein Fall für tolerante Genreanhänger. Der Rest sucht sich eine bekömmlichere Alternative.

PS2 Testergebnis

CONFLICT: VIETNAM		Action	Alter: ab 16	
Hersteller: Ubisoft	Entwickler: Pivotal Games	Erscheint: 10.9.2004	Preis: ca. 60 Euro	
1-2 Spieler, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, 16:9, 50/60Hz, Progressive Scan, Dolby Pro Logic II		STEUERUNG:	7/10	SPIELSPASS
POSITIV ⚡ Detaillierte Szenarios ⚡ Spannende Missionen ⚡ Auflevel-Optionen sorgen für Tiefgang	NEGATIV ⚡ Frustiges Save-System ⚡ Maue Kameraden-KI ⚡ Taktische Aktionen gehen im Chaos unter	UMFANG:	8/10	76
		GRAFIK:	8/10	
		SOUND:	7/10	
Mäßig fesselnde Taktik-Action mit nervigen Design-Macken.				PROZENT

JETZT UNBEGRENZTER HANDY-DOWNLOAD !

PER WAP ... SOVIEL DU AUCH WILLST !

Für bequeme Bestellungen per SMS ... SENDE "RRI" + "Bestellnummer" für dieses Bild sende also einfach "RRI 42211" an die ... für WAP sende eine SMS mit "WAP" an die

86688



SEXY SOUNDS FÜRS HANDY ?

Als Klingelton oder SMS-Signal !



Jetzt per SMS bestellen !

Sende "RRI" + Leerzeichen + Bestellnummer an die

86688

SMS 12ct Anbieteranteil Vodafone/SMS, max. 2 SMS a 2,99/SMS, zzgl. 20 ct T-Mobil Anteil/SMS

SEXY FLIRT PER SMS ?

Sende "LARA" per SMS an

84064

Antwort gratis, max. 1,99/SMS telw. anim. Operatorchat

SEXY CAMS FÜRS HANDY ?

Täglich neue geile Movies auf Dein Handydisplay... heiß & superscharf !

Hunderte Movies für dein Handy 2 x täglich jetzt sofort !

START "RRI" + "MOVIE" an die

87555

Sende "START RRI" + "PICS" an die

87555

oder telefonisch ordern



0900-902318



0900-560574



0190-861486

TOP SONGS für Dein HANDY !

TOP CHARTS

82489 D'R ALTE HOLZMICH
82494 Breaking the habit
82493 Unnatural Blond
82492 Mein Block
82491 Consequence of love
82490 Sunshine after Rain
82488 Martine
82486 F**k it
82485 Ich, Roque
82484 Brennende Liebe
82483 Unser Haus
82481 Dragostea din tei

82455 Suga Suga
82454 My Band
82439 Yeah
82438 Left Outside alone
82437 Hey Mama
82436 Strong
82435 Can't wait until tonight
82434 Get It Together
82433 Red Blooded Woman
82431 Behind the sun
82430 Der letzte Stern
82429 Liebe ist alles
82428 Toxic

82428 Hungriges Herz
82427 Siehst Du das genauso
82426 Tough Enough
82425 Du hast mein Herz...
82424 Welcome To My Island
82423 Augen Auf
82422 From The Inside
82421 Ladies Night
82420 Superstar
82419 I Feel You
82418 Mandy
82417 Axel F 2003
82416 Trouble

82473 Ghostbusters
82472 New York
82471 It's raining men
82470 Hurra der Pumuckl ist da
82469 Hells Bells
82468 Good save the queen
82467 Flipper
82466 Summer In The City
82465 Highway to Hell
82464 Lambda
82463 Batman
82462 Das Lied vom Tod
82461 Pipi Langstrumpf

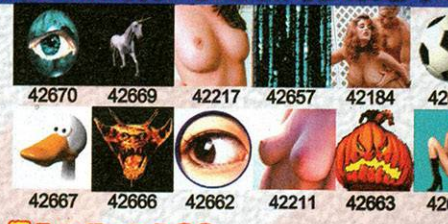
81031 Halloween
81168 James Bond Thema
81140 Flinstones
81764 Das A-Team
81865 Raumschiff Enterprise
81182 Die Maus
81164 Miss. Impossible
82344 Sex And The City
81041 Deutsche Hymne
81189 GZSZ
82155 Cobra 11

Best.Nr. 82534

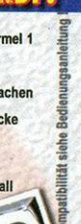
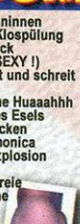
ALLE SONGS POLY & MONO FON

max 2SMS a 2,99... (5,98) ... 12 (18 ct) VZ Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct), Jeder Nutzer Kunde erhält uns. WAP Download (max. 1,86/min a. d. FN.

DEIN MOVIE im HANDY !



TOP SOUNDS fürs HANDY !



FARB PICS



LÖSCH LOGO

klare Sicht aufs HANDY !

LOVE MATCH



LIEBES HOROSKOP

direkt aufs HANDY !



* 12 (18 ct) VZ Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct), für 86688 max 2SMS a 2,99... (5,98) ... 87555 für tägliches ABO je 1,99 / SMS. Sende "STOP" + urspr. Anhang nach dem START des ABOs. Alle anderen "START" ABO Befehle erhalten unseren täglichen Witz aufs Handy. Gerne senden wir unsere WAP Download (max. 1,86/min) (Fest-Netz)

NBA Ballers



Vollbusige Girls, funkelnde Diamanten, dicke Luxuskarossen und pompöse Villen. Willkommen in der Welt der NBA Ballers!



ⓘ **Raumgewinn:** In bestimmten Situationen zoomt die Kamera heran und ein Balken erscheint. Nun müsst ihr so schnell wie möglich auf's Knöpfchen drücken, um euch durchzusetzen.

Von Angesicht zu Angesicht. Die beiden Kontrahenten schauen sich tief in die Augen. Allen Iverson dribbelt den Ball im gleich bleibenden Rhythmus. Boing, boing, boing. Durch die Beine, links, rechts, von vorne, von hinten. Keiner der beiden verzieht eine Mine, ihre Blicke sind starr aufeinander fixiert. Iverson tritt an. Kurze Körpertäuschung links, flinke Drehung nach rechts. Noch zwei schnelle Schritte bis zum Ziel. Er springt hoch. Holt aus wie eine Windmühle und hämmert den Ball in den Korb – Slam Dunk!

Midways Basketball-Perle geht in die Richtung von EAs "NBA Street"-Reihe oder auch in die des hauseigenen Urvaters des

Arcade-Basketballs, "NBA Jam". Mit einem kleinen Unterschied: In "Ballers" spielt ihr 1-on-1, also Mann gegen Mann, und getreu dem Gesetz der Straße: Der Stärkere gewinnt. Auch der Spielablauf ähnelt etwas dem eines Prügelspiels, denn ihr agiert in zeitlich begrenzten Runden: Wer zuerst elf Punkte hat, gewinnt. Der Baller, der zwei Durchgänge für sich entscheiden kann, ist der Matchwinner.

Das Auge spielt mit

Jedoch solltet ihr nicht nur effektiv, sondern auch möglichst schön zocken. Es geht darum, selbst gut dazustehen und den Gegner möglichst alt aussehen zu lassen.



ⓘ **1-on-1-on-1:** Auch zu dritt dürft ihr auf Korbjagd gehen – jeder gegen jeden.

Dafür findet ihr in Midways Trickkiste mehr als genug Mittel: ausgefeilte Dribbling-Einlagen, unzählige Täuschungsmanöver, diverse Möglichkeiten, den Gegner zu veräppeln, verschiedenste Wurfvarianten vom Hook Shot bis zu individuellen Dunks.

Hat man die Steuerung erst einmal verinnerlicht, zaubert man bereits nach kürzester Zeit wie ein Harlem Globetrotter. Für richtig spektakuläre Moves braucht ihr allerdings den Juice. Durch Druck auf eine Schultertaste aktiviert ihr diesen Boost und spielt den Gegner dann in Kombination mit Symboltasten oder dem rechten Stick schnell schwindelig. Zusätzlich habt ihr noch andere freche Aktionen drauf. Zum Beispiel könnt



ⓘ Dirk "German Wunderkind" Nowitzki ist bereits zu Beginn anwählbar.



ⓘ Kobe "The Showgoat" Bryant müsst ihr euch erst hart erspielen...



ⓘ ...wie auch Allen "The Answer" Iverson von den Philadelphia 76ers.



ⓘ Wie alle Ballers im Spiel ist auch Scottie "Pip" Pippen super getroffen.



❗ Ihr spielt auf Scotties Yacht, Kobes Anwesen in Italien oder auch in Iversons Studio.

Ihr den Ball zu einem Freund am Spielfeldrand passen oder euch selbst eine Vorlage für einen Alley Oop geben. Wie in einem guten Beat'em-Up dürft ihr Kombinationen von Moves aneinander reihen. Dadurch vermehrt sich rapide die Kohle, die ihr für coole Aktionen einsackt. Mit dem erzockten Zaster dürft ihr anschließend beispielsweise neue Moves oder den doppelten Juice-Boost erwerben.

Fotorealistische Konterfeis

"NBA Ballers" bietet 60 aktive Basketballstars sowie 24 Legenden der amerikanischen Profiliga. Alle Jungs haben eigene Tricks, toll animierte Bewegungen und Spezialwürfe drauf. Außerdem sehen die NBA-Hünen verblüffend echt aus. Realistischere Athletenabbilder haben wir noch in keinem Sportspiel gesehen.

Die arcadelastige Korbjagd wartet mit diversen Spielmodi auf. Im interessantesten – dem Story-Modus Rags to Riches – wandelt sich euer selbst gebastelter Korbjäger allmählich vom unbekannten Hinterhof-Nobody zum absoluten Star im Streetball-Olymp. Ein gewonnenes Match bringt euch Skills-Upgrades, Klamotten oder Sneakers,



❗ Shaq-Attack: In den bescheidenen Anwesen der NBA-Stars ist stets eine grölende Zuschauermeute am Start. Einer der Schaulustigen steht sogar als Anspielstation bereit – sehr nett!

die ebenfalls eure Performance auf dem Court beeinflussen. Weitere Modi sind TV Tournament, Versus, Practice oder der spaßige 1-on-1-on-1-Modus, in dem drei Zocker jeder gegen jeden antreten. Sogar ein Online-Modus ist integriert. Leider konnten wir ihn vor dem Release nicht richtig testen. Bei neuen Erkenntnissen über dieses interessante Feature werden wir euch natürlich sofort informieren. Bis dahin: keep ballin'!

➔ PATRIC ROOS

Interview

"Ich bin ein Rudi-Fan!"



Basketballprofi Dirk Nowitzki im OPM2-Interview

Den NBA-Traum vieler Kids lebt Dirk Nowitzki nicht nur an seiner PS2

aus, die in seinen Spind bei den Dallas Mavericks integriert ist. Noch lieber misst er sich von Angesicht zu Angesicht mit Kobe Bryant, Tim Duncan & Co. Der 26-jährige zählt mit einem 90-Millionen-Dollar-Vertrag zu den NBA-Top-Stars. Den Sommer verbringt der 2,12-Meter-Mann daheim: im beschaulichen Würzburg.

OPM2: Hi Dirk, wie ist die Luft da oben?

Nowitzki: Ja, ja, das Lied von "Sportfreunde Stiller". Saublöder Spruch – der nervt. Ich habe ihn schon tausend Mal gehört, auch schon vor dem Song. Die Jungs selber sind aber ganz cool drauf.

Die "Sportfreunde" haben dich zu einem Duell "einer gegen drei" herausgefordert...

Es hat leider nicht geklappt. Sie haben in Würzburg auf der MTV-Campus-Invasion gespielt, während ich bei "Wetten, dass..." war.

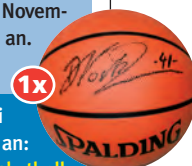
Und, wie war's?

Ich saß mit Rudi Völler auf der Couch. Schade, dass er zurückgetreten ist. Ich bin ein riesiger Rudi-Fan.

Was wartet 2004 noch alles auf dich?

Im September spiele ich mit der Nationalmannschaft um die EM-Qualifikation, dann geht's zurück in die Staaten, und im November fängt dann die neue NBA-Saison an.

Vielen Dank für das Gespräch.



Wir verlosen einen von Dirk Nowitzki handsignierten Basketball. Schreibt an: CyPress GmbH • Stichwort: Dirks Basketball Max-Planck-Straße 13 • 97204 Höchberg



PS2 Meinung



I love this Game! Ein Basketballspiel im Arcadestil mit unzähligen Tricks, echten NBA-Stars und wahren Legenden, verpackt in einer Wahnsinns-optik – darauf hab' ich gewartet. 1-on-1 auf einen Korb bringt's? Oh ja, und zwar richtig! Midway landet einen Slam Dunk mitten ins Gesicht der Konkurrenz. Es warten Unmengen freispielfarher Goodies wie neue Spieler, Plätze, Autos und sogar Freunde, die euch vom Spielfeldrand her unterstützen können. Lediglich die etwas langen Ladezeiten und die im Vergleich zur Offensive ein wenig spärlichen Abwehraktionen sind zu bemängeln. Kauft dieses heiße Teil!



PS2 Testergebnis

NBA BALLERS		Basketball	Alter: frei	
Hersteller: Konami	Entw.: Midway	Erscheint: 10. Sept.	Preis: ca. 60 Euro	
1-3 Spieler (Multitap), analog, DualShock2, Sprachausgabe englisch, Text englisch, 50/60Hz		STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS	
POSITIV ⚡ Toll modellierte Stars ⚡ Massig Freispielbares ⚡ Eingängige Steuerung für Tricks ohne Ende	NEGATIV ⚡ Recht lange Ladezeiten ⚡ Relativ wenig Defense-Möglichkeiten im Vergleich zur Offensive	UMFANG: 9/10		
		GRAFIK: 9/10		
		SOUND: 8/10		
Wahnsinns-optik, krasse Moves und die coolsten Stars der NBA.				PROZENT

Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy

Da raucht der Schädel: **Midways Agenten-Thrill** setzt nicht auf Geballere, sondern fordert euer Hirn – eine äußerst erfreuliche Abwechslung!



🔦 Voller Durchblick: Um Minen zu orten, aktiviert Nick seine Auren-Erkennung.



🛩️ Flieger, grüß' mir den Boden! Aufmüpfige Schurken packt ihr mittels Telekinese am Schlafittchen und schleudert sie in den Abgrund – ein übersinnliches Vergnügen!

Markige Sprüche, dicker Bizeps und mächtige Bleispritzen – so sieht er aus, der Standard-Actionheld 2004. Doch plötzlich bekommt dieses Klischee erste Risse: Erscheinen doch gleich zwei Genvertreter, deren Protagonisten mit parapsychologischen Talenten glänzen. "Köpfchen statt nervösem Zeigefinger", lautet die Devise.

Tödliche Gedankenspiele

Wie in "Second Sight" (s. Test auf Seite 90) kontrolliert ihr auch in Midways "Psi-Ops" einen zwiespältigen Recken. Agent Nick Scryer verfügt zwar über außergewöhnliche Kräfte, weiß aber auf Grund einer Amnesie nichts mit seiner Gabe anzufangen. Umso heikler, dass euer Recke mitten im Fronteinsatz steckt. Mister Scryer kämpft nämlich gegen "Die Bewegung", eine skrupellose Terrortruppe.

Nun liegt es an euch, die bösen Buben in acht Missionen zu stoppen: Trampelt aus der Verfolgerperspektive durch Polygon-Szenarios, begrüßt Feindvolk mit eurer MG und nutzt die Psycho-Talente des Helden. Euer Pixel-Söldner wirft mittels Telekinese Gegenstände auf seine Widersacher oder verschießt durch Pyrokinese Flammen. Nick

nistet sich aber auch im Schädel des nächsten KI-Gegners häuslich ein, um den Widersacher als unfreiwilligen Amokläufer zu missbrauchen. Wer bevorzugt im Verborgenen agiert, schwebt indes lieber dank Fernobservierung als Gespenst umher. Auf diese Weise könnt ihr in Räume blicken, ohne Wachmänner zu alarmieren.

Das Herzstück von "Psi-Ops" heißt jedoch Havok: Dank der Physikroutine verhalten sich alle Spielobjekte wie im realen Leben. Ob ihr einen Kistenstapel zum Einsturz bringt, Mobiliar abfackelt oder Halunken gegen Mauern schmettert – eurer Experimentierfreude sind kaum Grenzen gesetzt.

👉 **THORSTEN KÜCHLER**

PS2 Meinung



Unverhofft kommt oft: Wer hätte gedacht, dass ausgerechnet Midway eine wegweisende Action-Innovation abliefern und die Konkurrenz wie tumbe Raubauken aussehen lassen würde? Tatsächlich sorgt besonders die realistische Physik immer wieder für ehrfürchtiges Staunen. Da macht schon bloßes Herumprobieren einen Heidenspaß. Auch die pfiffigen Psi-Kräfte sind dank sinnvoller Steuerung stets nur einen Knopfdruck entfernt. Ohne Rüffel kommt "Psi-Ops" jedoch nicht davon. Es ärgern die hanebüchene Story und aus dem Nichts auftauchende Bösewichter. Trotzdem: eine echte Action-Überraschung.

PS2 Testergebnis

PSI-OPS: THE MINDGATE CONSPIRACY		Action-Adventure	Alter: ab 18
Hersteller: Midway	Entwickler: Midway	Erscheint: 10.9.2004	Preis: ca. 60 Euro
1 Spieler, analog, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, 16:9, 50/60Hz, Dolby Surround		STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS
POSITIV 🔴 Innovative Psi-Kräfte 🔴 Herausragende Physik 🔴 Unterhaltsame Extra-Missionen freispielbar	NEGATIV 🔴 Etwas magere Spielzeit 🔴 Krude 08/15-Story 🔴 Wieder auftauchende Gegner nerven	UMFANG: 7/10	83
		GRAFIK: 8/10	
		SOUND: 8/10	
Fulminanter Psycho-Thriller mit intelligenter Spielmechanik.			PROZENT

Underworld



Entscheiden wir uns für ein Dasein im haarigen Wolfspelz, ist dieser flinke Vampir mit seinem Maschinengewehr gleich Geschichte.

Das gibt's doch gar nicht! Da hat es doch tatsächlich wieder mal ein Videospiel-Publisher geschafft, eine an sich aussichtsreiche Kinofilmumsetzung total zu verhunzen. Opfer dieser Panne ist das Vampirabenteuer "Underworld".

Der Storyansatz: Es tobt gerade ein erbitterter Krieg zwischen Blutsaugern und Werwölfen. Der Action-Titel lässt euch entscheiden, auf welcher Seite ihr antreten möchtet. Entweder schlüpft ihr in das hautenge Lackkostüm der Vampirdame Selene oder in den haarigen Pelz des Werwolves Raze. Anschließend ballert, prügelt oder schlitzt ihr euch durch lieblos gestaltete und unglaublich langweilige Levels hindurch. Eure jeweilige Hauptfigur steuert ihr dabei aus einer unspektakulären Vogelperspektive. Bis auf die diversen Spezialfähigkeiten eures Charakters gleichen sich die Tastenbelegungen übrigens.

Rekordverdächtig dämlich sind auch eure zahlreichen Widersacher. Diese reagieren unglaublich träge und verstecken sich nicht einmal ansatzweise hinter Objekten. Ab und zu ist zwar mal ein etwas stärkerer Bossgegner mit dabei, letztendlich ist der jedoch auch nur besseres Kanonenfutter und benötigt halt einige Kugeln mehr, bis er letztendlich fertig ist und zu Staub zerfällt.

Wenn ihr einen Level erfolgreich beendet habt, dürft ihr die obligatorischen Erfahrungspunkte auf Werte wie Gesundheit oder Ausdauer verteilen – gäh! Grafisch scheint dieser Titel ursprünglich für die PSone konzipiert worden zu sein: So unspektakuläre Oberflächen-texturen und hölzern animierte Spielcharaktere haben wir wirklich schon lange nicht mehr gesehen.

➔ MH

PS2 Testergebnis

UNDERWORLD		PREIS ca. 30 Euro	
GENRE	Action	STEUERUNG:	4/10
HERSTELLER	play it	UMFANG:	5/10
ENTWICKLER	Lucky Chicken Games	GRAFIK:	3/10
ALTER	ab 16	SOUND:	4/10
ERSCHEINT	erhältlich	SPIELSPASS	
1-2 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe englisch, Text deutsch, mehrsprachig			
POSITIV 🔴 Bekannte Filmvorlage 🔴 Original Trailer 🔴 Netter Mehrspieler-Modus.			
NEGATIV 🔴 Miserable Grafik 🔴 Öde Handlung 🔴 Katastrophales Leveldesign		32	
Schrottiger Lizenz-Shooter, den die Welt nicht braucht.			

7.99

EURO

Unverbindliche Preisempfehlung



DIE TOP-TITEL
IM SEPTEMBER
ÜBERALL, WO'S
DVDs GIBT!



666 - Traue keinem, mit dem du schläfst



18 Jahre später



ZigZag



Heavenly Creatures



Adam & Eva



The Race

Second Sight

Als unfreiwilliges **Versuchsobjekt mit paranormalen Fähigkeiten** forscht John Vattic nach seiner Vergangenheit. Was ist bloß mit ihm geschehen?



➔ Beim Zielen mit dem Sniper-Gewehr erscheint eine separate Zoomansicht.



➔ Per Telekinese hebt ihr diesen Anzugträger hoch und werft ihn aus dem Fenster. Zwar hantiert John auch mit gewöhnlichen Schusswaffen, doch sein Geist ist immer noch seine effektivste Waffe.

John Vattic geht's dreckig: Bandagiert und ohne Erinnerungen erwacht er in einem Forschungslabor aus dem Koma. Er weiß weder seinen Namen noch den Grund, wieso man ihn für einen Psychokiller hält. Darum beschließt er, zu fliehen und der Sache auf den Grund zu gehen. Noch ahnt er nicht, dass er dabei eine gigantische Verschwörung enthüllen wird.

Gehirnakrobat

Bei seiner Flucht entdeckt John an sich übernatürliche Psi-Fähigkeiten, die ihm erlauben, nur durch die Kraft seiner Gedanken Menschen und Gegenstände zu beeinflussen. Mittels Telekinese lässt er Dinge schweben und stört die Funktionen von Kameras, Uhren oder Metalldetektoren.

Wendet er seine Verwirrungstaktik an, ist er für andere Personen quasi unsichtbar. Per Projektion erstellt John ein geisterartiges Abbild von sich selbst, das Laserbarrieren passieren, Schalter betätigen und in den Körper anderer Menschen schlüpfen kann. Um Gegner anzugreifen, nutzt er seinen Psi-Angriff, der entweder einzelne (Impuls) oder mehrere Personen auf einmal (Schockwelle) außer Gefecht setzt. Und sollte John verletzt werden, heilt er sich einfach selbst.

Die insgesamt 17 Levels gliedern sich in zwei Typen: Gut die Hälfte aller Missionen findet in der Gegenwart statt, in der John nach den Ursachen seines Zustandes forscht. Da er als Verbrecher gilt, sollte er in diesen Missionen lieber unentdeckt bleiben und sich an Gegnern vorbeischieben.

Die andere Hälfte der Levels spielt in der Vergangenheit. Vor sechs Monaten war John als Wissenschaftler mit einem Sondereinsatzkommando der U.S.-Marines in Russland. In Sibirien vermutete man den Aufenthaltsort eines Forschers, der Psi-Experimente durchführen sollte. Der Actionanteil ist hier höher als in den Gegenwartlevels.

➔ **CARSTEN GRAUEL**

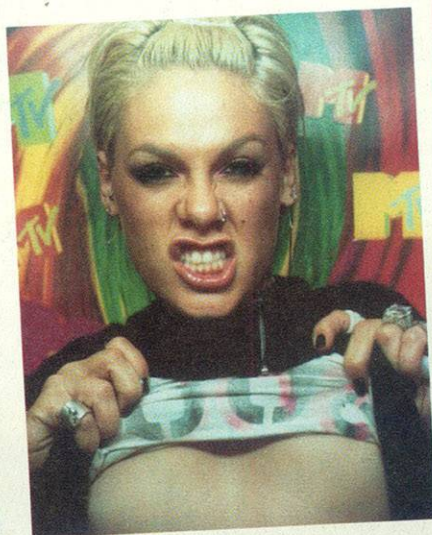
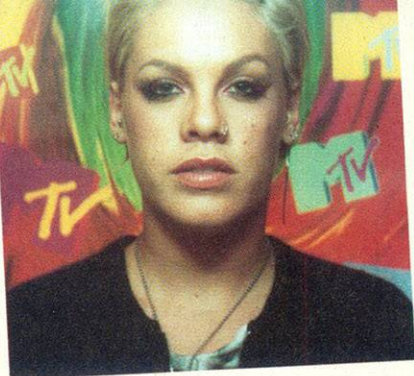
PS2 Meinung



Johns innovative Psi-Fähigkeiten machen eine Menge Spaß. Die Levels wurden so gestaltet, dass ihr knifflige Situationen durch wohlüberlegten Einsatz eurer Superkräfte bequem meistern könnt. Doch auch die Holzhammermethode kann zum Erfolg führen. Die interessante Story trägt ebenfalls zur Motivation bei. Ärgerlich hingegen sind die beiden Kameraeinstellungen: Die feste Perspektive bietet zu wenig Übersicht, die bewegliche Kamera verhält sich oft etwas störrisch. Auch die umständliche Anwahl von Fähigkeiten und Waffen über das Steuerkreuz nervt. Der Konkurrent "Psi-Ops" (Test Seite 88) zeigt, wie's besser geht.

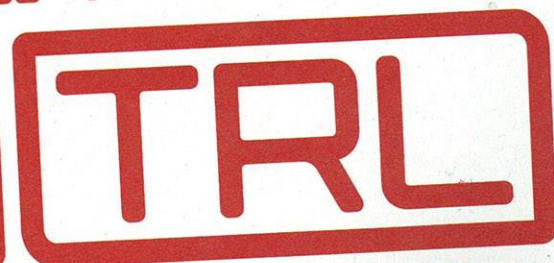
PS2 Testergebnis

SECOND SIGHT		Action-Adventure	Alter: ab 16	
Herst.: Codemasters	Entw.: Free Radical	Erscheint: 27.8.2004		Preis: ca. 60 Euro
1 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe englisch, Text deutsch		STEUERUNG:	6/10	SPIELSPASS
POSITIV 🔥 Fesselnde Story 🔥 17 Missionen 🔥 Vielschichtiger Einsatz der Psi-Fähigkeiten	NEGATIV 🔥 Oft recht schwer 🔥 Eigensinnige Kamera 🔥 Waffen- und Fähigkeitenanwahl nervt	UMFANG:	8/10	82
		GRAFIK:	8/10	
		SOUND:	8/10	
		Innovativer Thriller mit abwechslungsreichem Spielverlauf.		
				PROZENT



GET CLOSER TO THE STARS

LIVE AUS DEN MTV STUDIOS BERLIN
MO.-FR. 16.00 - 17.00 UHR



TICKETS + INFOS
www.mtv.de/trl



.hack//Mutation (Part 2)

Freund des Helden ist beim Spielen ins Koma gefallen. Jetzt liegt es an euch, durch ein Spiel im Spiel herauszufinden, was wirklich passiert ist. Ihr seht euren Helden meist von hinten und könnt in den Spiel-Städten einkaufen, mit zwei anderen Freunden eine Party bilden und mit Mitspielern um wertvolle Items handeln. In den zufallsgenerierten Kampfgebieten verhaut ihr in Echtzeit grimme Monster und kassiert die begehrten Erfahrungspunkte, um euren Level zu erhöhen. Grafisch ist das zweite ".hack" wie schon der Vorgänger keine Offenbarung, durch die innovative Spielidee, die spannende Handlung und die beigelegte Anime-DVD machen Fans der Serie aber beim Kauf keinen Fehler.

➔ TN

PS2 Testergebnis	
.HACK//MUTATION (PART 2)	
GENRE	Action-RPG
HERSTELLER	Atari
ENTWICKLER	Cyber Connect 2
ALTER	ab 12
PREIS	ca. 40 Euro
STEUERUNG:	7/10
UMFANG:	8/10
GRAFIK:	6/10
SOUND:	8/10
SPIELSPASS	
76	
Ordentliches Action-RPG mit interessantem Setting.	

ⓘ Niemals aufgeben: Kampfgefährtin BlackRose sagt, wo es langgeht.

".hack" ist ein simuliertes Online-Rollenspiel – ohne eine Verbindung zum Web wird das Spielgefühl vieler Internet-Abenteuer simuliert. E-Mails und ein künstliches Message-Board machen das Online-Feeling spürbar. Im Gegensatz zu den echten Netz-Spielereien könnt ihr euch hier zudem auf eine spannende Handlung freuen. Der beste

.hack//Outbreak (Part 3)

Den Hintergrund zur ".hack"-Serie entnimmt ihr dem obigen Test zum zweiten Teil. Spielerisch ist Teil drei bis auf Kleinigkeiten mit den beiden Vorgängern identisch. Dafür zieht die Handlung ordentlich an: Das Online-Spiel "The World" wird von immer mehr Fehlern heimgesucht, die Schuld wird der Truppe eures Helden zugeschrieben. Mit neuen Mitstreitern, Städten und Kampfgebieten werden Fans weitere 20 Stunden lang im Offline-Online-Universum verbringen, um der Lösung des Spiels näher zu kommen. Wichtig ist dabei, die Serie in der richtigen Reihenfolge zu spielen: So wird nicht nur die Handlung klarer, ihr könnt auch eure Daten aus dem Vorgänger in das jeweils nächste Spiel übernehmen. Wer im

ersten Teil kräftig levelt, hat's im zweiten gleich viel leichter. Japanophile greifen abermals zu und freuen sich über eine kostenlose Anime-DVD.

➔ TN



ⓘ Keine Chance für Monster: Euer Level ist hoch und die Gegner sehen kein Land.

PS2 Testergebnis	
.HACK//OUTBREAK (PART 3)	
GENRE	Action-RPG
HERSTELLER	Atari
ENTWICKLER	Cyber Connect 2
ALTER	ab 12
PREIS	ca. 45 Euro
STEUERUNG:	7/10
UMFANG:	8/10
GRAFIK:	6/10
SOUND:	8/10
SPIELSPASS	
76	
Dritter Teil der Serie mit bekannten Stärken und Schwächen.	

Grand Tour Racing 400

Neues Futter für Pfennigfuchser aus dem Hause Midas: Mit "Grand Tour Racing 400" hat es der berühmte Ramschhersteller auf anspruchsvolle Gelegenheits-Rennspieler



ⓘ Ringelpietz mit Anrempelein: Die CPU-Rennfahrer neigen zu Harakiri-Manövern.

mit kleinem Geldbeutel abgesehen. Schon im Hauptmenü machen sich die spärlichen Produktionskosten für die PS2-Raserei bemerkbar: Zeitläufe, Splitscreen-Duelle für zwei Spieler und Meisterschaften auf mickrigen acht Strecken – kein Vergleich zu Genregrößen wie "Gran Turismo 3".

In die gleiche o8/15-Kerbe schlägt der eigentliche Rennverlauf. Dezent schwammige Kontrollen, fragwürdig agierende KI-Piloten und eine obskure Fahrphysik machen höchstens genügsame Bleifüße glücklich. Positiv sticht indes die ruckelfreie, wenn auch betont langweilige Streckenoptik heraus. Somit ist der Budget-Bolide zwar kein Totalausfall, bleibt aber chancenlos gegenüber der Konkurrenz.

➔ TK

PS2 Testergebnis	
GRAND TOUR RACING 400	
GENRE	Rennspiel
HERSTELLER	Midas Interactive
ENTWICKLER	Kuju Entertainment
ALTER	frei
PREIS	ca. 20 Euro
STEUERUNG:	5/10
UMFANG:	4/10
GRAFIK:	6/10
SOUND:	3/10
SPIELSPASS	
51	
Technisch wie spielerisch akzeptabler Billig-Raser für Einsteiger.	

100% UNABHÄNGIG!

DAS KOMPETENTE MAGAZIN FÜR PLAYSTATION2, PSP UND PSX!

play THE PLAYSTATION

play

THE PLAYSTATION

10-2004
€ 4,99

www.playstation.com

UNZENSIERT
DVD "AB 16"

DVD

131 MINUTEN SPIELZEIT | 50 VIDEOS & SPIELSTÄNDE
ALLE TOPHITS AUF DVD!



Ausführliche Spritztour
**NEED FOR SPEED
UNDERGROUND 2**
Brandneue Spielszenen



Neuer Trailer & Interview
**METAL 3
GEAR SOLID**
Außerdem: Heiße
Infos im Heft!



Angriff der Sternenkrieger
**STAR WARS
BATTLEFRONT**
...und vieles mehr

Grand Theft auto San Andreas

Exklusiver
Spielbericht:
Tonnenweise
neue Insider-
Infos auf
8 Seiten!

GRAN TURISMO 4

NÜRBURGRING-SPECIAL

Exklusiv: 40 Minuten Videomaterial & 6 Seiten Bericht

FINAL FANTASY 12

DER ROLLENSPIEL-HIT
Neue Details: Infos zu Story, Helden und Kampfsystem

TIPPS &
TRICKS

Burnout 3: Profi-Tipps für das schnellste Rennspiel der Welt
Spider-Man 2: Die ultimative Komplettlösung des Action-Krachers



**Jetzt
am
Kiosk!**

play The PlayStation ist eine registrierte Marke von CyPress www.cypress.de

**JETZT 3 x PLAY FÜR
NUR 10 € TESTEN:**

Du sparst über 30%!
Tel. 0 18 05/90 90 88 (0,12 €/Min)
Mail: abo@playplaystation.com

**EXKLUSIV: GT 4
NÜRBURGRING-SPECIAL**

40 Minuten Videomaterial
von der brutalsten
Rennstrecke der Welt

**NEUE INFOS ZU
GTA SAN ANDREAS**

Exklusiver Spielbericht
und tonnenweise neue
Insider-Infos

- HITS ZUM HALBEN PREIS -

Die Sims brechen aus



In ihrem zweiten PS2-Auftritt werden die Sims erwachsen. Anders als noch im Vorgänger spielt sich das Leben der kleinen, sympathischen Wesen nun auch außerhalb der eigenen vier Wände ab.

Im Karriere-Modus strebt ihr eine von zehn möglichen Laufbahnen an. Der Weg zum Erfolg ist lang und beschwerlich. Als angehender Filmstar beispielsweise verdient ihr eure Brötchen zunächst als Kaufhausclown im lächerlichen Kostüm. Um die Karriereleiter zu erklimmen, verbessert ihr eure Fähigkeiten. Dazu lest ihr Bücher, stiehlt


euren Körper beim Bankdrücken oder stellt in der Disco euer Talent als DJ unter Beweis. Die Disco ist übrigens nur eine der zahlreichen neuen Örtlichkeiten im Spiel, die ihr mit Motorroller oder Auto erreichen könnt.

Egal ob zu Hause oder unterwegs: Ständig müsst ihr für das Wohlbefinden eures Sims sorgen und acht Werte wie Hygiene, Hunger und Beliebtheit im grünen Bereich halten. Doch keine Angst: Der Einstieg fällt sehr leicht und schnell stellen sich erste Erfolge ein. Auf Grund der enormen Handlungsfreiheit erlebt ihr einen immer wieder neuartigen Spielablauf – für dauerhafte Motivation ist bestens gesorgt.

➔ FK

PS2 Platinum-Test



DIE SIMS BRECHEN AUS		Simulation	Alter: frei	
Hersteller: EA	Entwickler: Maxis	Erscheint: erhältlich	Preis: ca. 30 Euro	
1-2 Spieler, Memory Card, DualShock2, Sprachausgabe simsich, Text deutsch, Network-Gaming		STEUERUNG:	7/10	SPIELSPASS
POSITIV 👉 Sims machen Karriere 👉 Viele neue Orte 👉 Das Spielprinzip macht süchtig	NEGATIV 👉 Lange Ladezeiten 👉 Grafik ruckelt oft 👉 Keinerlei Action oder Minigames	UMFANG:	9/10	85
		GRAFIK:	6/10	
		SOUND:	8/10	
Witzige Lebenssimulation mit immens hoher Dauermotivation.				PROZENT

⚡ Kraftsport: Häufige Nutzung der Hantelbank macht euren Sim zum Muskelprotz.

Harry Potter: Quidditch-WM



In der Zauberschule Hogwarts steht kein Allerweltssport auf dem Stundenplan. Harry Potter und Kollegen vertreiben sich die Zeit mit Quidditch, einer rasanten Mischung aus Eishockey und Basketball.

Die jeweils sieben Spieler beider Teams jagen auf ihren Flugbesen über ein ovales Spielfeld und versuchen, einen Lederball, den Quaffel, durch einen der drei Torringe des gegnerischen Teams zu werfen.

Ihr tretet entweder um den Hogwarts-

Hauspokal an oder nehmt mit Nationalmannschaften an einer Weltmeisterschaft teil. Steuerung und Spielregeln habt ihr schon nach wenigen Partien verinnerlicht.

Die Entwickler sind einige Kompromisse eingegangen, um das Spiel möglichst einfach zu halten. So könnt ihr euch beispielsweise nur in zwei Dimensionen bewegen, die Flughöhe ändern eure Spieler eigenständig. Zwar verschuldet die eigenwillige Kameraführung hin und wieder Übersichtsprobleme, doch macht die hübsch präsentierte Punktehatz viel Spaß. Fans ernsthafter Sportspiele fehlt es bei der "Quidditch-WM" auf Dauer aber an Spieltiefe.

➔ FK



⚡ Das hat wehgetan: Vom Klatscher abgeschossen, haut's den Jäger vom Besen.

PS2 Platinum-Test

HARRY POTTER: QUIDDITCH-WM		Sport	Alter: ab 6	
Hersteller: EA	Entwickler: EA UK	Erscheint: erhältlich		Preis: ca. 30 Euro
1-2 Spieler, Memory Card, analog, DualShock2, Sprachausgabe deutsch, Text deutsch, DPL II		STEUERUNG: 8/10		SPIELSPASS
POSITIV 🔴 Gute Steuerung 🔴 Tolle Soundkulisse 🔴 Hübsche und sehr flüssige Grafik	NEGATIV 🔴 Kein Vierspieler-Modus 🔴 Etwas zu simpel 🔴 Gelegentlich wird's leicht unübersichtlich	UMFANG: 7/10		78
		GRAFIK: 8/10		
		SOUND: 8/10		
Unkomplizierter Mix aus Sport- und Geschicklichkeitsspiel.				PROZENT



⚡ Mit dem Quaffel unter dem Arm saust der Jäger über das verschneite Spielfeld.

Need for Speed: Underground

Mit "Need for Speed: Underground" erscheint das wohl populärste Rennspiel des letzten halben Jahres nun zum Budget-Preis.

Kernstück des Spiels ist der Karriere-Modus. Hier bestreitet ihr als Rennfahrer-neuling zahlreiche illegale Straßenrennen. Meist heizt ihr in gewöhnlichen Rundenrennen durch die Stadt und setzt euch gegen die Konkurrenz-Boliden durch. Zwischendurch warten weitere Herausforderungen: In wahnwitzigen Drag-Races geht's nur geradeaus durch den mitternächtlichen Verkehr. Ihr müsst rechtzeitig schalten, die Spur wechseln und den Boost zünden – Adrenalin pur! Erworbene Siegprä-

mien investiert ihr in Tuning-Teile für euren Wagen oder gönnt euch gleich ein komplett neues Gefährt.

Egal für welchen Spielmodus ihr euch entscheidet: Wenn ihr bei 300 km/h Autos, Baustellen und Brücken ausweicht, stockt euch der Atem. Trotz der extrem hohen Geschwindigkeit habt ihr immer die volle Kontrolle. Für die passende Hochglanzoptik sorgen stimmungsvoll beleuchtete Stadtkulissen sowie aufwändig gestaltete Fahrzeuge. Wer den schmucken Arcade-Racer noch nicht hat, greift spätestens jetzt beim Budget-Preis zu – "NFSU" sollte in keiner PS2-Sammlung fehlen.

➔ FK

- HITS ZUM HALBEN PREIS -



📌 Grafikgranate: Die Lichteffekte gehören zum Besten, was das Genre zu bieten hat.

PS2 Platinum-Test		PlayStation 2 ★ STAR	
NEED FOR SPEED: UNDERGROUND		Rennspiel	Alter: frei
Hersteller: EA	Entwickler: EA	Erscheint: erhältlich	Preis: ca. 30 Euro
1-2 Spieler, Memory Card, Sprachausgabe und Text deutsch, Pro Logic II, Lenkrad, Online-Rennen		STEUERUNG: 9/10	SPIELSPASS
POSITIV 👉 Hervorragende Grafik 👉 Unglaublich schnell 👉 Motivierender Karriere-Modus	NEGATIV 👉 Geringer Umfang 👉 Keine Renn-Replays 👉 Nicht-Nachtmenschen fehlt das Tageslicht	UMFANG: 7/10	88
		GRAFIK: 10/10	
		SOUND: 8/10	
Genialer Action-Racer: Himmlisch schön und höllisch schnell!			PROZENT

Medal of Honor: Rising Sun

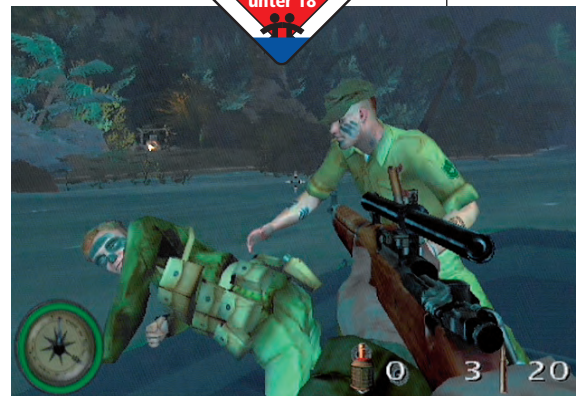
Anderer Schauplatz, gleiches Prinzip: War im Vorgänger "MoH: Frontline" noch Nazi-Deutschland euer Feind, zieht ihr in "Rising Sun" gegen Japan in den Krieg.

Ganz wie gehabt geht es ohne Umschweife voll zur Sache: In der ersten Mission erlebt ihr den verheerenden Luftangriff der Japaner auf den U.S.-Militärhafen Pearl Harbor am 7. Dezember 1941. Die packende Atmosphäre dieser Einstiegsmission verspricht einen mitreißenden Ego-Shooter. Der anfänglichen Euphorie folgt bald die Er-

nüchterung – in späteren Levels fällt das Spiel deutlich ab. Einige Areale sehen nur durchschnittlich aus und bieten ein wenig aufregendes Spielerlebnis. Dafür sind nicht zuletzt die dümmlichen Feinde verantwortlich, die euch oft völlig unbedacht ins Fadenkreuz laufen. Derart hirnloses Kanonenfutter ist einfach nicht mehr zeitgemäß.

"Rising Sun" ist insgesamt zwar ein durchaus guter Ego-Shooter, aber nach dem exzellenten Vorgänger doch eine kleine Enttäuschung. Wer keine der beiden Episoden kennt, greift besser zu "MoH: Frontline", das ebenfalls zum Budget-Preis von 30 Euro erhältlich ist.

➔ FK



📌 Dieser Kamerad erfährt gleich am eigenen Leib, dass im Fluss Krokodile leben.



📌 Diese Tempelanlage gehört zu den optischen Höhepunkten des Spiels.

PS2 Platinum-Test			
MEDAL OF HONOR: RISING SUN		Ego-Shooter	Alter: ab 18
Hersteller: EA	Entwickler: EA	Erscheint: erhältlich	Preis: ca. 30 Euro
1-8 Spieler (online), Memory Card, Sprachausgabe und Text deutsch, THX, Dolby Pro Logic II		STEUERUNG: 8/10	SPIELSPASS
POSITIV 🔴 Klasse Orchestermusik 🔴 Neues Speichersystem 🔴 Beklemmende Kriegs-atmosphäre	NEGATIV 🔴 Strohdumme Gegner 🔴 Keine Innovationen 🔴 Die Qualität der Grafik schwankt stark	UMFANG: 7/10	80
		GRAFIK: 7/10	
		SOUND: 10/10	
Guter Shooter, der die Klasse des Vorgängers aber nicht erreicht.			PROZENT

OPM2 – Leserforum

Habt ihr Fragen zur PlayStation2? Oder wollt ihr einfach eure Meinung zu einem aktuellen Thema loswerden? Das Leserforum ist eure Plattform.

Zweifel an Killzone

Ich möchte gerne mal ein paar Worte über "Killzone" verlieren. Ich bin mir nicht sicher, ob das Spiel den Titel "Halo-Killer" verdient hat. Nachdem ich eure Berichte gelesen und das Video von der letzten Demo-DVD gesehen habe, muss ich zugeben, dass die Grafik wirklich beeindruckend ist. Aber was ist mit dem Rest? Ich habe zum Beispiel noch kein einziges steuerbares Fahrzeug gesehen.



Von einem Kooperations-Modus habe ich auch noch nichts erfahren. Dabei bieten sich die vier wählbaren Charaktere bestens für einen solchen Modus an. Aber der absolute Knüller ist: Soweit ich weiß, wird der Multiplayer-Modus nur online spielbar sein. Das ist meiner Meinung nach eine Frechheit. Ich hoffe, ihr könnt mich in manchen Punkten beruhigen.

JAN ZÜRCHER

OPM2: Nur weil "Killzone" vorab als "Halo-Killer" tituliert wird, muss das nicht gleich bedeuten, dass das Spiel eine 1:1-Kopie des beliebten Xbox-Shooters wird. Man möchte im Vorfeld eben das Interesse der Spieler wecken. Schließlich handelt es sich bei "Killzone" um eine komplett neue Marke, die nicht auf Erfolgen irgendwelcher Vorgänger aufbauen kann.

Zu deiner Kritik: Unseres Wissens wird es weder Fahrzeuge, noch einen Koop-Modus, noch einen offline spielbaren Mehrspieler-Modus geben. Doch als "Frechheit" empfinden wir das ganz und gar nicht. Die wenigsten Spiele bieten so eine üppige Ausstattung. Warten wir doch erst einmal ab, wie das fertige "Killzone" aussieht – und bewerten das Spiel dann, O.K.?

Wo bleibt Runaway?

Ich möchte wissen, wann das Adventure "Runaway" für die PS2 erscheint! Es sollte doch schon im Mai herauskommen?! Ich habe schon überall nachgefragt und fast jeder hat mir gesagt, das Spiel würde erst im Oktober kommen. Stimmt das? Und warum dauert das so lange?

MANUEL LEIBHARD

Wir glauben, dass selbst ein Release im Oktober unwahrscheinlich wäre. Bigben hat noch keinen neuen Termin dafür bekannt gegeben. Derzeit geistert ein unpräzises "1. Quartal 2005" durchs Internet.



Fortsetzung von Legacy of Kain?

Ich bin ein großer Fan der "Legacy of Kain"-Reihe. Wird es eine neue Episode geben? Ich habe den letzten Teil "Legacy of Kain: Defiance" schon mehrmals durchgezockt und suche nach Hinweisen auf einen Nachfolger. Ich kann mich nämlich nicht mit dem Ende des letzten Teils anfreunden. Wisst ihr irgendetwas?

RONNY

Die "Legacy of Kain"-Serie liegt erst einmal auf Eis. Ob noch ein Nachfolger erscheint, ist ungewiss. Entwickler Crystal Dynamics (verantwortlich für den ersten und zweiten Teil von "Soul Reaver", "Blood Omen 2" und "Defiance") arbeitet gerade an einem neuen "Tomb Raider"-Sequel.

Tuning in Gran Turismo 4

Da ich mich sehr für "Gran Turismo 4" interessiere, lese ich wirklich jeden Artikel darüber. Trotzdem habe ich bisher nirgendwo etwas über das Thema Tuning gefunden. Ich würde gern wissen, ob überhaupt eine Tuningoption eingebaut wird. Könnt ihr mir auch sagen, ob in "GT 4" diesmal Ferraris und "normale" Porsches (also keine RUF-Porsches) enthalten sein werden?

ERIC SCHAFFRANKA

Wir können nur über Dinge berichten, die Sony an die Presse weitergibt. Bisher verlor Entwickler Polyphony Digital noch kein Wort über das Tuning in "Gran Turismo 4". Wir vermuten aber, dass sich die Tuningoption nur geringfügig von der aus "Gran Turismo 3" unterscheiden wird. Gerade umfangreiche optische Modifikationen wie Spoiler, Schweller, Aufkleber oder Kotflügelverbreiterungen halten wir auf Grund des riesigen Fahrzeugangebotes von über 500 Autos für unwahrscheinlich. Aber man kann nie wissen...



Shellshock-Termin

Als treuer Leser eures Heftes habe ich eine Frage. Ihr habt bei "Shellshock NAM '67" als Erscheinungstermin den 2. Juli 2004 angegeben. Auf Nachfrage bei einem Händler wurde mir jetzt Ende September, Anfang Oktober als Termin genannt. Ist das richtig? Nachdem das Spiel in eurem Test ja wegen der Gewaltszenen nicht ganz so gut wegkam, könnte diese Verschiebung eine Entschärfung bedeuten? Ansonsten: Macht weiter so mit eurem Magazin. Der Bericht über "GTA: San Andreas" war echt klasse!

MICHAEL RAAB

"Shellshock NAM '67" war eigentlich schon im Juni fertig, doch Hersteller Eidos sah von einer Veröffentlichung im Sommer ab, da die Abverkäufe von Videospielen dann immer recht schwach sind. Deswegen wird "Shellshock NAM '67" am 3. September erscheinen. Im Herbst sind die Absatzchancen für Spiele in der Regel besser.



📌 Shellshock NAM '67: Der Termin verschiebt sich auf September.

PS2-Technik-Forum

Online über TV-Kabelinternet

Ich bekomme demnächst einen Internetzugang über das TV-Kabel. Was brauche ich, um über Fernsehkabel-Internet mit der PS2 online spielen zu können? Muss ich bei Anschluss und Installation etwas Besonderes beachten?

THOMAS

In der Regel ist bei den TV-Kabel-Internet-Angeboten einiger Provider (z.B. Kabel BW, Kabel Deutschland, ish, iesy) das benötigte Kabelmodem schon enthalten. Wenn du also auch ein Kabelmodem mitgeliefert bekommst, brauchst du nur noch einen Netzwerkadapter und ein so genanntes Straight-Through-Netzwerkkabel, um die PS2 ans Modem anschließen zu können.

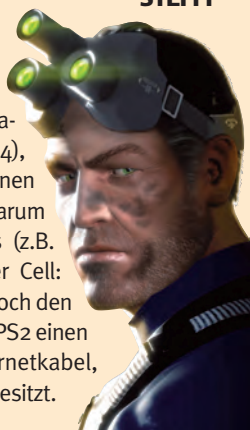
Nach der Konfiguration kannst du online spielen. Dennoch empfehlen wir dir, dich mit deinem Provider in Verbindung zu setzen und ihn zu fragen. Möglicherweise benötigst du noch einen Router, der zwischen Netzwerkadapter und Modem installiert wird.

Splinter Cell 2 im Link

Ich wollte neulich mit meinem Freund "Splinter Cell: Pandora Tomorrow" über Linkkabel zocken. Das funktionierte nicht. Braucht man dazu etwa noch einen Online-Adapter? Oder was benötigt man noch, außer einem Linkkabel?

STEFFI

Wahrscheinlich hast du versucht, zwei Konsolen über die i.link-Schnittstelle zu verbinden. Seitdem der i.link-Port der PS2 jedoch wegrationalisiert wurde (ab Baureihe SCPH-50004), kann man zwei Konsolen nur noch durch einen Netzwerkadapter miteinander verbinden. Darum unterstützen neuere Spiele mit Link-Modus (z.B. "Socom: U.S. Navy SEALs"-Reihe, "Splinter Cell: PT") den i.link-Port nicht mehr, sondern nur noch den Netzwerkadapter. Somit brauchst du für jede PS2 einen Netzwerkadapter und ein Crossover-Ethernetkabel, auch wenn du eine PS2 mit i.link-Anschluss besitzt.



Neues PS2-Modell spielt Rohlinge ab

Ich habe mir kürzlich eine nagelneue PlayStation2 zugelegt. Was mich doch sehr verwunderte, war die Angabe auf der Packung, laut der das Gerät auch die wiederbeschreibbaren DVD-RW/+RW-Rohlinge abspielt. Kommt Sony damit nicht eigentlich den Raubkopierern entgegen? Sony schaufelt sich doch sein eigenes Grab mit diesem neuen PS2-Modell?

BENJAMIN SCHINDLER

Sony reagiert mit der erweiterten Wiedergabefähigkeit auf die schnell steigende Nachfrage nach DVD-Rohlingen und den anwachsenden DVD-Rekorder-Markt. Gebrannte Spiele können mit der neuen PlayStation2 (Baureihe SCPH-50000) nach wie vor nicht abgespielt werden. Dank der Unterstützung der Formate DVD-R, DVD-RW (inkl. VR-Modus), DVD+R und DVD+RW ist es jetzt aber möglich, auf der PS2 legal selbstgebrannte TV-Aufnahmen oder Urlaubsvideos anzuschauen – ein sinnvolles Feature, wie wir finden.

Fragen? Dann schreibt an:

CyPress GmbH, OPM2 Leserbrief
Max-Planck-Straße 13, 97204 Höchberg

Fax: 09 31 - 40 69 115

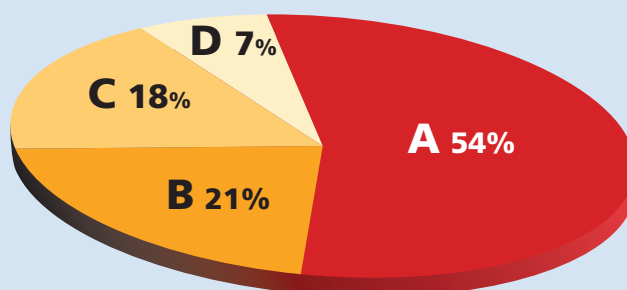
E-Mails: leserbriefe@opm2.de

Aus Zeitgründen ist es uns nicht möglich, alle Briefe persönlich zu beantworten. Auch individuelle Tipps zu Fragen rund um die PS2 können wir nicht verschicken. Wir bitten um Verständnis. Euer OPM2-Team.

Online-Umfrage

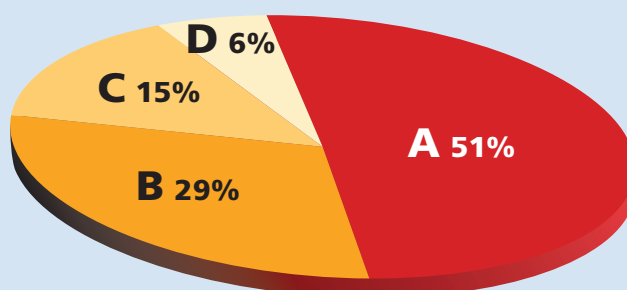
Nach endlos langer Wartezeit ist "Driver 3" endlich erschienen. Leider entspricht das Action-Rennspiel nicht ganz den Erwartungen vieler Zocker. Was meint ihr?

- A** Ich habe es mir erst gar nicht gekauft. "Driver 3" lässt mich kalt. 54 %
- B** Ich hab' Spaß mit dem Spiel. Über die paar Fehlerchen kann ich hinwegsehen. 21 %
- C** Ich bin schwer enttäuscht. Das Geld hätte ich besser in einen Toaster investiert. 18 %
- D** Ich hab's sofort geholt und nicht bereut. "Driver 3" ist so geworden, wie ich es mir vorgestellt habe. ... 7 %



Cheats, Tricks und Lösungen: Für die einen sind solche Hilfen ein Muss, andere wollen ein Spiel unbedingt "aus eigener Kraft" durchzocken. Was sagt ihr zu diesem Thema?

- A** Ich mache erst dann von einer Lösung oder Cheats Gebrauch, wenn wirklich gar nichts mehr geht. ... 51 %
- B** Ab und zu suche ich nach einer Lösung oder Cheats, wenn ich in einem Spiel festhänge. 29 %
- C** Ich beiß' mich grundsätzlich ohne Hilfen durch ein Spiel, irgendwie geht's immer. 15 %
- D** Ich spiele recht oft nach Komplettlösungen und benutze auch gerne Cheats. Ich habe sogar ein Schummelmodul. 6 %





PlayStation2 Tipps & Tricks

Probleme mit dem Endgegner? Oder hängt ihr an einer Stelle fest? Mit unseren Cheats und Passwörtern sorgen wir für mehr PS2-Spaß – ohne Frust.

Der Inhalt

Cheats

Catwoman	98
Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs (Platinum)	100
Die Sims brechen aus (Plat.) ...	99
Max Payne 2	98
Rise to Honour	98
Spider-Man 2	98
Yu-Gi-Oh! The Duelists of the Roses ...	100

Action-Replay-Codes

kill.switch	103
Onimusha 3: Demon Siege. .	102
Richard Burns Rally	103
Tom Clancy's Splinter Cell Pandora Tomorrow	102

Komplettlösungen

Spider-Man 2	104
--------------------	-----

Cheat-Karten

Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy	113
Spider-Man 2	113



➔ Max Payne 2: Gebt die Tastenkombination einfach während des Spiels ein.

Max Payne 2

Spielmodi freischalten

Nachdem ihr ein neues Spiel gewählt habt, findet ihr in der Auswahl des Spielmodus sechs Punkte vor. Zu Beginn ist dort nur die erste Option anwählbar.

Mit dem folgenden Cheat schaltet ihr alle anderen Spielmodi frei, ohne das Spiel mehrmals absolvieren zu müssen.

Startet einfach ein Spiel und gebt die folgende Tastenkombination schnell ein
..... □, □, □, X, ←, →, ←, →, □, □,
□, X, ←, →, ←, →

Es erfolgt keine Bestätigung. Wechselt nun mit **Select** + **Start** direkt zurück ins Hauptmenü.

Wechselt zum Menüpunkt "Neues Spiel" und bestätigt mit der **X**-Taste.

Die Spielmodi "Knallhart", "Tot bei Ankunft" sowie die Minispielchen "Eine Minute in New York" und "Todesurteil" sind nun anwählbar geworden.

Zusätzlich ist die Option "Zu Kapitel springen" aktiv. Hier dürft ihr euch gezielt in jeden Abschnitt des Spiels beamen.



➔ Max Payne 2: Levelanwahl, Minispielchen und Schwierigkeitsgrade.



➔ Rise to Honour: Neben allen Extras wird auch die Kapitelauswahl freigeschaltet.

Rise to Honour

Extras und Kapitel freischalten

Startet das Spiel und wartet, bis ihr im Hauptscreen mit der Aufforderung "Drücken Sie die Start-Taste" gelangt seid.

Gebt nun die folgende Tastenkombination ein, während ihr **L1** + **R1** gedrückt haltet □, ↑, ↓, ○
Es erfolgt keine Bestätigung.

Lasst jetzt die Schultertasten wieder los und betätigt **Start**. Schaut nun in der Kapitelauswahl nach.

Hat alles geklappt, sind hier alle Abschnitte des Spiels freigeschaltet worden.

Zusätzlich sind alle Extras aktiviert und können direkt angewählt werden.

Spider-Man 2

Versteckte Anspielung

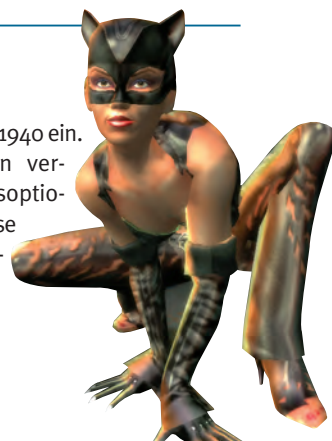
Im Spiel versteckt sich ein Hinweis auf den Vorgänger – genauer gesagt auf dem Chrysler Building. Für Ortsunkundige: Dieses Bauwerk steht in der Nähe des Empire State Buildings.

Klettert das Chrysler Building so weit nach oben, bis ihr an die Scheinwerfer kommt, die von grünen Trägern gehalten werden. Laft ihr dann ums Gebäude herum, werdet ihr viele grüne Federn finden. Diese verweisen auf den Kampf mit den Vulture (Geier) aus dem Vorgänger.

Catwoman

Passwort

Gebt als Passwort 1940 ein. Hierdurch werden verschiedene Bonusoptionen, beispielsweise in der Galerie freigeschaltet.



PLAYSTATION2-CHEATS

Die Sims brechen aus (Platinum)

Geld erschummeln

Scrollt und zoomt mit Hilfe des rechten Analog-Sticks so lange, bis sich die jeweilige Mülltonne (bzw. der Grünstreifen neben der Straße) in der Nähe des Gebäudes in eurem Blickfeld befindet.

Pausiert dann das Spiel mit Hilfe der **Start**-Taste.

Gebt nun die folgende Tastenkombination sehr schnell ein

..... **R2, L1, R1, L2, ←, ○**

Als Bestätigung jubelt kurz eine Frauenstimme.

Betätigt nun mit der **△**-Taste und kehrt ins Spiel zurück. In der Nähe der Mülltonne sollte sich jetzt ein kleiner Gnom befinden! Richtet euren Befehlskreis geradewegs auf ihn und pausiert das Spiel erneut mit Hilfe der **Start**-Taste. Gebt nun schnell diese Tastenkombination ein

..... **L1, R2, →, □, L3**

Wieder wird die richtige Eingabe durch eine jubelnde Frauenstimme bestätigt.

Keht ins Geschehen zurück und markiert mit Hilfe des Befehlskreises den blauen Gnom, bis dieser gelb leuchtet. Sobald der Kleine richtig fokussiert ist, betätigt ihr die **×**-Taste und links am Bildschirmrand erscheint eine blaue Anzeige mit dem Schriftzug "Geld". Bestätigt noch einmal mit **×** und ihr findet 10.000 Simoleons (Geldeinheiten) mehr auf eurem Konto. Jeder Buchungsvorgang wird links oben mit dem Gnom-Symbol angezeigt. Ihr könnt mehrmals auf diese Weise Geld scheffeln, allerdings müsst ihr zwischen den einzelnen Buchungsvorgängen eine andere Tätigkeit ausführen: Also mit dem Gnom Geld scheffeln, dann beispielsweise irgendwohin gehen, erst dann wieder Geld scheffeln.

Bedürfnisse befriedigen

Auch hier hilft euch der Gnom weiter. Cheatet ihn ins Spiel und pausiert. Gebt diese Tastenkombination ein

..... **L2, R1, ←, ○, ↑**

Wieder bestätigt die jubelnde Frauenstimme die korrekte Eingabe.

Keht ins Spiel zurück und markiert den Gnom. Betätigt ihr die **×**-Taste, erscheint



! Für einige Cheats müsst ihr erst einmal den kleinen blauen Gnom zuschalten.

links zusätzlich die Option "Bedürfnisse". Markiert diese und bestätigt. Es wird oben links ein Vorgangssymbol eingeblendet. Sobald ihr dieses im Spielverlauf abgearbeitet habt, sind alle Bedürfnisse eures Sims in den grünen Bereich geschneilt. Ihr könnt das beliebig oft wiederholen.

Objekte freischalten

Zu Beginn des Spiels können noch nicht alle Objekte gekauft werden. Wozu auch? Unser Sim hat schließlich noch nicht viel Geld auf seinem Konto. Allerdings kennen wir den Geld-Cheat und wollen die ganze erschummelte Knete sofort verprassen!

Pausiert also und gebt die folgende Tastenkombination sehr schnell ein

..... **L2, R2, ↑, △, L3**

Wieder jubelt die Dame bei richtiger Eingabe.

Alle Gegenstände aus den Optionen "Kaufen" und "Bauen" sind ab sofort verfügbar.

Orte freischalten

Pausiert das Spiel und gebt die folgende Tastenkombination ein

..... **R2, R3, L3, L2, R1, L1**

Eine jubelnde Frauenstimme bestätigt die korrekte Eingabe.

Soziale Fähigkeiten freischalten

Moonwalk, Zungenküsse, Breakdance...

Pausiert das Spiel und gebt sehr schnell die folgende Tastenkombination ein

..... **L1, R1, ↓, ×, L3, R3**

Die korrekte Eingabe wird durch die jubelnde Frauenstimme bestätigt.

Hinweis: Bei Betätigen der **×**-Taste öffnet sich ein Menü, doch das muss euch nicht weiter stören. Achtet auf die Bestätigung.

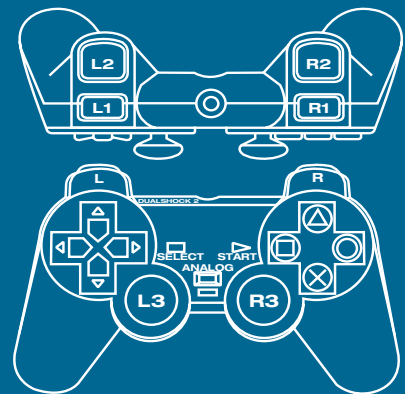
Hersteller-Hotlines



Hier findet ihr eine Auflistung der wichtigsten Hotline-Nummern der Spielehersteller. Achtet darauf, dass die 0190er Nummern nicht billig sind. Notiert euch vor dem Anruf ganz genau eure Fragen, denn Zeit ist Geld.

ALLE SPIELETITEL	0190 - 82 46 83
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 8 - 24 Uhr
ACCLAIM	0190 - 82 46 63
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 8 - 24 Uhr
ACTIVISION	0190 - 51 00 55
0,62 Euro/Min.	Mo.-Fr. 14 - 18 Uhr, Sa.-So. 16 - 18 Uhr
ATARI	0190 - 77 18 83
1,24 Euro/Min.	Mo.-Sa. 14 - 19 Uhr
AVALON	0190 - 77 18 88
1,24 Euro/Min.	Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr
CODEMASTERS	0190 - 90 00 45
1,24 Euro/Min.	Abfrage
EIDOS	0190 - 83 95 82
1,86 Euro/Min.	Mo.-Sa. 10 - 22 Uhr
ELECTRONIC ARTS	0190 - 75 44 64
1,24 Euro/Min.	Mo.-Sa. 11 - 20 Uhr
KONAMI	0190 - 82 46 94
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 8 - 24 Uhr
SONY (SPIELE)	0190 - 57 85 78
0,62 Euro/Min.	Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr
SONY (TECHNIK)	01805 - 76 69 77
0,12 Euro/Min.	Mo.-Fr. 10 - 20 Uhr
SWING	02131 - 40 66 49 9
Festnetzstarif	Mo./Mi./Fr. 16 - 19 Uhr
TAKE 2	0190 - 87 32 68 36
1,86 Euro/Min.	Mo.-Fr. 8 - 24 Uhr
THQ	0190 - 50 55 11
0,62 Euro/Min.	Mo.-Fr. 16 - 20 Uhr
UBISOFT	0190 - 88 24 12 10
1,86 Euro/Min.	Mo.-So. 11 - 24 Uhr

Tasten-Belegungen



Kommas zwischen den Zeichen bedeuten, dass die Eingabe nacheinander erfolgen muss. Ein "+" zwischen den Zeichen bedeutet, dass ihr die genannten Tasten gleichzeitig drücken müsst.

Yu-Gi-Oh! The Duelists of the Roses

Passwörter

Für alle, die sich hier die Zähne ausbeißen, haben wir einige Passwörter für effektive Karten. Die Passwörter werden im Spielverlauf eingesetzt. Wechselt vor einem Duell auf der Landkarte in die Option "Deck" (das ist die Funktion unten rechts, symbolisiert durch ein gelbes Quadrat mit gelbem Rand).

Vom "Deck"-Bau aus gelangt ihr mit der **R3**-Taste zur Passwordeingabe. Denkt aber daran, dass jede Karte nur einmal aktiviert werden kann.

Antiker Baum der Erleuchtung

..... EKJHQ109

Wasserdrache JXCB6FU7

Schießdrache GTJXSBJ7

Schiefer Krieger 73153736

Weitere Passwörter

..... QXNTQPAX

..... N54T4TY5

..... CZN5GD2X

..... SBYDQM8B

..... SRA7L5YR

..... UMJ10MQB

..... 81EZCH8B

..... Y34PN1SV

..... E5G3NRAD

..... 37689434

..... YF07QVEZ

..... NVE7A3EZ

..... 92886423

..... 0HNFG9WX

..... YBJMCD6Z

..... 8HJHQPNP

..... S14FGKQ1

..... A5CF6HSH

..... GME1S3UM

..... 86985631

..... 69YDQM85

..... 53297534

..... N1NDJMQ3

..... S557NKNH

..... 8TETQHE1

..... 2H4D85J7

..... UMQ3WZUJ

..... CZ81UVGR

..... AH0PSHEB

..... 054TC727



➔ Erschummelt: Das richtige Passwort zaubert neue Karten herbei.

Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs (Plat.)

Verzweifelt? Oder zu wenig Power? Habt ihr vielleicht ein Ork-Trauma? Unsere Cheatkarte greift euch in der düsteren Welt von "Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs" unter die Arme!

1.000 Erfahrungspunkte

Erfahrungspunkte sind die Währung in "Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs". Wir verraten euch, wie ihr Unmengen davon erschummeln könnt. Das klappt auch bei Beginn eines neuen Spiels, ihr müsst es also nicht erst durchspielen. Um die folgenden Cheats einzugeben, pausiert ihr das Spiel per **Start**-Taste. Nun haltet ihr alle vier Schultertasten gedrückt (**L2** + **L1** + **R1** + **R2**), während ihr je nach Charakter die folgenden Tastenkombinationen eingibt:

Aragorn: ↑, □, △, ×

Faramir: □, △, ↑, □

Frodo: ↑, △, ↑, ↓

Gandalf: ○, △, ↑, ↓

Gimli: ○, ○, △, ×

Diesen Vorgang könnt ihr so oft wiederholen, wie ihr wollt. Jedes Mal werden auf eurem Konto 1.000 weitere Punkte verbucht, die ihr dann in neue Fähigkeiten stecken könnt.

Fähigkeiten auf Level 8

Mit folgenden Cheats steigt das Niveau des entsprechenden Charakters sofort auf Level 8. Dies funktioniert auch, wenn ihr erst ein neues Spiel begonnen habt. Gebt die Codes im Pausenscreen ein und haltet dabei alle vier Schultertasten (**L2** + **L1** + **R1** + **R2**) gedrückt:

Aragorn: ↑, □, △, ↑

Faramir: ○, ↓, ↓, ↓

Frodo: ○, ○, ↓, ↓

Gandalf: ○, □, ↓, ↓

Gimli: ×, ○, ↓, ↓

Legolas: □, ↑, ↑, ↓

Merry: ↑, △, ×, □

Pippin: □, ↑, ↑, ○

Sam: ○, ○, △, △

Versteckter Charakter Faramir

Faramir könnt ihr euch mit dieser Kombination freischalten, ohne das Spiel durchgespielt zu haben. Pausiert das Spiel und gebt folgenden Cheat ein, während ihr alle Schultertasten (**L2** + **L1** + **R1** + **R2**) gedrückt haltet:

Faramir freischalten: ×, ×, △, △

Achtung: Folgende Cheats funktionieren erst, wenn ihr das Spiel einmal erfolgreich durchgespielt habt und ein entsprechender



➔ Herr der Ringe: Hier im Pausenscreen gebt ihr die Cheats ein.

Spielstand auf der Memory Card vorhanden ist! Habt ihr das erledigt, beginnt ihr ein neues Spiel, pausiert es, haltet alle vier Schultertasten (**L2** + **L1** + **R1** + **R2**) gedrückt und gebt dann folgende Tastenkombinationen ein:

Unbegrenzt Schusswaffen:

..... □, □, ↓, ○

Unverwundbarkeit: □, ○, □, ↑

Volle Gesundheit: □, □, ○, ○

Nur zerstörerische Angriffe: △, ↑, △, ↓

Perfekt-Modus: ○, ↓, △, ↑

Alle Angriffs-Upgrades: ↑, ↓, △, □

Zielanzeige: ↓, ○, ↑, □

Achtung: Diese Effekte und die folgenden drei Charaktere sind nur zu aktivieren, wenn bereits einmal durchgespielt wurde. Gebt die folgenden Kombinationen im Pausen-Bildschirm ein, wobei ihr alle vier Schultertasten (**L2** + **L1** + **R1** + **R2**) gedrückt haltet:

4-Hit-Combos

Aragorn: ↑, □, △, ↓

Faramir: ×, □, ↑, ×

Frodo: ↓, □, ↓, ○

Gandalf: ↓, △, ↑, ○

Gimli: △, □, ↑, ×

Legolas: ×, ○, △, □

Merry: △, ×, □, □

Pippin: ×, ×, ↓, ○

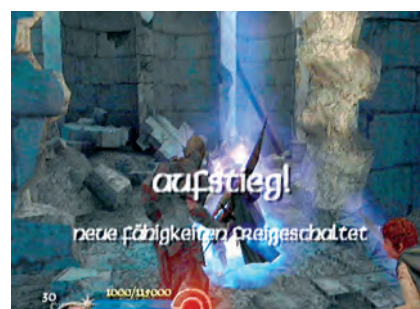
Sam: ↑, ↓, △, △

Versteckte Charaktere

Frodo: ○, □, □, ×

Merry: ×, ↓, ↓, ×

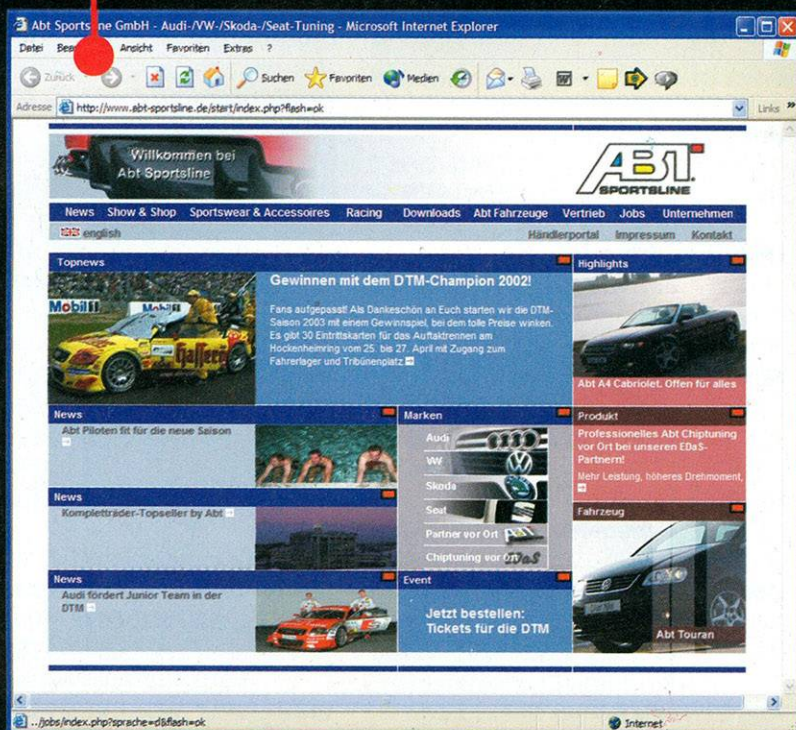
Pippin: △, ○, □, ↓



➔ Gebt ihr den Cheat richtig ein, bekommt Sam Level-8-Fähigkeiten.

**DTM
CHAMPION
2002**

Das Abt Team. Offizieller Boxenzugang.



Motorsportmuseum.

Online-News. Tuningschmiede.

www.abt-sportline.de

Downloads. Fanshop. Racingnews.



Der Abt – www.abt-sportline.de





Action-Replay-Max-Codes



Cheaten leicht gemacht. Wir liefern euch brandaktuelle Codes für das Action-Replay-Max, mit denen ihr euren Spielen so richtig Beine macht.

Die Codes funktionieren nicht mit dem regulären Action-Replay-2, aber dennoch müssen auch Besitzer dieser älteren Version nicht in die Röhre schauen. Mit einer Upgrade-CD lässt sich das Action-Replay-2 in ein vollwertiges Action-Replay-Max verwandeln.



Onimusha 3: Demon Siege

Master Code

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

..... 46DF-5BYJ-NWY8C
..... C4CW-5FPP-3T9TC

Containercode für maximale Vitalität und unbegrenzt Vitalität

(Container)

..... 7RG5-0D0Z-FV6HX

Maximale Vitalität

..... 1YVM-TTN5-X9FZD
..... BJ1K-VQX2-H8NDZ
..... KX5N-QK1M-K3HVW

Unbegrenzt Vitalität

..... 6DQW-XP6U-32V8A
..... WP7G-2V3W-QA6AF

Onimusha-Modus

(Container)

..... VHB5-DD8Q-06YN4

Unbegrenzter Onimusha-Modus

..... ZVVU-841C-Z1GWG
..... 2Q98-DDGU-4ERKB

Maximaler Onimusha-Modus

(R3 + R1 aktiviert / R3 + R2

deaktiviert)

..... 43YC-YB50-K25U8
..... VGC1-4UWN-CZJ2V
..... 18UF-Y1MZ-W8FX2
..... 73UH-E1TN-4MDMC
..... UBZY-4T23-JN9GJ
..... K9RD-9269-FGQY3
..... XKGR-QE3Y-Z6DN5



➔ Maximale Items, Unverwundbarkeit und alle Extras erleichtern das Spielerleben.

Unbegrenzt Pfeile

..... TCUY-FR00-Z95EY
..... 6U3K-PB8J-CB7X2

Unbegrenzt Ogre-Kraft

..... DNTF-H4FP-THVDB
..... VHG2-97V8-QHA8N

Maximale Seelen

..... KV29-Q8R6-DHPDV
..... N41F-Z7RP-5QF2W

Fünf lila Seelen

..... 6WAE-BGNF-ZP39E
..... THME-2535-HE27J

Unbegrenzt Gegenstände benutzen

..... EP6M-JYQY-8VAGV
..... 1XV2-V1U1-VJ3D0

Alle Extra-Optionen freischalten

..... KQ4Q-6BFR-DZ4AF
..... BA32-J1MW-VGYKA

Tom Clancy's Splinter Cell: Pandora Tomorrow

Master Code

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

..... JG1E-6EJ6-FHK0P
..... 516A-66EK-1CKKA
..... X6YT-32HE-B34MN
..... 0BPC-4UKG-RWG42
..... RV9B-WBUK-T1EN4
..... 6X0J-1Q1X-JMFH9
..... WNTV-TYQ4-KW3EQ
..... UN9D-VA4J-V76BY
..... ZDPQ-E3F0-BMD1W

60-Hertz-Mode

(Spiel läuft schneller ab.)

..... ZAK9-898X-1NQWZ
..... 7MVX-6T5N-8F2FE

Y-Fix

(Diesen Code bitte nur zusammen mit dem 60-Hertz-Mode verwenden.)

..... X0TK-3PTF-057UY
..... 7DNK-A117-EY7V2
..... FPAF-KN7D-Y24QG
..... WTRE-YJK0-EH59B

Wie erkennt man die Versionsnummer des AR-MAX?

Auf der Unterseite der Programm-CD befindet sich um das Loch herum ein auffälliger Ring. Hält man die CD richtig ins Licht, kann man dort den Text "Action-Replay-MAX Version 3.xx" lesen.



➔ Die Versionsangabe befindet sich am Rand.

..... 8U71-NKZK-7PQE8
..... KV3P-UXAZ-ZDMMJ
..... 6GXE-4QWK-HPGG0
..... 6EJE-1Z5F-28C47

Unbegrenzt Lebensenergie

..... NA5J-507D-BVJVJ
..... 67NC-3BMZ-UBFBP
..... X0WC-0WZR-DHCDG

Weitere Sprünge

..... 97JW-B562-UK8DH
..... FV6Y-NRGW-WYJJ6
..... AHD4-UP3E-M3QE6

Spielfigur kleiner

..... DZR5-5FHU-MEQY0
..... K0NP-J2M5-AFV7U
..... 7784-UJ1G-11GBZ

Immer im Dunkeln

..... FZDZ-40TU-4PRHH
..... P8XN-4E48-3D2M1
..... GE75-PCAG-63V43

Spiel beschleunigen

(Zum Aktivieren L3 + X drücken.)

..... CJ1E-BEVJ-Y09VH
..... 97ZJ-Z0QX-FCPPG
..... RGFE-9J22-RBNEW

Spiel noch stärker beschleunigen

(Zum Aktivieren L3 + O drücken.)

..... 3WTW-RQ32-WY575
..... WV7X-KPT1-FJ0QC
..... X3KP-XR1G-9F1V2



Shrek 2

Spiel verlangsamen

(Zum Aktivieren **L3** + **△** drücken.)

VZ8Z-5R1X-H47R0
RA3R-4ZWG-H1NTG
VCB0-6RQG-EKKAK

Spiel noch stärker verlangsamen

(Zum Aktivieren **L3** + **⊙** drücken.)

WR3C-9T37-K5420
RA3R-4ZWG-H1NTG
7JQN-ZUT8-JWEKB

Spielgeschwindigkeit wieder normalisieren

(Zum Aktivieren **Select** drücken.)

WEDQ-9KWP-CU3E3
43M9-CMZW-HJVB5
120K-HCBZ-JJNYM

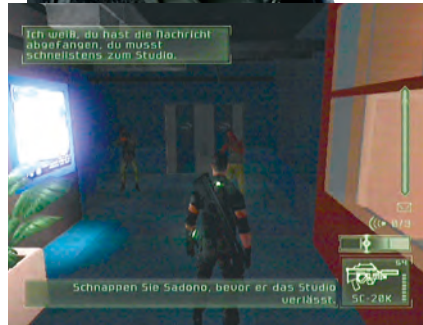
Gegner schießen weniger/gar nicht

BMPU-WCX4-W6M0J
WMCH-7HU6-XJFFD

Künstliche Gegnerintelligenz herabsetzen

(Zum Aktivieren **L3** + **△** drücken. Zum Deaktivieren **Select** drücken.)

Y8Q5-Y7EC-6ZQDW
RA3R-4ZWG-H1NTG
DR7Q-THJ7-C9C2W
43M9-CMZW-HJVB5
XA4T-31H9-6JZW7



Unverwundbare Agenten interessiert es nicht, dass sie entdeckt werden.

Master Code

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

RUVG-44FK-M4U2J
FP6K-N383-WZQY0
88X0-XJG0-KCMUU

Containercode Charakter 1

(Container)

HN87-7YJB-W55QQ
Unbegrenzt Lebensenergie
TQM4-QVA7-HTNT9
X7AF-MEUX-CJ3KX
FG9T-ZXT2-Z5TCT

Containercode Charakter 2

(Container)

X4T8-A2QX-7ZHZZ
Unbegrenzt Lebensenergie
ZD7F-21KT-EGN22
89NH-58HK-10WG4
X50Z-4Y9D-21Q4A

Containercode Charakter 3

(Container)

8W4B-HPM0-ZAVMV
Unbegrenzt Lebensenergie
T58J-AGCD-HN7XV
0PDQ-XB9K-NQC3N
W45M-4NJD-Y8ZT6

Containercode Charakter 4

(Container)

G1B0-WHDG-Y2BD7
Unbegrenzt Lebensenergie
V7MY-VAD9-KXYZH
V5GT-UNB2-VPXUQ
UK5B-D02J-CU6RH

Richard Burns Rally

Master Code

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

912W-FRBB-XPRQF
7U7Y-0WQP-V15E8

Gesamtes Training absolviert

652U-BVZ3-PHNGD
YTNX-CTT3-U5D0M
QD70-1PQP-YFFZR

Alle Fahrzeuge verfügbar

5GBR-1DR6-8NE7H
QY29-6FDH-7KK7C
DXPE-BNZ4-4A0FA

kill.switch

Master Code (Code muss aktiv sein!)

W242-KAWD-HC95B
YF4Y-H568-M9JNG
VC14-H5NQ-3GGV7
W8C0-VV8-4BXNF
0XUN-45W0-CYW08

Unbegrenzt Lebensenergie

M52X-NQ16-AQA5P
ZNYF-EEFA-T0CUV

Unbegrenzt Munition im Magazin

9B9Y-Z29X-2G02M
J41N-KR7V-KXCD4

Nachladen kostet

keine Munitionsvorräte

N51R-PF56-UETKZ
ZZR0-X741-9HN2T

Unbegrenzt Granaten

DHTN-GEKX-ZQX49
93GQ-4Y12-0VUGH

Alle Levels freischalten

7FYY-FX23-NV7KD
94VP-Q5AG-73CPK

Filmsequenzen überspringen

JBN7-WX8A-Z8W0A
77JR-CTRD-P9NC9

Alle Waffen verfügbar

8N14-4UK7-YJD2F
6CEP-M7CP-52HT3

Countdowns einfrieren

MW2C-3RWW-N34HJ
T6KU-GK10-62YK3
30TZ-YKM5-BWBUZ



Auch in Kill.switch kommt ein Code für Unverwundbarkeit wie gerufen.

Spider-Man 2

Bereit, mit uns durch die Straßenschluchten New Yorks zu schwingen? Dann streift das Kostüm über!



ALLGEMEINE TIPPS

Normales oder leichtes Schwingen?

Kein falscher Stolz! Es ist noch kein Netzschwinger-Meister vom Himmel gefallen. Wählt zunächst das leichte Schwingen aus. Gerade in Situationen, in denen es auf schnelle Ortswechsel ankommt, habt ihr damit einen nicht zu unterschätzenden Vorteil.

Im späteren Spielverlauf wechselt ihr die Funktion. Habt ihr ausreichend Übung, schwingt ihr euch effektiver durch die Häuser Schluchten. Wichtig: Trainiert das Abspringen vom Netz mit der **X**-Taste im Schwung, um noch schneller vorwärts zu kommen.

Netzschwinger oder Netzspringer?

Es ist nicht immer die schnellste Möglichkeit der Fortbewegung, sich mit dem Netz durch die Straßenschluchten zu schwingen. Wenn ihr Orientierungsschwierigkeiten habt, rennt ihr einfach mit gehaltener **L2**-Taste. Ladet parallel mit der **X**-Taste den Sprung auf und springt vorwärts, sobald die Leiste aufgeladen ist.

Upgrades kaufen

Ihr müsst nicht warten, bis euer Aufgabenplaner euch dazu anhält, ein bestimmtes Upgrade zu kaufen. Sammelt ihr bereits von Beginn an fleißig Heldenpunkte, indem ihr bei vielen zufällig euren Weg kreuzenden Verbrechen eingreift, könnt ihr euch die Upgrades schon recht früh zulegen.

Spinnenreflexe

Macht bei Bedarf Gebrauch von Spideys Spinnenreflexen. Keine Sorge, die blaue Anzeige füllt sich immer wieder vollständig auf. Wer hier spart, ist selbst Schuld. Übrigens: Kunststücke in der Luft helfen, die Leiste schneller zu füllen. Kauft euch die Upgrades im Shop.

Zufallsverbrechen

Egal ob Autodiebstähle, Raubüberfälle oder auch mal Lebensmüde – für den Netzschwinger gibt es immer was zu tun. Die Zufallsverbrechen könnt ihr nach Lust und Laune beackern.

Achtet einfach auf die Passanten, die euch darauf aufmerksam machen. Für erfolgreiche Abschlüsse kassiert ihr Heldenpunkte. Aber Achtung: Versagt ihr, gibt es Punktabzug.

Tipps-Zeichen

Tipps-Zeichen geben euch nicht nur Tipps, sondern bringen auch Gratis-Heldenpunkte. Um herauszufinden, welche bereits aufgerufen wurden, müsst ihr nur auf die Karte schauen. Bereits aufgerufene Tipps-Zeichen sind durch einen dünnen gelben Rand markiert.

Keine Angst vor Autos

Vor dem Straßenverkehr braucht ihr keine Angst zu haben. Normalerweise wird ein Spider-Man nicht einfach überfahren. Außer bei den Zufallsverbrechen, in denen es um Verfolgungsjagden geht. Hier droht Energieverlust, wenn ihr unter die Räder kommt. Ach ja, das gilt auch für Polizeifahrzeuge, die flüchtige Verbrecher jagen. Auch diese nehmen Peter Parker gerne auf die Hörner. Geht also schnell in Deckung.

Lebensenergie aufladen

Steht euch eine schwere Schlüsselszene bevor? Und die Lebensenergie ist nicht vollständig gefüllt? Dann speichert und ladet den soeben erstellten Spielstand neu. Schon steht die Lebensleiste wieder auf dem Maximum. Aber denkt daran, dass die Leiste für eure Spinnensinne wieder gefüllt werden muss.

KOMPLETTLÖSUNG

Kapitel 1

Was hätte sein können

Spielt die Einführung durch und lauscht den Erklärungen. Tipp: Klettert ihr sofort auf das höchste Gebäude, findet ihr ein Icon, mit dem ihr die Einführung abbrechen dürft.

Kapitel 2

Ein ganz normaler Tag

Macht euch mit der Steuerung vertraut. Bringt dem Spielhallenbesitzer sein Geld zurück und kauft euch im Comic-Laden das



Die Einführung kann am Icon abgebrochen werden.



Kauft euch die Upgrades, sobald diese verfügbar sind.

Schwungtempo-Upgrade. Später könnt ihr in der Spielhalle viele Minispielchen freischalten. Schaut einfach von Zeit zu Zeit vorbei.

Kapitel 3

Pünktlichkeit ist aller Laster Anfang

Auf dem Weg zu eurer Vorlesung werdet ihr Zeuge eines Überfalls. Selbstverständlich müsst ihr eingreifen. Zum ersten Mal bekommt ihr es dabei mit einer ganzen Gruppe Verbrecher zu tun. Habt ihr schon eure Spinnenreflexe eingesetzt? Wenn nicht, ist das ein guter Zeitpunkt. Tippt die **L1**-Taste an (oder **↑**) und Spideys Wahrnehmung und Kampfgeschwindigkeit verändern sich. Somit habt ihr die Möglichkeit, anzugreifen, bevor eure Gegner reagieren können. Schließlich bewegen sie sich für Spider-Man merklich langsamer.

Eine sehr gute Technik dabei ist, mit gehaltener **L2**-Taste den Angriff **Ⓢ** durchzuführen. So verstärkt ihr eure Schläge zusätzlich. Erwischt ihr den richtigen Winkel, kann Spidey sogar mehrmals in der Luft mit **Ⓢ** auf Gangster eindreschen.

Tipp: Befindet sich ein geschlagener Gegner noch in der Luft, könnt ihr ihm hinterherschlagen und weitere Treffer anbringen.



➞ Mit dem richtigen Winkel sind sogar Luftattacken möglich.



➞ Nutzt die Trennwände im Museum als Kugelschutz.

Nachdem die Bösewichter erledigt wurden, gebt ihr der Überfallenen ihre Tasche zurück und macht euch auf den Weg zu Dr. Connors.

Nach der Unterhaltung habt ihr noch drei Aufgaben, bevor es weitergeht. Streunt ein wenig herum und kümmert euch um Zufallsverbrechen, bis Peter das Treffen mit MJ und Harry wieder einfällt. Schwingt zum verabredeten Treffpunkt. (Den vom Spiel vorgeschlagenen Besuch im Pizza-Laden solltet ihr aufschieben.) Kümmert euch lieber um eure Heldenpunkte und füllt euer Konto ein wenig auf. So lernt ihr nebenbei die Steuerung etwas besser kennen.

Treffen vorbei? Dann ab zum Pizza-Laden.

Nachdem ihr Pizza Parlor aufgesucht habt, steht ein weiteres Treffen mit MJ an. Sie gibt euch eine Eintrittskarte. Bevor die Unterhaltung jedoch weitergeführt werden kann, beobachtet Peter – dank Spinnensinn – einen schweren Raubüberfall. Also, ab ins Kostüm!

Die Gauner im Museum sind keine wirkliche Bedrohung, können mit ihren Waffen jedoch an Spideys Lebensleiste nagen. Versucht deswegen, eine Gegnergruppe nach der anderen auszuschalten.

Die aufgestellten Trennwände im Museum eignen sich hervorragend, um Spidey ein wenig aus den Schusslinien herauszuhalten. Sollte der Beschuss im ersten Stock anfangs zu stark sein, könnt ihr auch schnell wieder hinunter ins Erdgeschoss schwingen. Keine Sorge, die Verbrecher laufen nicht weg. Erledigt immer einen nach dem anderen und springt dann herab, um euch neu zu orientieren und kurz zu verschlafen.

Probiert bei dieser Auseinandersetzung auch die Fähigkeit Gegner zu fixieren aus. Dazu drückt ihr einfach kurz **↓** und euer Held wendet sich automatisch dem nächsten Gegner zu. Diese Funktion hat den Vorteil, dass ihr einen Kontrahenten auch bei hastigen Bewegungen nicht aus den Augen verliert.

Der Nachteil: Beim Ausweichen könnt ihr etwas durcheinander kommen. Zudem haben andere Gegner die Möglichkeit, auf Spidey einzuwirken, während dieser auf einen einzigen Gegner fixiert bleibt. Trainiert deswegen ab sofort, die Fixierung anzuwenden und durch erneutes Drücken von **↓** schnell wieder aufzuheben. Ihr werdet den Nutzen dieser Übung später noch spüren.

Habt ihr den Haufen erledigt, trefft ihr zum ersten Mal auf Black Cat. Diese müsst ihr nun über die Dächer verfolgen. Verlasst euch dabei nicht zu sehr auf eure Schwingkünste. Weite Sprünge mit aufgeladener Sprungleiste sind jetzt merklich effektiver. Vor allem die Gegnerfixierung wirkt wahre Wunder. Orientiert euch zusätzlich an den "Kondensstreifen", die Cat hinterlässt. Einige Häuserblocks weiter holt ihr sie schließlich ein und es folgt eine kurze Unterhaltung.

Kapitel 4

Der Fleiß der Spinne

Habt ihr langsam Spaß am Herumschwingen gefunden? Dann grast die Stadt nach Verbrechern ab und verdient euch weitere Heldenpunkte. Kauft euch später im Comic-Laden die Schwungtempo-Stufe zwei sowie weitere Upgrades – falls die Punkte reichen.

Sucht dann den Daily Bugle auf und nehmt den angebotenen Auftrag an. Habt ihr die Punkte an den Hochhäusern erreicht, wird einfach immer ein Foto geschossen. Bringt danach die Bilder zur Re-



➞ Orientiert euch an den "Kondensstreifen", die Cat auf ihrem Weg hinterlässt. Fixiert die Lady zusätzlich, um sie nicht zu verlieren.

daktion zurück und kassiert die Punkte. Jetzt ist ein guter Zeitpunkt, um das Spiel zu speichern: Kaum hat Peter die Redaktion verlassen, tritt der erste Superschurke auf den Plan. Rhino ist groß, kräftig und sehr gut gepanzert.

Im Kampf mit ihm müsst ihr darauf achten, immer wieder rechtzeitig die **○**-Taste zu betätigen, wenn euer Spinnensinn anschlägt. Wilde Spieler hämmern einfach unentwegt auf **○** ein, dann klappt es auf Anhieb. Hat Rhino mehrmals mit dem mächtigen Eisen nach euch geschlagen, ist er kurz benommen. Ein guter Zeitpunkt, zwei bis vier gezielte, wirkungsvolle Schläge anzusetzen.

Wiederholt das Spielchen so lange, bis er besiegt ist.

Kapitel 5

Konferenz der Gedanken

Das erste Treffen mit Dr. Octavius könnt ihr zusammen mit Harry gefahrlos hinter euch bringen. Kauft euch das erforderliche Upgrade und verdient euch die vorgeschriebenen Heldenpunkte.

Kapitel 6

Katz und Maus

Sucht zuerst die fünf Kamera-Symbole, die auf der Karte angezeigt werden. Nachdem das fünfte Symbol einkassiert wurde, trefft ihr Black Cat erneut bei ihrer Lieblingsbeschäftigung an – Diebstahl.

Verfolgt sie über die Dächer und haltet auf dem Weg die Augen offen: Sicher findet ihr weitere Hochhaus-Symbole. Habt ihr Cat eingeholt, folgt ein wenig Smalltalk und sie verschwindet aufs Neue.

Macht euch nun auf den Weg zu MJs Wohnung. Folgt einfach der angezeigten Wegmarkierung. An der Haustüre angekommen, erhaltet ihr die Nachricht, dass sie bereits im Kino ist. Also los!

Beeilt euch und flitzt zum Kino.

Verdient euch die restlichen Heldenpunkte und kauft euch das erforderliche Schwungtempo-Stufe-drei-Upgrade. Kontrolliert bei dieser Gelegenheit gleich, ob schon weitere Upgrades im Shop verfügbar sind und legt euch diese zu. ➞



➞ Kapitel 4: Schießt die Fotos für den Daily Bugle.



➞ Attackiert Rhino immer dann, wenn er benommen taumelt.



📌 Kapitel 6: Sobald das fünfte Symbol eingesammelt wurde, folgt eine weitere Verfolgungsjagd mit Black Cat.

Kapitel 7

Stolz und Vorurteil

Ab zum Daily Bugle. Sprecht mit JJJ und macht euch danach auf zur Arena. Diese ist dank Wegmarkierung recht einfach zu finden. Im Inneren erwarten euch einige Spielchen.

■ **Runde 1:** Verbrecher in die Grube werfen. Hier müsst ihr lediglich mehr Verbrecher in die Grube werfen als euer Widersacher. Achtet aber darauf, dass ihr sie immer nur in die Grube werft, die gerade grün markiert ist. Ansonsten erhaltet ihr keinen Punkt. Recht einfach ist es, die herumlaufenden Ziele mit schnellen Netzen (X) + (O) an sich heranzuziehen und dann mit ihnen in die richtige Grube zu springen. Schon im Fallen ladet ihr eure Sprungleiste mit (X) auf, um sofort wieder nach oben zu gelangen. Wiederholt das Spielchen so lange, bis ihr gewonnen habt.

■ **Runde 2: Hindernislauf.** Rennt sofort die erste Reihe entlang, um nicht vom gegnerischen Laser getroffen zu werden. Legt den Schalter auf der anderen Seite um und ihr werdet nach oben befördert. Der zweite Abschnitt sollte nicht schwer zu bewältigen sein, wenn ihr genau hinschaut.

■ **Den dritten Abschnitt** meistert ihr mit einem banalen Trick: Versucht erst gar nicht, auf den Abschnitt mit den sich drehenden Plattformen zu treten. Lasst Spidey ganz einfach an der Wand, die sich nicht bewegt, entlangklettern.

■ Mit dem richtigen Augenmerk ist auch **Abschnitt 4** zu bewältigen. Bei jeder Drehung der Platten lauft ihr um eine Plattform weiter nach vorne. Kommt dabei nicht aus dem Takt.

■ **Abschnitt 5:** Setzt Spider-Man immer am Rand einer Plattform ab und haltet die (L2)-Taste schon gedrückt, bevor ihr nach vorne krabbelt.

■ **Abschnitt 6:** Mit vorsichtigen Sprüngen gelangt ihr von einer Plattform zur nächsten bis zum rettenden Schalter. Aber Vorsicht! Springt nicht zu hoch, denn dann kassiert ihr Lasertreffer. Ihr müsst auf der Seite entlangspringen, auf der euch die Plattformen entgegenkommen. Auf der anderen Seite bekommt ihr einfach zu schnell Treffer ab und scheidet aus.

Kapitel 8

Würze des Lebens

Sucht das Apartment von Doktor Octavius auf. Orientiert euch einfach an der Wegmarkierung. Zieht euch am Zielpunkt auf dem Dach um. Es folgt eine Unterhaltung mit eurem zukünftigen Widersacher. Kümmert euch danach um das erforderliche Upgrade und eure Heldenpunkte.

Peter fällt zwischendurch ein verabredetes Treffen mit MJ ein. Gebt Gas und versucht, den angegebenen Zielpunkt zu erreichen. Auf dem letzten Drittel der Strecke kommt euch jedoch (wie sollte es



📌 Kapitel 7: Der Hindernislauf ist einfacher, als es anfangs aussieht. Beobachtet jeden Abschnitt immer erst ganz genau.

auch anders sein?) eine Bande Juwelendiebe dazwischen. Greift ein und beachtet, dass euch auch ein Sniper-Schütze vom Dach gegenüber unter Beschuss nimmt. Sind die schweren Jungs vor dem Laden erledigt, kümmert ihr euch um den Heckenschützen.

Nun folgt eine kleine Verfolgungsjagd mit einem Fluchtwagen. Dieser wird zusätzlich durch einen Schützen auf der Ladefläche geschützt, der euch gnadenlos unter Feuer nimmt. Sobald euer Spinnensinn anschlägt, müsst ihr entweder seitlich ausweichen oder springen. Das Fahrzeug selbst knackst ihr auf die bekannte Art und Weise. Erledigt dann noch die restlichen Schurken und macht euch wieder auf den Weg zum Treffpunkt mit Mary Jane.

Selbstverständlich kommt Peter zu spät und kann nur enttäuscht beobachten, wie Mary Jane mit einem Nebenbuhler von dannen zieht. Zufällig tritt wieder Black Cat auf den Plan. Folgt ihr zu dem Lagerhaus, von dem sie euch erzählt. Hier bekommt ihr es mit einer Diebesbande zu tun, die mit automatischen Waffen ausgerüstet ist und Peter mächtig zusetzt. Versucht, die Kontrahenten in die Gassen rings um den Kampfplatz zu locken. So haltet ihr Spider-Man ein wenig aus den Schusslinien heraus. Schnelle, gezielte Netzschüsse stellen die bewaffneten Schurken zusätzlich für einige Momente kalt.

Kapitel 9

Wenn Aliens angreifen

■ **Abschnitt 1:** Überprüft eure Upgrades und macht euch auf zur Redaktion des Daily Bugles. Hier erhaltet ihr einen neuen Auftrag. Sobald ihr euren Spinnendress angelegt habt, sitzt euch auch schon ein Zeitlimit im Nacken.

Ihr müsst nun schnellstens zum Theater schwingen. Orientiert euch ein klein wenig links von der Wegmarkierung und ladet beim Schwingen die Sprungleiste immer wieder voll auf. Mit ein wenig Übung erreicht ihr das Theater mit genügend Restzeit im Gepäck. Rennt sofort durch den Haupteingang hinein und nehmt die Treppe an der rechten Seite nach oben. Erst wenn ihr den Saal im oberen Stockwerk erreicht habt, ist das Zeitlimit bewältigt. Ihr macht nun Bekanntschaft mit einem weiteren Gegner Spider-Mans – Mysterio.



📌 Wettrennen: Black Cat fordert Peter immer wieder heraus.



📌 Behaltet stets die Abstandsanzeige im Auge.



➞ Setzt die geretteten Reporter draußen an der Treppe ab.



➞ Reporter gerettet? Dann kümmert euch um die Kampfroboter!



➞ Zerschlagt zuerst diese Feuerbälle auf dem Kopf der Statue.



➞ Attackiert nach den Feuerbällen das Hirn oben auf der Statue.

Der Meister der Illusionen hat nichts Besseres zu tun, als euch vor eine weitere knifflige Aufgabe zu stellen. Es gilt, sechs Reporter zu retten und Mysterios Kampfroboter zu neutralisieren.

Startet mit geladener Sprungleiste von der Mitte der Tribüne aus. Mit dem richtigen Händchen erreicht ihr so die Balkone an den Seiten. Auf jedem Balkon steht ein bedrängtes Opfer. Schnappt euch eines nach dem anderen und schwingt vom Rand zurück zum Eingang. Stellt die Geretteten draußen an der Treppe ab.

Nun wird es schwerer, denn die anderen Hilfesuchenden befinden sich direkt auf der Hauptbühne neben der riesigen Projektion. Kümmert euch jedoch zunächst um einige der aufdringlichen Roboter. Springt einfach in ihre Richtung und attackiert sie mit mehreren Schlägen. Denkt aber immer daran, rechtzeitig ihren Laserstrahlen auszuweichen. Befindet sich einer der Roboter in eurer Nähe, könnt ihr auch mal zur Treppe rennen. Manchmal folgt euch eine der Maschinen nach draußen, wo ihr leichtes Spiel mit ihr habt.

Schwingt hinüber zur Hauptbühne und schnappt euch einen Reporter. Ihr habt zwei Möglichkeiten, ihn in Sicherheit zu bringen: Entweder ladet ihr eure Sprungleiste komplett auf, springt so hoch wie möglich durch die Mitte des Saales und setzt euer Netz ein – oder ihr versucht euer Glück über die Balkone an den Seiten.

Verfehlt ihr den rettenden Ausgang, dann schwingt einfach einmal im Kreis durch den Saal. Haltet euch aber unbedingt vom Flammenmeer auf dem Boden fern. Hier sterben die Geiseln sehr schnell und Spidey verliert eine Menge Energie.

Sind alle sechs Gefangenen in Sicherheit, erledigt ihr die letzten Roboter. Danach geht es zur nächsten Etappe.

■ **Abschnitt 2:** Oberfiesling Mysterio attackiert nun das Wahrzeichen New Yorks – Miss Liberty! Eine ganze Armada von seltsamen Flugkörpern schwebt auf die Freiheitsstatue zu. Selbstverständlich muss Spidey eingreifen. Orientiert euch an der Wegmarkierung und macht euch auf nach Liberty Island. Schwingt an den Flugkörpern entlang. Sobald oben rechts eine Gegneranzeige erscheint, könnt ihr nicht mehr versehentlich ins Wasser fallen.



➞ Kapitel 9 / Abschnitt 2: Verschafft euch erst mal einen Überblick über die Wegstrecke. Klettert dazu auf einen Wolkenkratzer.



➞ Schafft die widerlichen Clowns vor dem Geisterhaus beiseite.



➞ Bleibt im Spiegelraum immer in Bewegung.

Tipps (für wahre Hardcore-Spider-Männer): Versucht mal, einen der herumschwirrenden Helikopter von einem der Hochhäuser gegenüber der Freiheitsstatue aus zu erwischen. Mit ein wenig Glück fliegt dieser "zufällig" hinüber nach Liberty Island.

Um die Strecke besser meistern zu können, solltet ihr nicht gleich Sprung für Sprung vorgehen. Schwingt erst mit Hilfe eures Netzes immer wieder hin und her, um mehr Schwung zu bekommen. Dann erreicht ihr die Insel sicherer.

Die Freiheitsstatue ist mittlerweile von einem Kraftfeld Mysterios umgeben. An ihrem Kopf wurden acht Feuerbälle befestigt. Eure Aufgabe besteht zunächst darin, diese zu zerschlagen. Schwingt an den Kopfsacken entlang und versucht, in die Nähe der Bälle zu gelangen. Diese erzeugen kleine Schwerkraftfelder und ziehen Spider-Man förmlich zu sich heran. Das ist eure Gelegenheit, um sie zu zerschlagen. Erst wenn die acht Feuerbälle vernichtet sind, wird der schützende Propeller auf dem Kopf der Freiheitsstatue langsamer und Spidey erhält Gelegenheit, das überdimensionale Gehirn anzugreifen. Die Faust des Netzschwingers zieht dem Hirn Lebensenergie ab. Aber beeilt euch! Seid ihr nicht schnell genug, regenerieren sich die Feuerbälle und ihr müsst die ganze Prozedur wiederholen!

■ **Abschnitt 3:** Nachdem ihr die Freiheitsstatue erfolgreich aus den Klauen Mysterios befreit habt, müsst ihr sein Versteck finden. Dank Wegmarkierung ist das kein großes Problem. Sobald ihr das richtige Gebäude erreicht habt, braucht ihr nur durch das offene Fenster einzusteigen, aus dem die Lichtstrahlen dringen.

Mysterio erweist sich nicht nur als Meister der Illusionen, sondern auch als Meister des schlechten Geschmacks! Widerliche Spielzeug-Clowns attackieren Spider-Man. Angriffe mit eurem Netz bringen euch nicht weiter, denn die Clowns zerschneiden es sofort. Setzt lieber rohe Gewalt in Form von Faustschlägen ein. Bedenkt aber, dass die Clowns nach einem Schlag sofort zurückschwingen. Nutzt eure Spinnensinne, um rechtzeitig auszuweichen.

Habt ihr den Bereich vor dem Geisterhaus und die folgende Halle von Gegnern gereinigt, gelangt ihr in ein Spiegelkabinett. Sobald Spideys Abbild in einem der Spiegel erscheint, krabbelt ein verzerrter Abklatsch des Netzschwingers hervor!

Was tun? Ganz einfach – zerschlagt alle Spiegel. Um nicht andauernd von Spiegelbildern attackiert zu werden, aktiviert ihr erst mal drei Duplikate (mehr werden nämlich nicht generiert). Fangt ➞



🕒 **Beobachtet das Kraftfeld. Studiert den Ausdehnungstakt.**



🕒 **Geratet ihr in das Kraftfeld, schleudert es euch unsanft weg.**

dann damit an, die Spiegel zu zerschlagen und springt anschließend immer quer durch den ganzen Raum. Bis euch eure Widersacher erreicht haben, produziert ihr reichlich Scherben. Sind alle Spiegel zerschlagen, erscheint ein rettender Ausgang.

Kapitel 10

Wenn gute Männer böse werden

Folgt der Wegmarkierung zum Labor. Habt ihr auf dem Dach eure zivilen Klamotten übergezogen, folgt eine Vorführung. Die geht allerdings gehörig schief und Spider-Man muss umgehend eingreifen. Aufgabe ist das Deaktivieren des gefährlichen Kraftfeldes.

Um den Reaktor herum befinden sich vier Schalter. Diese müsst ihr zerschlagen, um die Energiezufuhr zu unterbrechen. Leichter gesagt als getan, denn das Kraftfeld breitet sich immer wieder aus – und eine Berührung schleudert Spidey quer durch den ganzen Raum. Zusätzlich droht ein empfindlicher Abzug von Lebensenergie.

Beobachtet das Kraftfeld zunächst ganz genau. Es dehnt sich in einem bestimmten Takt aus und zieht sich entsprechend wieder zusammen. Versucht, den jeweils günstigsten Moment abzuspielen. Springt dann mit beherzten, weiten Sprünge quer durch den Raum, um an die Schalter zu gelangen. Nachdem einer davon zerschlagen wurde, verändert sich das Ausdehnungsintervall des Kraftfeldes. Beobachtet nun wieder den neuen Takt, bevor ihr weiterspringt. Wenn der vierte Schalter zerschlagen wurde, habt ihr es geschafft.

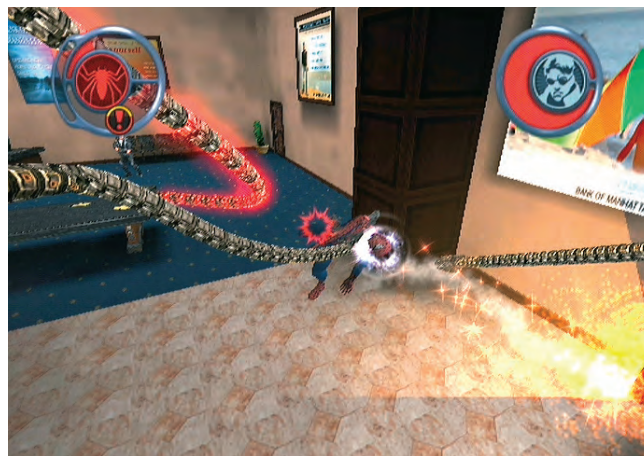
Kapitel 11

Die Unterwelt des Verbrechens

Sammelt ein paar Heldenpunkte ein und überprüft eure Upgrades. Folgt dann der Wegmarkierung. Ihr kämpft nun zum ersten Mal gegen Doctor Octavius. Dieser hat sich gemeinsam mit einer Verbrecherbande eine Bank vorgenommen. Schaltet zuerst seine Gehilfen aus und haltet euch vom Doc fern. Versucht, den Granaten, die auf euch abgefeuert werden, schnell auszuweichen. Wenn die ganze Bande blind im Raum herumballert, könnt ihr das zu eurem Vorteil nutzen. Positioniert Spidey in der Nähe eines Gauners



🕒 **Kapitel 11: Versucht, die Gehilfen in der Bank gegeneinander auszuspielen und geratet auf keinen Fall zwischen die Fronten.**



🕒 **Kapitel 11: Vorsicht! Erwischt euch die Greifarme, kostet das Energie! Kümmert euch zuerst um die Gehilfen in der Bank.**

und wartet, bis die anderen auf euch schießen. Springt ihr schnell genug weg, setzen sich die Gehilfen gegenseitig außer Gefecht. Den letzten Widerstand brecht ihr mit Netzen und Fäusten. Denkt aber daran, dass die Gegner hier merklich mehr Schaden einstecken können, als ihr es im bisherigen Spielverlauf gewohnt wart.

Nun geht es Doc Oc an den Kragen. Achtet auf seine Tentakel! Sobald sich einer seiner Greifarme rot verfärbt, müsst ihr ausweichen. Verfärbt sich ein Arm gelb, setzt ihr euer Netz ein. Wartet aber nicht zu lange und greift an! Ihr braucht ihm nicht die ganze Lebensenergie aus dem Leib zu prügeln: Nach einigen Treffern flüchtet er.

Folgt ihm! Im nächsten Raum warten weitere Gehilfen auf euch. Versucht auch hier, die schweren Jungs gegeneinander auszuspielen. Seid aber ein wenig auf der Hut, denn die Granatenexplosionen zeigen in dem kleineren Raum eine merklich höhere Sprengkraft.

Habt ihr aufgeräumt, müsst ihr innerhalb eines Zeitlimits das Dach erreichen. Oben angekommen seht ihr einen Helikopter starten. Verfolgt ihn sofort! Ihr müsst ihm nicht lange nachsetzen, dürft ihn aber auch nicht aus den Augen verlieren.

Beachtet, dass er kurz nach dem Start nach rechts abbiegt. Versucht schon hier, vorausschauend zu schwingen.

Gewissenlos setzen die Verbrecher eure Tante May auf den Gleisen ab. Und schon rast ein Zug heran. Schwingt mit weiten Netzschwüngen in ihre Richtung (Fixiert sie mit). Seid ihr nur noch wenige Meter von ihr entfernt, könnt ihr auf die Gleise



🕒 **Kapitel 12: Am besten attackiert ihr Shocker von hinten. Unehrenhaft, aber effektiv.**



❗ Kapitel 12: Sammelt Shocker Energie, ist eine schnelle Flucht angesagt. Und zwar sofort!

hinunterspringen und den Rest der Strecke rennen. Springt Spider-Man allerdings zu früh, wird er gnadenlos überfahren.

Kapitel 12

Schockierende Entwicklungen

Folgt der Wegmarkierung zu Peters Wohnung und trifft euch danach mit Black Cat. Erneut gilt es, ihr über die Dächer zu folgen. Denkt daran, sie mit ↓ zu fixieren, denn diesmal legt sie einen Zahn zu. Der Weg führt euch zu einer Lagerhalle. Betretet sie und folgt der Wegmarkierung im Inneren.

Der Shocker! Spider-Mans "guter" alter Bekannter treibt mal wieder seine verbrecherischen Spielchen. Kaum hat er Spidey entdeckt, beginnt der Kampf. Bleibt mit euren Netzen immer in Bewegung. Die große blaue Energiesäule in der Halle braucht euch nicht weiter zu sorgen. Gelangt ihr in ihr Wirkungsfeld, kostet das keine Energie. Sie verlangsamt Spider-Man nur ein wenig. Fixiert Shocker und greift an. Nachdem ihr zwei bis drei Treffer landen konntet, sammelt Shocker Kraft und die ganze Szene verdunkelt sich kurz. Danach lässt er ein starkes Kraftfeld losbrechen, das Spider-Man in arge Bedrängnis bringt. Um dieser Schockwelle zu entkommen, müsst ihr beim ersten Anzeichen auf die gegenüberliegende Seite der Halle gelangen. Denkt daran, sofort die Fixierung von Shocker zu lösen, um schneller Abstand zu gewinnen.

Wiederholt eure Angriffe mehrmals, bis euer Widersacher seine Bande zu Hilfe ruft. Doch wegen der Mini-Shocker müsst ihr euch keinen Kopf machen: Um die kümmert sich Black Cat. Konzentriert euch auf den Hauptgegner und greift an. Mit etwas Geduld und Geschick ringt ihr ihn nieder.

Kapitel 13

Reiner Tisch

Macht euch auf den Weg zum Daily Bugle und sprecht mit JJJ. Kaum zurück auf dem Dach stoßt ihr schon wieder auf eine Wegmarkierung, der ihr folgen sollt. Was rufen euch die Passanten zu? Aliens überfallen den Supermarkt? Selbstverständlich greift ihr



❗ Die Mini-Shocker sollten kein großes Problem darstellen.



❗ Während das Feld aktiv ist, müsst ihr in Bewegung bleiben.



❗ Kapitel 13: Jetzt gibt es Saures, Shocker!

sofort ein. Auf euch wartet ein alter Bekannter. Achtet beim Betreten des Supermarktes darauf, wie viele Leisten Lebensenergie in der Anzeige oben aufgeladen werden. Wir verraten an dieser Stelle nicht zu viel und geben euch für den folgenden "stundenlangen" Kampf nur einen Tipp mit auf den Weg: Schlagt ihn!

Danach geht's zum Daily Bugle. Sprecht dort mit der Redaktion und folgt danach der Wegmarkierung. Wieder einmal trifft ihr auf Black Cat. Und wieder einmal müsst ihr euch an ihre Fersen heften.

Die Verfolgungsjagd wird mehrmals durch penetrante Gegner unterbrochen. Shockers Mini-Ausgaben haben Raketen im Gepäck, die sie gegen Spidey einsetzen. Fixiert einen nach dem anderen und beharkt sie. Achtet darauf, dass euch die Gegner nicht umzingeln. Mit ein wenig Geschick schafft ihr es, dass sie sich gegenseitig mit ihren Raketen treffen. Folgt danach wieder Black Cat.

Sobald euer Weg unterhalb einer Brücke entlangführt, müsst ihr die Fixierung von ihr lösen, um geradeaus schwingen zu können. Ansonsten macht ihr schnell Bekanntschaft mit dem Fluss und das Rennen wird erneut gestartet.

Am Ende der Strecke gelangt ihr in ein Labor. Hier wartet erneut Shocker auf euch.



❗ Kapitel 13: Hinter diesen Säulen könnt ihr prima in Deckung gehen. Hier treffen euch Shockers Strahlen nicht.



📌 Kapitel 14: Wettrennen mit Black Cat. Sobald ihr an die Brücke gelangt, müsst ihr die Fixierung lösen - ansonsten geht ihr baden.

Er besitzt dieselben Fähigkeiten wie im vorherigen Kampf. Zusätzlich wird er von einem Kraftfeld geschützt, das Spidey nicht durchdringen kann. Schwingt herum und bleibt in Bewegung, während Cat versucht, das Problem zu lösen. Nach einiger Zeit findet sie das richtige Terminal, um das Kraftfeld lahm zu legen. Sobald sie euch Bescheid gibt, müsst ihr auf die gegenüberliegende Plattform schwingen und dort zeitgleich mit ihr den Schalter betätigen. Nun wird das Schutzfeld des Shockers kurz deaktiviert und ihr habt Gelegenheit anzugreifen. Denkt aber daran, dass ihr sofort das Weite suchen müsst, wenn Shocker wieder zum bekannten Schlag mit seiner Schockwelle ausholt. Und hier, im kleinen Laborbereich, habt ihr nicht so viel Platz, um Deckung zu finden.

Nach einigen Augenblicken wird das schützende Kraftfeld leider wieder aktiv und Shocker unangreifbar. Wiederholt die Prozedur mit Black Cat aufs Neue (keine Sorge, nach dem vierten Mal bleibt das Kraftfeld dann deaktiviert).

Der Kampf mit Shocker artet diesmal zum Geduldsspiel aus, denn mehr als ein bis zwei Treffer könnt ihr nicht landen, bevor er seine Schockwelle einsetzt. Nutzt eure Spinnensinne! Ladet diese wieder mit Kunststückchen in der Luft auf, um eine Chance zu haben.

Kapitel 14 Brennende Brücken

Kaum ist Shocker endgültig besiegt, fällt Peter mal wieder ein Treffen mit Mary Jane ein. Folgt der Wegmarkierung. Gerade rechtzeitig, denn beim Verlassen des Gebäudes wird MJ von Gaunern überfallen. Spidey greift ein. Drängt einen Teil der Gegner in die Gasse hinein, damit die anderen euch nicht mit ihren Projektilen tref-



📌 Kapitel 14: Wer will, kann den mit Gegnern gespickten Hof der Katze überlassen. Die kann sich schon selbst helfen.



📌 Kapitel 14: Draußen auf der Straße seid ihr in Sicherheit und könnt faul warten. Hat Cat alle Gegner erledigt, kassiert ihr die Heldenpunkte.

fen können. Schaltet dann einen nach dem anderen aus.

Danach trifft ihr euch erneut mit Cat und es folgt das altbekannte Verfolgungsspielchen (wer hätte es gedacht?). Diesmal habt ihr sogar die Möglichkeit, ein richtiges Wettrennen mit der Katze auszutragen. Als Siegerprämie erhaltet ihr jedoch nur eine etwas veränderte Filmsequenz. Ärgert euch also nicht, falls ihr verliert. Am Zielpunkt erwartet euch bereits eine ganze Verbrecherbande. Die Jungs sind bis an die Zähne bewaffnet. Unterschätzt die folgende Auseinandersetzung nicht. Werdet ihr umzingelt, verliert Spidey ruckzuck seine Lebensenergie. Wer will, kann den Kampf aufnehmen. Allerdings gibt es auch einen kleinen Trick. Schwingt einfach aus dem Hof auf eine der umliegenden Straßen hinaus und wartet. Denn Black Cat unterstützt euch in diesem Kampf und da Katzen bekanntlich neun Leben besitzen, überlebt sie diesen auch. Nach etwa zehn Minuten hat die Dame alle Gegner selbst erledigt und Spidey kassiert die Heldenpunkte ohne große Anstrengung.

Um das Kapitel abzuschließen, muss Spidey erneut MJ aufsuchen und einige Wegmarkierungen abklappern. Sammelt dann noch die restlichen erforderlichen Heldenpunkte ein. Wer genügend Punkte auf dem Konto hat, kontrolliert wieder seine Upgrades und kauft fleißig ein. Erst dann geht es zu Peters Apartment.

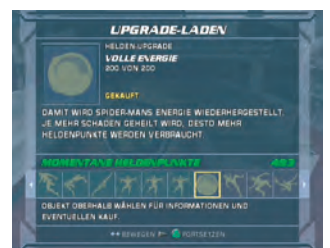
Kapitel 15 Rettet die Stadt

Folgt den Wegmarkierungen, bis ihr schließlich Doctor Octavius gegenübersteht. Der folgende Kampf findet auf dem Dach eines fahrenden Zuges statt – und Doc Oc ist richtig sauer.

Ihr könnt euch für den Kampf so viel Zeit nehmen, wie ihr wollt. Fallt ihr vom Dach des Zuges, könnt ihr euch mit langen Schwüngen wieder nach oben manövrieren. Achtet nur darauf, nicht vor den Zug zu fallen, denn das kostet sehr viel Energie. Die Kampfzone selbst beschränkt sich auf das vordere Drittel der Waggons.

Achtet auf den Boden: Die grauen Zwischenbereiche markieren die jeweiligen Zonen. Erst wenn ihr den vordersten Bereich betretet, wird Doc Oc aktiv und greift an.

Im Kampf selbst wiederholt sich das Spiel aus der Bank. Leuchtet ein Arm des Doctors rot auf, müsst ihr ausweichen. Leuchtet ein Arm gelb, müsst ihr diesen einspinnen. Diesmal ist es allerdings nötig, den Gegner um seine gesamte Energie zu bringen. Trödeln nicht lange herum, aktiviert eure Spinnensinne und schlagt



📌 Volle Energie: Rüstet Spidey unbedingt mit diesem Upgrade aus.



📌 **Kapitel 15:** Der Kampf findet nur auf dem vordersten Teil des Zuges statt. Die hinteren beiden Drittel bieten Sicherheit.



📌 **Reagiert rechtzeitig.** Gelb aufleuchtende Greifarme erfordern den Netzeinsatz. Rot aufleuchtenden müsst ihr ausweichen.

los. Mit ein wenig Glück besiegt ihr ihn schon im ersten Anlauf.

Das war jedoch noch nicht das Ende. Doc Oc haut ab und hat nach wie vor MJ in seiner Gewalt. Es folgt ein Wettlauf gegen die Zeit. Ihr habt nur lausige 30 Sekunden Zeit, um die Lagerhalle unten am Hafen zu erreichen. Und das ist wirklich knapp bemessen. Schwingt vom Startpunkt los und haltet euch zunächst einige Netze leicht rechts der Wegmarkierung. Dadurch verliert ihr keine Zeit an dem Platz, der auf dem Weg liegt. Schwingt dann in Richtung Wasser und haltet euch an der Uferpromenade.

Springt auf die Halle und sprintet zur Dachluke. Ist die Klappe dort geöffnet worden, lasst ihr euch einfach nach unten fallen.

Ihr seht, dass Doctor Octavius eine weitere gefährliche Anlage in Betrieb nehmen will. Beim Versuch, Mary Jane zu befreien, entdeckt euch der Verbrecher und greift sofort gnadenlos an.

Im folgenden Abschnitt habt ihr keine Möglichkeit, euch gegen den Doctor zu wehren. Alles, was ihr tun könnt, ist, vor ihm wegzulaufen und seinen Tentakeln auszuweichen. Gleichzeitig geht auch das zweite Experiment in die Hose und ihr müsst neun Schalter deaktivieren. erinnert ihr euch an die Schalter beim ersten Mal? Wieder entladen sich Plasmastöße, denen ihr nur mit schnellen Spinnenreflexen ausweichen könnt. Achtet also auf eure Spinnensinne. Zusätzlich bläht sich das Hauptkraftfeld jetzt merklich schneller auf. Ihr müsst eure Sprünge ganz genau planen. Einer der Schalter befindet

sich unterhalb des Raumes. Ihr erreicht ihn durch ein Loch im Boden. Doch auch hier kann euch das Kraftfeld erreichen.

Bleibt also auf der Hut und klettert mit gehaltener **L2**-Taste an der Wand entlang. Achtet darauf, nicht ins Wasser zu fallen. Lediglich beim Schalter im Nebenraum könnt ihr ein wenig verschlafen: Hier rückt euch "nur" Doctor Octavius auf die Pelle. Lockt ihn in den Nebenraum und schwingt schnell wieder hinaus, dann habt ihr in der Haupthalle ein wenig Ruhe vor ihm. Diesen Trick könnt ihr bei Bedarf mehrmals wiederholen.

Habt ihr alle Schalter deaktiviert, folgt der letzte Kampf mit eurem Widersacher. Bestreitet ihn wie die Kämpfe zuvor. Fackelt nicht allzu lange herum und verbratet eure Spinnensinne. Achtet auch darauf, dass ihr nicht ins Wasser fällt, denn sonst müsst ihr den Kampf wiederholen. Viel Glück!

Nach dem Kampf dürft ihr euch zurücklehnen und den Abspann genießen. Dank eures Einsatzes ist die Welt vor einem üblen Superschurken gerettet worden.

➞ **GUNTHER HRUBY**

Herzlichen Glückwunsch!
Ihr habt "Spider-Man 2"
erfolgreich gemeistert.

DER REST

Schwungtempo-Upgrade

Der Story-Modus ist hiermit erfolgreich abgeschlossen. Ihr müsst euch nun 50.000 Heldenpunkte verdienen, um das Schwungtempo-Upgrade der Stufe acht zu erlangen.

Ränge

Sammelt nun noch die restlichen, im ganzen Stadtgebiet versteckten Icons ein. Dadurch erhaltet ihr unter anderem die restlichen freispielbaren Ränge.

Arena

Im Shop wird nach dem Story-Modus die Arena verfügbar. Kauft sie euch. erinnert ihr euch noch an den ersten Kampf mit dem Shocker? Sucht genau diese Fabrikhalle auf und ihr könnt eure

Fähigkeiten unter Beweis stellen. Schaut euch drinnen um und sucht den charakteristischen Herausforderungsstern. Ihr dürft nun euer ganzes Geschick als Superheld unter Beweis stellen.

Kino

Ab in die Arena und Doc Oc besiegen! Schon wird das Kino im Shop verfügbar.

Schwingt dann zum Kino und schaut euch vor dem Gebäude um. Hier findet sich eine Markierung, an der ihr einige Filmsequenzen und Vorschauen abrufen könnt.

Upgrade

Sammelt ihr alle versteckten Hochhaus-Icons ein, erhaltet ihr ein weiteres Upgrade.





OPM2 07/2003
8 spielbare Demos: Silent Hill 3, Def Jam Vendetta, Rygar, Virtua Fighter 4 Evolution, Airblade, Burnout 2, Wipeout Fusion...



OPM2 08/2003
12 spielbare Demos: Ace Combat 4, Aggressive Inline, Battle Engine Aquila, Ferrari F355 Challenge, GTC Africa, Maximo: Ghosts to Glory...



OPM2 10/2003
8 spielbare Demos: Colin McRae Rally 4, Jak 2: Renegade, The Great Escape, Zone of the Enders: The 2nd Runner, Formel Eins 2003...



OPM2 11/2003
8 spielbare Demos: Soul Calibur 2, Chaos Legion, Amplitude, Alter Echo, Tiger Woods PGA Tour 2004, Sphinx and the Shadow of Set...



OPM2 12/2003
9 spielbare Demos: Prince of Persia, Need for Speed: Underground, The Italian Job, Disney's Extreme Skate Adventure, Beyond Good & Evil...



OPM2 13/2003
9 spielbare Demos: 007: Alles oder Nichts, Ghosthunter, Gladius, Destruction Derby Arenas, Ratchet & Clank 2, Freaky Flyers, Dog's Life...



OPM2 01/2004
10 spielbare Demos: Pro Evolution Soccer 3, The Simpsons, The Hulk, Buffy the Vampire Slayer, NHL Hitz Pro, Dancing Stage Fever...



OPM2 02/2004
11 spielbare Demos: FIFA Football 2004, Castlevania, Deutschland sucht den Superstar, R-Type: Final, WRC 3, Tak und d. Macht des Juju...



OPM2 03/2004
9 spielbare Demos: SSX 3, Worms 3D, Rogue Ops, Maximo 2, Ford Racing 2, I-Ninja, Metal Arms, Arc: Twilight of the Spirits...



OPM2 04/2004
8 spielbare Demos: Rainbow Six 3, Crash Nitro Kart, Downhill Domination, 007: Alles oder Nichts, kill.switch, Nightshade...



OPM2 05/2004
8 spielbare Demos: Final Fantasy X-2, Socom 2: U.S. Navy Seals, Forbidden Siren, R: Racing, TIF 2004, Baphomet's Fluch 3, Kya...



OPM2 06/2004
10 spielbare Demos: Rise to Honour, Fight Night 2004, MX Unleashed, Sonic Heroes, Transformers, Richard Burns Rally...



OPM2 07/2004
11 spielbare Demos: Alias, Champions of Norrath, Dark Cloud, Goblin Commander, Deadly Skies 3, Der Schatzplanet, Downforce...



OPM2 08/2004
10 spielbare Demos: Athens 2004, Grand Prix Challenge, Mashed, Moto GP 3, Syphon Filter 4: The Omega Strain, TIF 2004...



OPM2 09/2004
10 spielbare Demos: Castlevania, Splinter Cell: Pandora Tomorrow, Formel Eins 2004, Mashed, The Italian Job, War of the Monsters...

ABSENDER:

Name _____

Straße/Nr. _____

PLZ/Wohnort _____

Telefon _____

E-Mail _____

(ab OPM2 03/2004 € 6,99) **€7,50 pro Heft**

DVD-Hüllen (12er Pack €5,90)

+ Versandkosten

Inland: Hefte: € 1,44, ab 2 Hefte: € 2,20, ab 3 Hefte: € 4,10

DVD-Hüllen+beliebig viele Hefte: € 4,10

Ausland: Hefte: € 6,-, ab 2 Hefte: € 8,-, ab 3 Hefte: € 10,-

DVD-Hüllen+beliebig viele Hefte: € 8,20

Gesamtbetrag _____

Wichtig: Unbedingt Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck, in Briefmarken oder Scheinen beilegen!

BESTELLCOUPON

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> x OPM2 07/2003 | <input type="checkbox"/> x OPM2 03/2004 |
| <input type="checkbox"/> x OPM2 08/2003 | <input type="checkbox"/> x OPM2 04/2004 |
| <input type="checkbox"/> x OPM2 10/2003 | <input type="checkbox"/> x OPM2 05/2004 |
| <input type="checkbox"/> x OPM2 11/2003 | <input type="checkbox"/> x OPM2 06/2004 |
| <input type="checkbox"/> x OPM2 12/2003 | <input type="checkbox"/> x OPM2 07/2004 |
| <input type="checkbox"/> x OPM2 13/2003 | <input type="checkbox"/> x OPM2 08/2004 |
| <input type="checkbox"/> x OPM2 01/2004 | <input type="checkbox"/> x OPM2 09/2004 |
| <input type="checkbox"/> x OPM2 02/2004 | <input type="checkbox"/> x 12 DVD-Hüllen |

Ausfüllen & ab die Post:

CyPress GmbH – OPM2
Stichwort: Nachbestellung
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg

OPM2-SHOP

Hefte & DVD-Hüllen per Post!



12 DVD-HÜLLEN NUR
5,90
EURO
Ohne Inhalt, nicht einzeln erhältlich.

Nicht aufgeführte Ausgaben sind ausverkauft und nicht mehr erhältlich! Lieferung erfolgt, solange der Vorrat reicht.



DVD-CHEATKARTEN ZUM AUSSCHNEIDEN UND SAMMELN

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

Spider-Man 2

Seite 1



Ultimatives Passwort

Startet ein neues Spiel. Es darf sich kein Speicherstand des Spiels auf der Memory Card befinden.

Tragt euch nun mit folgendem Namen ein **HCRAVERT**
(Es handelt sich dabei um den rückwärts geschriebenen Namen des Entwicklers Treyarch.)

Bestätigt jetzt. Der eingegebene Name verschwindet und ihr habt nun die Möglichkeit, einen eigenen Namen einzugeben.

Das Resultat:

Ihr startet durch, ohne den Story-Mode absolvieren zu müssen. Lasst euch nicht von der Prozentangabe des Spielfortschritts irritieren. Schon bei Spielstart seht ihr, wie die Heldenpunkte nur so auf Spidey herabrieseln. Allerdings sind noch keinerlei Geheimnisse/Icons eingesammelt. Auch sämtliche Upgrades fehlen.

Da das Heldenpunktekonto ja geradezu überläuft, schwingt ihr euch erst mal in den nächsten Shop und kauft alles ein. Neben dem Kino wartet auch schon die Arena.

Jetzt habt ihr New York vor euch und könnt spielen, spielen, spielen...

Spider-Mans wichtigste Special-Moves

(Achtung, die Moves müssen erst im Shop erworben werden.)

Netzleinenzug

..... **L2** gedrückt halten und dann **R2** betätigen.

Packen

..... **△ + ○** drücken und die Gegner werden gepackt.

Luftsprung

..... **ⓧ** während eines Sprunges befördert Spidey noch weiter in die Höhe.

Kanonenkugeltritt

..... **□** während eines Schwungs löst einen Schwungtritt aus.

Kniehaken

..... **□ + △ + ⓧ** verursacht einen kräftigen Kniehaken, der den Gegner unsanft wegschleudert.

Überzieher

.. **□ + △ + ○** zieht Feinde heran und befördert sie unsanft weiter.

Erdbeben-Schlag

..... **△ + □ + ⓧ** löst einen starken Schlag auf den Boden und den Gegner aus.

Raketentritt

..... **□ + ⓧ**: Nach einem Ausweichmanöver trifft Spider-Man seinen Gegner in der Luft.

Schwindelschlag

..... **□, □, ○** sorgt dafür, dass Gegnern schwindlig wird. ➔

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy

Seite 1



Die folgenden Passwörter werden in einem versteckten Menü eingegeben. Um dieses zu erreichen, wechselt ihr zuerst einmal in das Hauptmenü des Spiels. Markiert nun die Option "Extras", sodass diese immer wieder gelb aufleuchtet.

Drückt jetzt einmal die **R1**-Taste. Es ertönt ein teuflisches Lachen und zusätzlich wird eine neue Funktion angezeigt. Hier können die aufgelisteten Codes eingegeben werden. Jeder Code muss mit der Funktion "ENT" rechts an der Seite bestätigt werden.

Hat alles geklappt, informiert euch eine kurze Einblendung unten im Bild über die erfolgreiche Eingabe.



Im Hauptmenü markiert ihr zuerst die richtige Option.



Jede Menge frische Outfits dank unserer Cheats.

Zusätzliche Spieler-Modelle freischalten

Die folgenden Spielermodelle werden einsetzbar, sobald ein neues Spiel oder eine Zusatzmission gestartet werden.

Code	Effekt
454566	Crispy Soldier
364654	Dockworker
497878	Edgar Barret
196001	Edgar Barret (Training 1)
196002	Edgar Barret (Training 2)
196003	Edgar Barret (Training 3)
196004	Edgar Barret (Training 4)
196005	Edgar Barret (Training 5)
196006	Edgar Barret (Training 6)
698798	Jack
468987	Jov Leonov
978798	Kimiko Jones
998789	Labcoat
489788	Marlena Kessler
135454	Marlena Kessler (Bikini)
136876	Marlena Kessler (Leder)
65496873	Marlena Kessler (Saranae)





DVD-CHEATKARTEN ZUM AUSSCHNEIDEN UND SAMMELN

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

Spider-Man 2

Seite 2



Multinetzhammer

..... ⬆, ⬆, ⬆ x 6 – Gegner am Ende des Netzes werden mehrfach auf den Boden geschleudert.

Abfangtritt

..... ⬆, ⬆, ⬆, ⬆ löst einen mächtigen Tritt aus.

Kieferklatscher

..... ⬆, ⬆, ⬆ schleudert Gegner in die Luft (Spinnenreflexe müssen aktiv sein).

Netzhänger

..... ⬆, ⬆, ⬆, ⬆ spinnt Gegner ein und hängt sie an Laternen und Verkehrsschildern auf.

Doppel-Fersentritt

..... ⬆, ⬆, ⬆, ⬆ löst den fiesen Fersentritt aus.

Treppentritt-Kombo

..... ⬆, ⬆, ⬆ + ⬆ mehrere Tritte machen den Gegner fertig.

Supernetz

..... ⬆, ⬆, ⬆, ⬆ löst eine Supernetzattacke aus.

Wirbeltritt

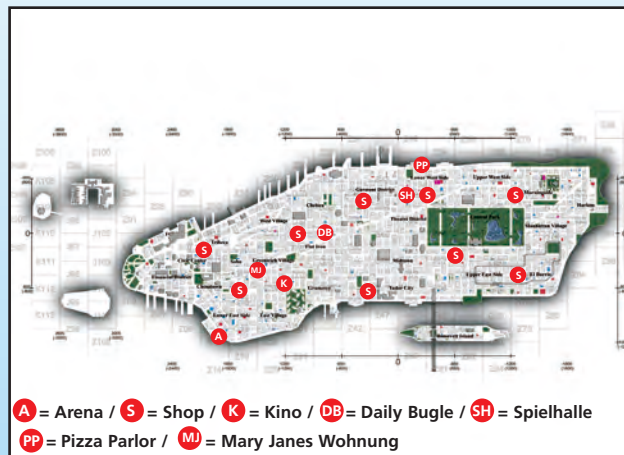
..... ⬆, ⬆ nach dem Ausweichen erfolgt ein Befreiungstritt.

Schulter-Aufwärtshieb

..... ⬆ wirft den Gegner bei geladener Sprunganzeige und Sprint in die Luft und Spider-Man springt hinterher.

Netz-Luftschlag

⬆ wirbelt Gegner herum, wenn diese in der Luft gepackt werden.



ⓘ Die Karte von New York mit den wichtigsten Anlaufstellen für Spider-Man.

PlayStation 2
DAS OFFIZIELLE MAGAZIN

Psi-Ops: The Mindgate Conspiracy

Seite 2



321646	MP1
698799	MP2
654659	MP3
456498	Nick Scryer (Stealth)
564689	Nick Scryer (Training)
484646	Nick Scryer (Urban)
975466	Nick Scryer (Wasteland)
135488	Sara Blake

Extra-Missionen freischalten

Folgende Missionen werden unter "Extra-Content" anwählbar.

Code	Effekt
659785	Aura Pool
154897	Pit
568789	Bouncy, Bouncy
05120926	Floor of Death
9442662	Gasoline
154684	Gearshift
456878	Gnomotron
76635766	Panic Room
565485	Psi Pool
945678	Stoplights

428584	Tip the Idol
090702	TK Alley
020615	Up and Over

Spiel-Modi freischalten

Die folgenden Spiel-Modi werden unter den Optionen "Extra-Content" und "Extra-Missions" anwählbar.

Code	Effekt
05051979	Code
07041979	CodeCode
465486	Dark Mode
7734206	Survival

Weitere Extras

Code	Effekt
6016	Skinselection
548975	Bullet Resistant (Kugelsicher)
987978	No Head Cheat (keine Köpfe)
456456	Super Psi
978945	Unlimited Ammo (Unbegrenzt Munition)
537893	Unlock all Psi Powers (Alle Psi-Kräfte)
196006	Unlock Barret Training (Übung)



PlayStation2 – Movies & DVD

Unsere Movie-Sektion
wird präsentiert von

MOVIE-NEWS

Aktuelle Kino-Highlights: HELLBOY · THE VILLAGE · NEID

DVD VISION

Die Qual der Wahl
Special, Premium oder Deluxe Edition – welche DVD Sie von welchem Film haben sollten!

Dawn of the Dead – DC
Neun Minuten länger als im Kino!

Die Passion Christi
Mel Gibsons kontroverses Werk: Kunst oder Kommerz?

Van Helsing
Ab September auf DVD erhältlich!

Star Wars Trilogie
Die heiß ersehnte Weltraum-Saga in bester Bild- und Soundqualität zum ersten Mal auf DVD

SUPER XXL-BILD!
DLP-Projektor im 16:9-Format für unter 1700,- Euro!

PIONEERS PREISSTACHE
Top-Receiver mit Vollausstattung und tollem Klang zum Schnäppchenpreis!

AV-Receiver
700 Euro



The Day After Tomorrow

Katastrophenherbst im heimischen Lichtspielhaus: Bereits vier Monate nach dem Kinostart erscheint Roland Emmerichs jüngster Kassenschlager auf DVD. Die spektakuläre

Überschwemmung von New York, eisige Schneestürme in Neu-Delhi und verwüstete Tornados in L.A. erlebt ihr ab dem 9. Oktober in raumfüllendem DTS- oder Dolby-Digital-Sound.

Neben der DVD-Version mit einer einzigen Disc wird es auch eine etwas teurere Special Edition inklusive prall gefüllter Bonusscheibe geben, auf der ihr neben zehn im Kino nicht gezeigten Filmszenen auch acht Dokumentationen sowie ein Behind-the-Scenes-Feature zum kommenden Science-Fiction-Film "Alien vs. Predator" zu sehen bekommt.



In Deckung! Manhattan wird von einer mächtigen Welle überschwemmt.

Titel: The Day After Tomorrow

Preis: 20/25 € | **Erscheint:** 09.10.04



Troja

Lust auf einen ausgedehnten Heimkinoabend mit Brad Pitt? Kein Problem: "Troja" hat Überlänge! Da bei einer Laufzeit von 156 Minuten die DVD rappellvoll ist, erscheint Wolfgang Petersens erfolgreicher Historienfilm nur im Set mit zwei DVDs.

Als Specials kündigt Warner ausgedehnte Dokumentationen zu den Themen Actionszenen, Spezialeffekte und Produktionsdesign an. Außerdem soll es eine animierte 3D-Einführung in die griechischen Mythen geben.

Titel: Troja

Preis: 25 € | **Erscheint:** 17.09.04



"Das ist ja toll!" Das Trojanische Pferd sorgt für Aufsehen.



Star Wars Trilogie

Sie steht seit Wochen auf Platz eins der Vorbestell-Charts von Amazon und ist die meisterwartete DVD-Box diesen Jahres: George Lucas "Star Wars Trilogie" mit den drei Kultfilmen "Episode IV: Eine neue Hoffnung" (1977), "Episode V: Das Imperium schlägt zurück" (1980) und "Episode VI: Die Rückkehr der Jedi-Ritter" (1983). Alle Filme sind digital remastered und beinhalten gegenüber den Originalkino-

filmen neue beziehungsweise überarbeitete Szenen. Auf einer vierten DVD findet ihr vier Stunden voll mit Dokumentationen, Set-Fotos und weiteren Specials.

Übrigens: Während der "Star Wars Trilogie" eine Xbox-Demoversion von "Star Wars: Battlefront" beiliegt, gibt's die PS2-Demo nur in diesem OPM2!

Titel: Star Wars Trilogie

Preis: 50 € | **Erscheint:** 20.09.04



Der von Rachegelüsten erfüllte Luke Skywalker wird auf dem Sumpf-Planeten Dagobah von Meister Yoda in die Künste eines Jedi-Meisters eingeführt.

Filmgenuss pur mit der PlayStation2 –
dem meistgekauften DVD-Player!

NEU IM KINO



➔ Männer mit Idealen: Arthur (Clive Owen, r.) und sein treuer Gefährte Lancelot (Ioan Gruffudd) besprechen ihre Schlachtpläne.

King Arthur

Starproduzent Bruckheimer erzählt die legendäre Sage neu: In England herrscht das Chaos und nur ein Mann kann die einfalenden Sachsen aufhalten – der treue Ritter Arthur (Clive Owen). Mit seiner Tafelrunde im Schlepptau kämpft der Krieger einen verzweifelten Kampf für die Freiheit des englischen Volkes. Als die ebenso hübsche wie kratzbürstige Guinevere (Keira Knightley) zur Truppe stößt, kommt es jedoch zu ersten Streitereien.

Verleih: Buena Vista | **Kinostart:** 19.08.2004
Laufzeit: ca. 130 Minuten | **Fazit:** ★★★★★



➔ Fischmensch und Höllenjunge als Feuerwehr gegen übersinnliche Gefahren: Die Comic-Verfilmung ist ein gelungener Genrespaß.

Hellboy

Als Hitler 1944 alles entgleitet, sieht er Okkultismus als letzte Waffe an, um das Ruder noch mal herumzureißen. Hellboy kommt aus den Flammen der Hölle in unsere Welt, wird aber von den Alliierten gerettet und wächst unbeobachtet auf der Erde auf. Doch 60 Jahre später sind die Nazis zurück – und ihr Lieblingsspielzeug heißt immer noch Okkultismus. Freut euch auf unterhaltsame Action und coole Spezialeffekte.

Verleih: Columbia Tristar | **Kinostart:** 16.09.2004
Laufzeit: ca. 122 Minuten | **Fazit:** ★★★★★

MUSIK-DVDs

DIE ÄRZTE

Die Band, die sie Pferd nannten



Auf der neuen Doppel-DVD sind ganze 44 Songs. Der Sound in Dolby 2.0 Stereo oder sattem 5.1 sitzt wie angegossen. Etwas verwirrend sind die "metrosexuellen" Menüs, die zu witzigen Extras wie z.B. einer gesumten Tonspur führen. Dazu gibt es Kommentare der Band, Trailer zu weiteren Ärzte-Produkten, Multi-Angle bei ausgewählten Stücken und Bonustracks. Laufzeit: 165 Min. Preis: ca. € 25,-.

BILD: ★★★★★ | **TON:** ★★★★★



➔ Die beste Band der Welt: Die Ärzte

TRANCE

The Collection



Eine der besten Compilations für Trance-Neueinsteiger. Unter den 14 Tracks stechen die beiden Songs von From Beyond hervor. Als Bonus enthält die Disc den Kurzfilm "The Mystery of the leaping Fish". Das Bild der Videos, ein Mix aus Computeranimationen und Stummfilmklassikern, liegt im anamorphen 1.85:1-Format vor. Beim Ton kann man unter DD 5.1, dts und 2.0 Stereo wählen. Preis ca. € 25,-.

BILD: ★★★★★ | **TON:** ★★★★★

KYLIE MINOGUE

Body Language Live



In den 80ern trällerte sie sich mit "I should be so lucky" und "Loco-Motion" in die Charts. Inzwischen hat sich Kylie als sinnliche Verführerin neu erfunden und feierte ein furioses Comeback. "Body Language" ist die Nachfolge-CD zu "Fever". Auf der DVD findet sich das Album-Release-Konzert in London. Außerdem enthalten: Eine kurze Doku, eine Bildergalerie und drei Videos. 1.78:1 (16:9), dts, 5.1, 2.0 Stereo, Preis ca. € 25,-.

BILD: ★★★★★ | **TON:** ★★★★★

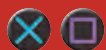
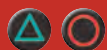
BEST OF THE DOME

Vol. 6 – Gold Edition



Die neue "The Dome"-DVD offeriert eine kunterbunte Mischung. Unter den zwölf Live-Clips finden sich u.a. Yvonne Catterfeld, die Preluders und Oomph!. Hinzu kommt eine Musikvideo-Sammlung. Auf 20 Band-Clips sind u.a. Pink, Reamonn, Westlife und Atomic Kitten zu sehen. Als Boni winken eine Backstage-Führung mit Alexander und Become One sowie Kurzinterviews mit vielen Jungstars. Sound in 2.0 Stereo. Preis ca. € 20,-.

BILD: ★★★★★ | **TON:** ★★★★★



DVD-Filme im Test

Das Urteil

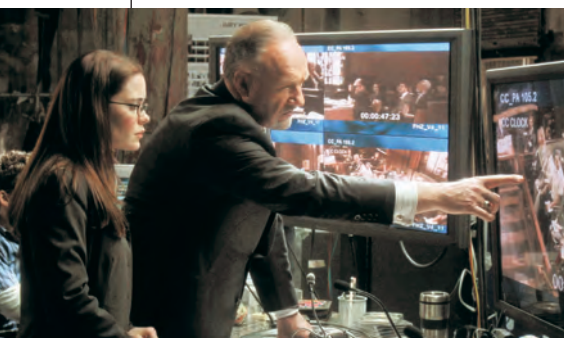
Bevor Herr Grisham einen neuen Thriller schreibt, sind die Filmrechte schon verkauft.

Der Film: Einmal mehr lieferte John Grisham die Vorlage für anspruchsvolles Spannungskino. Gary Fleder versteht es, seine erstklassige Darstellergarde treffend in Szene zu setzen und die Story mit dem richtigen Tempo und überraschenden Wendungen voran zu treiben. Nur das Duell zwi-

schen Hackman und Hoffman hätte gern noch ausführlicher ausfallen dürfen.

Die DVD: Der Film liegt in voller Scope-Breite vor und erfüllt auf den ersten Blick alle Ansprüche an eine neuere Produktion. Allerdings lassen Schärfe und Kontrast an manchen Stellen zu wünschen übrig. Lo-benswert sind die sieben Featurettes.

Das Fazit: "Das Urteil" ist schlicht und ergreifend das, was man einen "guten Film" nennt. Die Schauspieler geben Alles, die Inszenierung stimmt und die Story liefert bei aller Unterhaltung auch Diskussionsstoff.



🔊 **Spannung:** John Grisham versteht es, dramatische Auftritte zu inszenieren.

PS2 DVD-Test	
	GENRE: Thriller FSK: 12
	PREIS: ca. € 20,-
	ET: 28.08.2004
	AUDIO: Deutsch DD 5.1, Englisch DD 5.1, Regiekommentar (dt. UT)
	BILD: 2.35:1 (16:9)
FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★	

21 Gramm

Eine unscheinbare Gewichtsangabe steht als Sinnbild für Leben und Tod.

Der Film: Das Faszinierende an Alejandro González Iñárritus dramatischer Erzählung beruht auf ihrem ungewöhnlichem und innovativem Ablauf, der sich wenig um Zeit- oder Charakterbezüge schert, und vom Zuschauer viel Konzentration abverlangt. Zusätzlich besticht der tragische Film durch seine exzellenten Darstellerleistungen.

Die DVD: Die kalten Farben, die nur in wenigen Einstellungen ihre trostlose Wirkung verlieren, tragen einen wichtigen Teil zur Atmosphäre bei. Die Unterschiedlichkeit

von Farbfiltern und Körnung zielt darauf ab, die einzelnen Erzählstränge voneinander abzutrennen. Dafür beweist das mitunter sehr plastische Bild nicht nur in den Close-Ups absolute Detailtreue. Das tonale Geschehen wird von Dialogen beherrscht. Die Stimmen klingen sauber und deutlich aus der Front. Der Musik-Score von Gustavo Santaolalla und die weiteren für den Film ausgewählten Songs könnten räumlicher klingen.

Das Fazit: Ein kompromissloses Stück Kino, das mit einer aufwühlenden Geschichte, bemerkenswertem schauspielerischen Einsatz und einer gekonnten Inszenierung fesselt. Bei Bild und Ton sollte allerdings keine Referenzqualität erwartet werden. Das tut dem wirklich sehenswerten Film aber keinen Abbruch.



🔊 Jack Jordans Gläubigkeit wird zu einer Belastung für Frau und Kinder.

PS2 DVD-Test	
	GENRE: Drama FSK: 16
	PREIS: ca. € 20,-
	ET: 02.09.2004
	AUDIO: Deutsch DD 5.1, Englisch DD 5.1, Untertitel DfH
	BILD: 1.85:1 (16:9)
FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★	



🔊 **Wer ist gefährlicher:** Riddick (Vin Diesel) oder die mörderischen Kreaturen?

Pitch Black - SE

Wer hoffte, mit der Special Edition in den Genuss der ungeschnittenen Fassung zu kommen, wird enttäuscht. Auch hier wird nur die Kino-Version geboten – jedoch mit jeder Menge Bonusmaterial.

Der Film: Sonderlich innovativ ist die Story von "Pitch Black" ja nicht gerade. Dank schnittiger Inszenierung und Vin Diesel in der Rolle des Antihelden macht der Sci-Fi-Streifen dennoch Spaß.

Der Absturz auf einem entlegenen Planeten macht das Vorhaben des intergalaktischen Cops John zu nichts, den seit langem gesuchten Schwerverbrecher Riddick mittels eines Handelsschiffes in das Tangier-System zu schaffen.

Die DVD: Die intensiven Farben und das Überstrahlen bei Tageslicht sind beachtlich. Gute Schärfe sowie ein optimaler Kontrast auch in dunklen Szenen runden den hervorragenden Eindruck ab.

Räumliche Qualitäten beweist der Track vor allem während des Absturzes und beim Erscheinen der nachtaktiven Monster. Der Subwoofer sorgt in den Actionsszenen für den nötigen Druck.

In der Extrasektion werdet ihr zwei Audiokommentare, eine Einführung von David Twohy, ein Making of, ein Fahndungsprotokoll, Featurettes zu den Nachfolgern und einen Videospieltrailer finden.

Das Fazit: Die Special Edition ist nur für jene interessant, die noch keine Fassung von "Pitch Black" im Regal stehen haben. Die wenigen Boni-Ergänzungen rechtfertigen einen Zweitkauf nicht. Wer eine Unrated Version sein Eigen nennen will, muss zur Code-1-Scheibe greifen. Bild und Ton liegen auf hohem Niveau.

PS2 DVD-Test	
	GENRE: Science-Fiction FSK: 16
	PREIS: ca. € 20,-
	ET: erhältlich
	AUDIO: Deutsch 5.1, Englisch 5.1, Untertitel D, E
	BILD: 2.35:1 (16:9)
FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★	

HOL DIR DAS ABENTEUER!

„Bombastisches
Actionfeuerwerk!“

WIDESCREEN

HUGH JACKMAN KATE BECKINSALE

EIN STEPHEN SOMMERS FILM

VAN HELSING

VOM REGISSEUR VON DIE MUMIE UND DIE MUMIE KEHRT ZURÜCK

DVD-FEATURES:

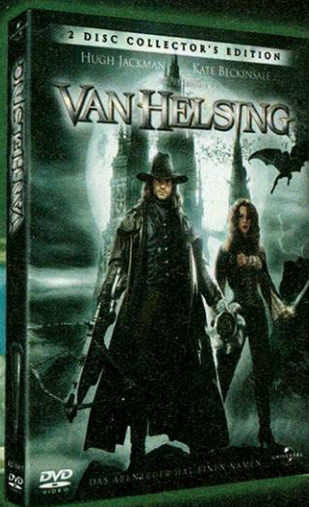
Tonformat Dolby Digital 5.1 (D/GB), Bildformat 1,85:1 (Anamorph Widescreen)

BONUSMATERIAL (nur bei der Doppel-DVD!):

Umfangreiches Bonusmaterial wie Outtakes, Audio-Kommentare von Darstellern und Stab, Special Features wie 'Entdecke Draculas Schloss', 'Wie man Monstern Leben einhaucht', 'Die Legende von VAN HELSING', 'Entdecke Frankensteins Labor', 'VAN HELSING - Die Geschichte, das Leben, die Legende', 'Verfolge das Abenteuer: Die VAN HELSING-Landkarte', 'Die Musik aus VAN HELSING' u.v.m.

Auch als Single-DVD & Video erhältlich!

Die Doppel-DVD
mit über 150 Min.
BONUSMATERIAL!



AB 6. SEPTEMBER AUF VIDEO & DVD!

DIE 4. TEILE IMENSION

Film und Artwork © 2004 Universal Studios. Alle Rechte vorbehalten.

UNIVERSAL
www.universal-pictures.de



📍 Tokio sucht den Superstar: Wenn die ersten Hemmungen erst einmal überwunden sind, macht Karaoke einen Riesenspaß! Am Mikrofon kommt Bob richtig in Schwung.

Lost in Translation

Inmitten von Tokios Wolkenkratzern und Werbemeilen erleiden Bill Murray und Scarlett Johansson einen Kulturschock - und kommen sich dabei näher.

Der Film: Die sehenswerte melancholische Komödie amüsiert und sorgt gleichzeitig für nachdenkliche Momente. Die Besetzung der Hauptcharaktere mit Bill Murray und Scarlett Johansson hätte besser nicht sein können. Das offene Ende lässt Raum für eigene Interpretationen.

Die DVD: Das Bild stellt zufrieden. Die kühlen Farben spiegeln die befremdliche Atmosphäre wieder. Der insgesamt sehr ruhige Streifen protzt weder mit Tiefbass noch mit endlosen Hintergrundgeräuschen. Von Bedeutung ist v.a. die eindringliche Filmmusik, die bei den deutschen Tonspuren in dts und DD 5.1 angenehm räumlich aus allen Boxen kommt. Als Extras gibt's Informationen zu Cast & Crew auf Texttafeln,

Interviews mit den Darstellern und der Regisseurin, fünf gelöschte Szenen, ein kurzer Blick hinter die Kulissen, Kevin Shields "City Girl"-Musikvideo, die japanische Show "Matthew's Best Hit TV" usw.

Das Fazit: Mehrere "Golden Globe"-Nominierungen und ein "Oscar" für das beste Drehbuch: Die ausgewogene Mischung aus Drama, Komödie und Romanze begeistert nicht nur Cineasten, Asien-Freaks oder Bill-Murray-Fans.

PS2 DVD-Test	
	GENRE: Komödie FSK: 6 PREIS: ca. € 20,- ET: 05.08.2004 AUDIO: Deutsch DD 5.1, dts Englisch DD 5.1 Untertitel D BILD: 1.85:1 (16:9)
FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★	

The Missing

Es ist Westernzeit im Heimkino!

Der Film: Fernab aller Klischees funktionierender Genre-Beitrag. Zwar hält "The Missing" an Spannung nicht ganz das, was die erste halbe Stunde verspricht. Dennoch ist der Film alleine wegen der schönen Bilder und der tollen Leistungen von Cate Blanchett und Tommy Lee Jones sehenswert.

Die DVD: Die Farben wirken für die karge Landschaft New Mexicos teils fast schon unangemessen warm und freundlich. Beim Sound sind viele gelungene kleinere Surroundeffekte zu vernehmen. Als Special Features finden sich unter anderem fünf entfallene Szenen und zwei alternative Enden.

Das Fazit: Exzellent besetzter und wunderbar gefilmter, aber storytechnisch nicht durchgehend überzeugender Western.



📍 Kumpels: Samuel setzt im Kampf auf die Hilfe seiner treuen Indianerfreunde.

PS2 DVD-Test	
	GENRE: Western FSK: 12 PREIS: ca. € 20,- ET: 10.08.2004 AUDIO: Deutsch DD 5.1 E DD 5.1, PL DD 5.1 Untertitel D, E, PL, TR BILD: 2.40:1 (16:9)
FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★	

The Italian Job – Jagd auf Millionen

Heiße Ware – schnelle Flitzer: In diesem Remake des Klassikers "Charlie staubt Millionen ab" stehlen drei getunte Minis den Hauptdarstellern beinahe die Show.



📍 Bei Gold hört die Freundschaft auf! Charlie, Stella und Rob schmieden einen genialen Plan.

Der Film: F. Gary Gray interpretiert die Vorlage von '69 großzügig neu. Mark Wahlberg gibt einen sympathischen Gentleman-Gangster ab und hat mit Charlize Theron, Edward Norton und Donald Sutherland überzeugende Partner. Einzig die übertriebene Präsentation der Kleinwagen stößt kritischen Naturen sauer auf.

Die DVD: Gute Schärfe, natürlich wirkende Farben und ein ausgewogener Kontrast sprechen für diesen gelungenen Transfer. Die 5.1-Abmischung klingt homogen und kraftvoll, und auch die Dialoge tönen sauber und gut verständlich aus dem Center. Als Special Features finden sich deleted Scenes, Pedal to the Metal: The Making of "The Italian Job", Featurettes: The Mighty Minis Of "The Italian Job", "The Italian Job" –

Driving School, High Octane: Stunts From "The Italian Job" und das Making-Of Putting the Words On The Page For "The Italian Job".

Das Fazit: Der Actionfilm reiht sich in die Riege gewitzter Gangsterfilme ein und erhebt keinen Anspruch auf Tiefgang. Das tut der Unterhaltung jedoch kaum Abbruch. Bild und Ton sind Heimkino-tauglich.

PS2 DVD-Test	
	GENRE: Action FSK: 12 PREIS: ca. € 20,- ET: 04.08.2004 AUDIO: Deutsch DD 5.1, dts Englisch DD 5.1 Untertitel D, DfH BILD: 2.35:1 (16:9)
FILM: ★★★★★ DVD: ★★★★★	

Aktuelle Kino-Highlights: HELLBOY · THE VILLAGE · NEID

DVD VISION

DVD

Die Qual der Wahl
Special, Premium oder Deluxe
Edition – welche DVD Sie von
welchem Film haben sollten!

**Dawn of the
Dead – DC**

Neun Minuten länger als im Kino!

Die Passion Christi

Mel Gibsons kontroverses Werk:
Kunst oder Kommerz?

Van Helsing

Ab September auf DVD erhältlich!

Star Wars Trilogie

Die heiß ersehnte Weltraum-Saga in bester Bild- und
Soundqualität zum ersten Mal auf DVD

**Jetzt
am
Kiosk!**



Infocus
Screenplay 4805

SUPER XXL-BILD!
DLP-Projektor im
16:9-Format für
unter 1700,- Euro!

PIONEERS PREISATTACK
Top-Receiver mit Vollaus-
stattung und tollem Klang
zum Schnäppchenpreis!



A/V-Receiver
VSX-D814

**Jetzt 3x DVD VISION
für nur 6 € testen:**

Sparen über 30%!
Tel. 01805/90 90 87 (0,12 €/Min.)
oder Mail: abo@dvdvision.de

Star Wars Trilogie

Die heiß ersehnte
Weltraum-Saga zum
ersten mal auf DVD

Passion Christi jetzt auf DVD

Mel Gibsons
kontroverses Werk:
Kunst oder Kommerz?



DVD-Neuheiten & Charts

Euer Heimkino darf sich freuen: Die Top-DVDs der kommenden Monate in der Übersicht. Außerdem präsentieren wir die aktuellen DVD-Charts.

Neuheiten – September 2004

Titel	Genre	Hersteller	Tendenz	Erscheint
ALL I WANT	Komödie	Universum	★★★★	06. Sept.
BÄRENBRÜDER	Zeichentrick	Buena Vista	★★★★	09. Sept.
COLD CREEK MANOR – DAS HAUS AM FLUSS	Thriller	Buena Vista	★★★	23. Sept.
COLOUR OF PARADISE	Drama	KSM	★★	01. Sept.
CREATURE – DER TOD AUS DER TIEFE	Horror	Paramount	★★★	02. Sept.
DEATH INFECTION – BLINDES VERTRAUEN KANN TÖDLICH SEIN	Thriller	Paramount	★★★	02. Sept.
DEEP BLUE – ENTDECKE DAS GEHEIMNIS DER OZEANE – SE	Dokumentarfilm	Kinowelt	★★★★★	14. Sept.
DER DRITTE ZWILLING	Thriller	Planet Media	★★	02. Sept.
DIE PASSION CHRISTI	Drama	Highlight	★★★★	02. Sept.
HE-MAN AND THE MASTERS OF THE UNIVERSE VOL. 12	Zeichentrick	nixbu	★★★	01. Sept.
HENRY – PORTRAIT OF A SERIAL KILLER	Thriller	KSM	★★	01. Sept.
JEEPERS CREEPERS 2	Horror	Kinowelt	★★	21. Sept.
KALENDER GIRLS	Komödie	Buena Vista	★★	09. Sept.
KILL BILL VOL. 2	Action	Buena Vista	★★★★★	09. Sept.
MISSION 3D – GAME OVER!	Komödie	Buena Vista	★★★	23. Sept.
MÖRDERISCHES DREIECK	Thriller	Paramount	★★	02. Sept.
NONNEN AUF DER FLUCHT	Komödie	Sunfilm	★	29. Sept.
OPEN RANGE – WEITES LAND (DE)	Western	Universum	★★★★	06. Sept.
OPEN RANGE – WEITES LAND	Drama	Universum	★★★	06. Sept.
OUT OF LINE – NEBEN DER SPUR	Thriller	EuroVideo	★★★★	16. Sept.
STAR TREK – SEASON 3	Sci-Fi-Serie	Paramount	★★★	06. Sept.
STAR WARS TRILOGIE	Science-Fiction	Fox	★★★★★	20. Sept.
THE INSPECTORS – ZERRISSENE BEWEISE	Thriller	Paramount	★★	02. Sept.
TORRENTE 1 – DER DUMME ARM DES GESETZES	Komödie	e-m-s	★★★	02. Sept.
TROJA	Drama	Warner	★★★★★	17. Sept.

Neuheiten – Oktober 2004

Titel	Genre	Hersteller	Tendenz	Erscheint
ALADDIN	Zeichentrick	Buena Vista	★★	05. Oktober
AUTOBAHNRASER	Action	Highlight	★	07. Oktober
BALZAC UND DIE KLEINE CHINESISCHE SCHNEIDERIN	Drama	Kinowelt	★★★	05. Oktober
DETERRENCE	Polit-Thriller	KSM	★★★	01. Oktober
DIE PURPURNEN FLÜSSE 2 – DIE ENGEL DER APOKALYPSE	Action-Thriller	Universum	★★★	30. Oktober
FREAKS	Komödie	Warner	★★★	15. Oktober
FROM DUSK TILL DAWN BOX	Horror-Komödie	Universum	★★★	25. Oktober
RED SIREN	Thriller	Kinowelt	★★★★	19. Oktober
THE DAY AFTER TOMORROW	Drama	Fox	★★★★	09. Oktober
UNDERWORLD	Thriller	Concorde	★★★★	06. Oktober

Neuheiten – November 2004

Titel	Genre	Hersteller	Tendenz	Erscheint
DER WIXXER	Komödie	Universum	★★★	22. Nov.
HOUSE OF THE DEAD	Horror	Kinowelt	★★	02. Nov.
DALLAS	Serie	Warner	★★★	08. Nov.
STAR TREK - SEASON 4	Sci-Fi-Serie	Paramount	★★★★	01. Nov.
WASSER – DER FILM	Komödie	Splendid	★★	12. Nov.

★★★★ = Top-Film, Top-DVD
★★★★ = Klassefilm auf guter DVD
★★★ = Nur Film oder nur DVD toll

★★ = Für Genrefans
★ = Trashfilm

DVD-Charts

Welche DVDs verkaufen sich zurzeit am besten? Orientiert euch an den aktuellen Verkaufscharts des Online-Händlers amazon.de.

1 **NEU**

Darsteller:

Regie:

Fazit:



Star Wars Triologie

Mark Hamill, Harrison Ford

George Lucas

Drei Kultfilme und eine pralle Bonus-Disc mit vier Stunden Specials.

2 **NEU**

Darsteller:

Regie:

Fazit:



Lost in Translation

Scarlett Johansson, Bill Murray

Sofia Coppola

Unterhaltsame Mischung aus Drama, Komödie und Romanze in Tokio.

3 **NEU**

Darsteller:

Regie:

Fazit:



Friends, Staffel 9 – Box Set

Matthew Perry, Jennifer Aniston

David Crane

Auch in der neuen Staffel sorgen die sechs Freunde für beste Unterhaltung.

4 **NEU**

Darsteller:

Regie:

Fazit:



Starsky & Hutch

Ben Stiller, Owen Wilson

Todd Phillips

Adaption der Kultserie aus den 70ern mit traumhaftem Polizistenduo.

5 **NEU**

Darsteller:

Regie:

Fazit:



Pitch Black – Planet der Finsternis (SE)

Vin Diesel, Cole Hauser

David T. Twohy

Schwerverbrecher Riddick kommt jetzt in einer edlen Special Edition.

6 **NEU**

Darsteller:

Regie:

Fazit:



The Italian Job – Jagd auf Millionen

Mark Wahlberg, Charlize Theron

F. Gary Gray

Remake des Action-Klassikers mit Starbesetzung und 90 Minuten Boni.

7 **NEU**

Darsteller:

Regie:

Fazit:



Fluch der Karibik (2 DVDs)

Johnny Depp, Geoffrey Rush

Gore Verbinski

Jerry Bruckheimers Erfolgsfilm in der dicken Zwei-DVD-Edition rockt!

8 **U**

Darsteller:

Regie:

Fazit:



Der Herr der Ringe

Elijah Wood, Sir Ian McKellen

Peter Jackson

Der atemberaubende und krönende Abschluss der Tolkien-Verfilmung.

9 **NEU**

Darsteller:

Regie:

Fazit:



Die Ärzte

Die Ärzte

Die Ärzte

Der erste komplette Mitschnitt eines Konzerts der besten Band der Welt.

10 **NEU**

Darsteller:

Regie:

Fazit:

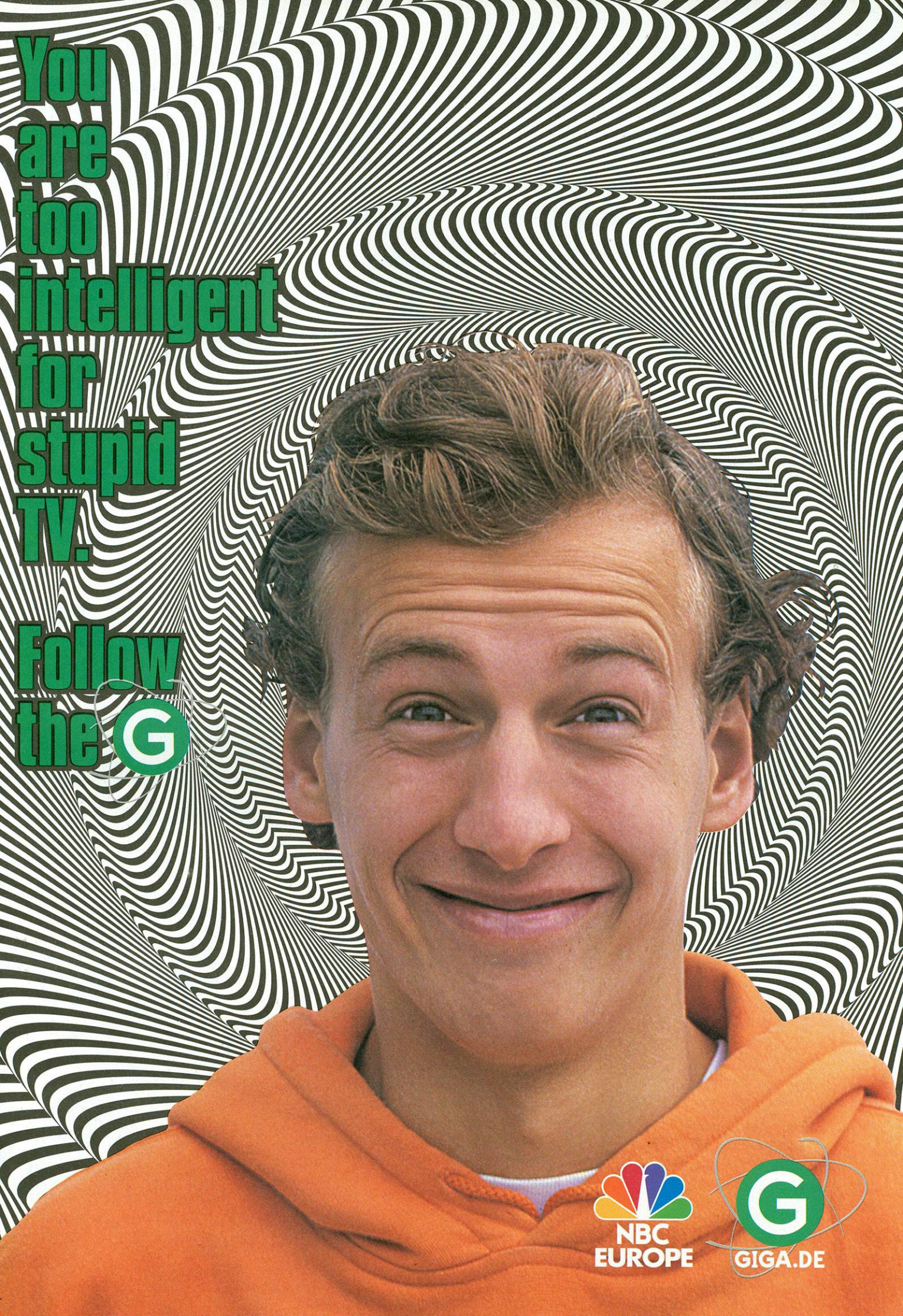


Unterwegs nach Cold Mountain

Jude Law, Nicole Kidman

Anthony Minghella

Bewegender Bürgerkriegsfilm nach dem Roman von Charles Frazier.



**You
are
too
intelligent
for
stupid
TV.**

**Follow
the **



PlayStation2 Hi-Tech-News

Mehr Technik-Power für mehr Spielspaß: Neues PS2-Zubehör und interessante Technologie-Entwicklungen unter der Lupe.

Medio Digital Media Player

Dank Medio mutiert die PS2 zum netzwerkfähigen DivX- und MP3-Player. Der Clou dabei: Ihr müsst keine Daten mehr auf CD oder DVD brennen, sondern greift direkt über eine Netzwerkverbindung auf freigegebene Verzeichnisse eures PCs zu – egal, ob Windows oder Linux als Betriebssystem eingesetzt wird. Selbst Macintosh-Besitzer können die Software nutzen.

Voraussetzung sind jedoch neben der obligatorischen PS2 auch ein Netzwerkadap-ter sowie 500 KB freier Speicherplatz auf der Memory Card.

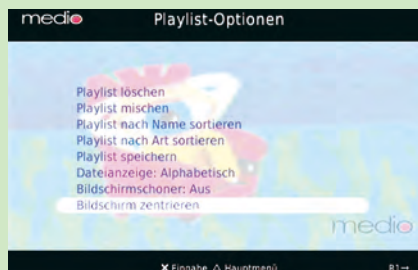
Bevor es losgeht, muss die Software mit einem Softwareschlüssel direkt online (am Rechner) freigeschaltet werden. Danach wird ein freies Verzeichnis definiert, in dem ihr eure Daten ablegt. Nachdem das Programm auch auf der PS2 gestartet und ein-malig eingestellt wurde, habt ihr einen kom-fortablen Zugriff auf alle bereitgestellten Filme, Musikstücke und Bilddateien. Sogar eine PS2-Fernbedienung wird unterstützt.

Im Test zeigte die Software bei Filmma-terial, das in DivX, Xvid und MPG1 kodiert war, kaum Schwächen. Allerdings darf die

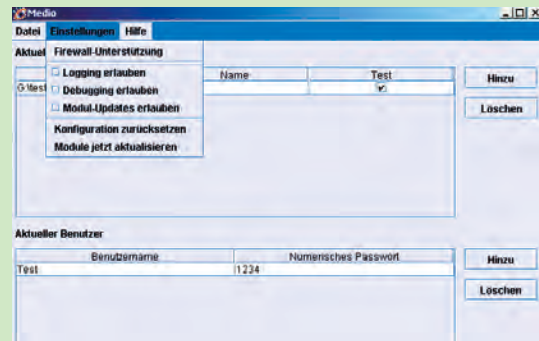
Bitrate hier nicht zu hoch liegen. Dank Inter-netanbindung kann die Software stets auf dem aktuellsten Stand gehalten werden. Selbst das Integrieren kommender Codes ist nachträglich möglich. Mehr Infos unter www.trend-express.com.

Systemanforderungen:

Intel Pentium III+ oder Power Mac G3/G4
64 MB RAM
20+MB HDD
MS Windows (98SE/ME/2000/XP)
Mac OS X 10.x
Linux 2.4.



ⓘ Schlicht, aber effektiv: das Kontroll-zentrum auf der PS2.



ⓘ Freigabe: Je nach Platz auf der Festplatte sind euch kaum Grenzen gesetzt.

PS2 Zubehör-Test	
MEDIO DIGITAL MEDIA PLAYER	
HERSTELLER	broadQ
PREIS	ca. 60 Euro
FUNKTIONALITÄT	7/10
BEDIENUNG	9/10
ANLEITUNG	8/10
PREIS/LEISTUNG	7/10
GESAMT	8/10
Guter Ansatz, die PS2 in einen DivX-Player zu verwandeln.	

Double Extension Cable

Die Länge des regulären PS2-Controller-Kabels reicht euch nicht? Dann kann BigBen weiterhelfen. Mit dem Double Extension Cable erhaltet ihr für zwei Controller jeweils zwei zusätzliche Meter Bewegungsfreiheit. Dank auffälliger Farbe sticht die potenzielle Stolperfalle zusätzlich ins Auge.



Titel: Double Extension Cable

Hersteller: BigBen Int. | **Preis:** nicht bek.

RGB Cable with Switch 4in1 S-Video Cable with Switch 3in1

Besitzer mehrerer Konsolen kennen das lei-dige Umstöpseln am Fernseher. Ergebnis sind nicht selten verbogene Pins und dann steht eine Neuanschaffung ins Haus. Zube-hörspezialist Bigben schafft mit dem 4in1-RGB-Kabel und dem 3in1-S-Video-Kabel Ab-hilfe. Neben PS2, Xbox und PSone findet am RGB-Kabel sogar der Nintendo GameCube seinen Platz.

Per Schalter wird dann zwischen den Konsolen hin und her gewechselt. Dank AV/RGB-Umschalter wird selbst dem lästigen Grünstich beim Abspielen älterer DVDs auf der PS2 ein Schnippchen geschlagen. Auf jeden Fall eine sinnvolle Anschaffung für alle, die das Umstöpseln leid sind.

Titel: RGB-Cable/S-Video-Cable

Hersteller: BigBen Int. | **Preis:** nicht bek.



Gametrak: PS2-Spiele interaktiv

Weg mit dem Controller! Gametrak überträgt eure Bewegungen exakt ins Spiel und macht euch zum Beat'em-Up-Kämpfer, Schwertschwinger oder Golfspieler.



Bewegungsintensive Partyknaller wie "Singstar", "Dance Dance Revolution" oder "EyeToy" sind im Moment der Renner in den Wohnzimmern deutscher PS2-Zocker. Mit Gametrak von der britischen Firma In2Games kommt nun ein innovatives Zubehörteil für die PS2 auf den Markt, mit dem ihr euch vor dem Bildschirm so richtig austoben könnt.

Eine neue Dimension

Gametrak besteht aus einem Gehäuse mit zwei Spulen, auf die Kordeln aufgewickelt sind. Die Spulen stehen auf dem Boden und halten die Kordeln unter Spannung, wenn man sie herauszieht.

Um Gametrak zu bedienen, zieht ihr die mitgelieferten Handschuhe an und verbindet sie mit den Kordeln. Klingt abenteuerlich, funktioniert aber ganz einfach: Wenn ihr jetzt eure Arme bewegt, verändert ihr die Länge und den Winkel der gespannten Kordeln. Diese Bewegungen registriert Gametrak und setzt sie bis auf wenige Millimeter genau ins Spiel um. Der Clou: Nicht nur die Bewegungen nach unten, oben, links und rechts werden erfasst, sondern auch Bewegungen in die Tiefe – also nach vorne und nach hinten. Zudem erkennt es die Position eurer Hände jederzeit und nicht nur dann, wenn ihr sie bewegt.



❶ Aus den Spulen links und rechts zieht ihr die Kordeln heraus und befestigt sie an euren Händen. Das Gerät registriert, wenn sich Länge und Winkel der Kordeln ändern.

die Arme eures Kämpfers. Je schneller ihr sie bewegt, desto härter schlägt auch euer virtuelles Konterfei zu. Startet der Gegner seinerseits einen Angriff, erscheinen in den Ecken des Bildschirms Handzeichen mit dem Befehl "Block". Jetzt müsst ihr die Hände an die angezeigten Stellen bewegen, um die Attacken abzuwehren.

Double-Action

Da Duelle gegen einen menschlichen Mitspieler in der Regel noch lustiger sind als gegen den Computer, wird der Ego-Prügler auch einen Zweispieler-Modus mit geteiltem Bildschirm bieten. Wir konnten "Dark Wind" bereits ausprobieren und hatten nach einer kurzen Eingewöhnungsphase eine Menge Spaß. Verblüffend, wie sich die Arme der Videospielfigur nahezu synchron mit den eigenen bewegen.

Derzeit sind noch zwei weitere Spiele für 2005 angekündigt: Eine Golfsimulation und ein Samurai-Abenteuer, bei dem ihr ein Schwert mit den Kordeln verbindet. "Dark Wind" hingegen erscheint im Bundle mit der Gametrak-Hardware schon im September 2004 und wird von Atari vertrieben. Der Preis wird bei ungefähr 100 Euro liegen. Voraussichtlich in der kommenden Ausgabe liefern wir euch einen Test des Kloppers.

Titel: Gametrak incl. Dark Wind

Hersteller: Atari

Preis: ca. 100 €



❶ Ihr müsst eure Hände nur mit dem Gametrak verbinden und schon geht's los.

DARK WIND



❶ Um den Angriff zu blocken, bewegt ihr eure Hände auf die Handsymbole zu.



❶ Prügeln im Duet: Der Zweispieler-Modus.

➡ Zwei Dark-Wind-Kämpfer: Feuerpsycho Napalm und die tierverbundene Clawe.



Das neue Action-Replay-MAX

Zwei neue Versionen des Action-Replay-MAX sorgen ab sofort für noch mehr Spielspaß auf der PS2. Nehmen wir die beiden Editions genauer unter die Lupe.

Mit der Programmversion 3.30 bietet BigBen Interactive ab sofort die neueste Variante des bekannten Schummelprogramms an.

Beide Pakete beinhalten eine PlayStation2-Programm-CD sowie ein für Windows-PCs vorgesehenes Konvertierungsprogramm, das für den MAX-Media-Player benötigt wird. Die Evo-Edition kostet zehn Euro mehr, bietet dafür aber zusätzlich einen 16 MB großen USB-Stick. Ein Programm-Dongle wird nicht mehr mitgeliefert, denn das AR-MAX legt alle Daten auf einer Memory Card ab. Schauen wir uns die Features der Pakete doch einmal nacheinander an:

AR-MAX Expertenmodus

Wie gewohnt könnt ihr im Cheat-Modus euren Spielen so richtig Beine machen. Sind die passenden Codes verfügbar, schaltet ihr beispielsweise schon von Beginn an versteckte Extras frei, ohne euch diese stundenlang erspielen zu müssen. Ihr könnt euren Charakter damit natürlich auch als unverwundbaren Supermann durch die

Spielabschnitte turnen lassen. Zu manchen Games gibt es zudem völlig verrückte Features, die ihr nur mit AR-MAX freischalten könnt. So werden beispielsweise Charakterbekleidungen verändert oder Spielabschnitte zugänglich gemacht, die im regulären Verlauf gar nicht zu sehen sind. Außerdem eröffnet euch das Schummelprogramm bei vielen Silberlingen ganz neue Fähigkeiten – vorausgesetzt, die richtigen Codes stehen parat.

Das AR-MAX bietet keine Möglichkeit, die Codes selbst herauszufinden. Man ist immer auf Veröffentlichungen im Internet oder Fachzeitschriften angewiesen. Gut, dass sich schon Tausende von Codes zu Hunderten von Spielen auf der Programmscheibe befinden. Um

Updates herunterladen

Wer seine PS2 mit einem Netzwerkadapter veredelt hat und eine Internet-Verbindung herstellen kann, lädt sich die neuesten Codes einfach online herunter – sehr komfortabel, allerdings mit einem Haken: Das Update überschreibt den gesamten Code-Bereich und somit auch manuell eingegebene Codes.

Updates einspielen

In den Vorgängerversionen kam es immer wieder zu Problemen, ein Internet-Update durchzuführen, wenn die PS2 direkt über ein Modem mit dem Netz verbunden war. Hier hat sich der Hersteller etwas einfallen lassen: Es ist jetzt möglich, ein Update über CD-R oder den USB-Stick (Evo-Edition) einzuspielen. Zum Herunterladen benutzt ihr einfach euren PC. Somit ist ein Netzwerkadapter nicht mehr zwingend notwendig.

neue Cheats hinzuzufügen, kann man die aktuellsten Codes gezielt über eine Online-Verbindung abrufen. Wer keinen Internetanschluss besitzt, hämmert die Kombinationen manuell ein. Allerdings ist das eine mühselige Angelegenheit, da jeder Wert erst mit dem Steuerkreuz ausgewählt werden muss. Leichter und wesentlich effektiver ist es, eine PS2-kompatible USB-Tastatur zu verwenden.

MAX MEMORY

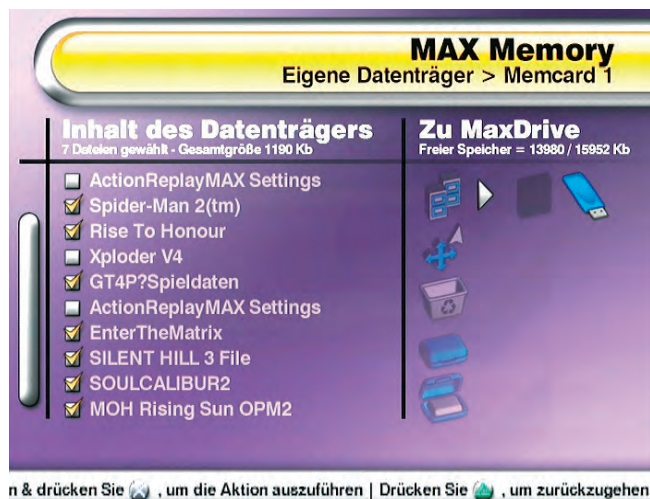
Die Memory-Card-Verwaltung ermöglicht euch, eure Spielstände gezielt zu sichten, zu löschen, zu kopieren und zu packen. Wem der Platz auf seinen Memory Cards ausgeht, der kopiert die wertvollen Daten einfach auf den USB-Stick (nur in der Evo-Edition enthalten).

Der Clou: Diese Daten könnt ihr nun auf euren PC kopieren, ohne dass die PS2 mit dem Rechner verbunden sein muss! Das bedeutet nahezu unendlichen Speicherplatz für eure Spielstände.

Zusätzlich sind auf der Scheibe Dutzende von Saves enthalten, die gezielt auf die Memory Card kopiert werden können. Mit einem

Medio Creator Software – neue Version

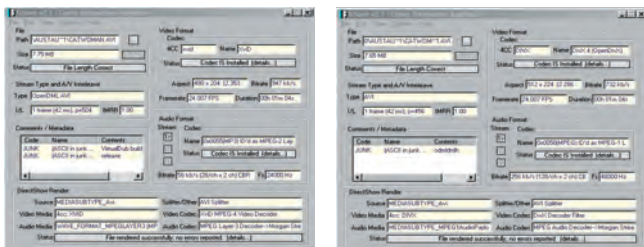
Den Paketen liegt die Software-Version 1.20 bei. Mittlerweile gibt es jedoch schon ein Update. Die Version 1.22 könnt ihr kostenlos hier herunterladen: www.codejunkies.com



Max Memory: Speicherstände werden kinderleicht auf den USB-Stick kopiert und können auf einen PC ausgelagert werden.



NFSU: Jede Menge Kohle und Style-Punkte – schon bei Spielbeginn! Das AR-MAX hält zu Hunderten von PS2-Spielen Cheats parat.



❗ **Umwandlung:** Aus Xvid wird DivX4 open. Damit der Max Media Player Film-Files abspielt, müssen diese vorher umgewandelt werden.

Netzwerkadapter nehmt ihr online Verbindung mit der Datenbank auf und dürft dann jede Menge frische Speicherstände austauschen. Wer keinen Netzwerkadapter besitzt, nutzt hier wieder den Umweg über den USB-Stick: PC anschmeißen, die coolen Saves aus dem Netz ziehen und mit Hilfe des Sticks auf die PS2-Memory-Card kopieren.

DVD REGION X

Hinter dem DVD Region X versteckt sich ein Programm, dass euch in die Lage versetzt, DVD-Filme aus aller Welt anzuschauen. Hat euch eure Tante aus Amerika eine DVD geschenkt? Dann braucht ihr mit dem DVD Region X nur den entsprechenden Regional-Code zu wählen und die PS2 spielt die Scheibe ab. Zusätzlich unterdrückt das Programm den ärgerlichen Grüstich, der beim Einsatz eines RGB-Kabels auftritt.

MAX MEDIA PLAYER

Die PS2 als vollwertiger DivX-Player? Der Max Media Player macht es möglich! Mit der mitgelieferten Media Creator Software bereitet ihr vorliegendes Material auf eurem PC vor. Anschließend brennt ihr es auf eine CD-R und der Max Media Player spielt dann das Ganze ab. Allerdings konnte uns die Qualität hier nicht wirklich überzeugen. Zum Betrachten von Film-Trailern und Urlaubsvideos reicht es jedoch allemal. Zudem spielt der Max Media Player auch MP3-Files problemlos ab. Käufer der Evo-Edition können sogar den USB-Stick als Speichermedium nutzen.

MAX MESSENGER

Chatten mit der PS2? Das geht mit dem Max Messenger. Allerdings muss eure PS2 dazu schon mit Hilfe des Netzwerkadapters Verbindung zum Internet aufgenommen haben. Ihr regi-



❗ **Englische Version inkompatibel:** Manchmal dauert es ein bisschen, bis Codes für die deutschen Spiel-Versionen verfügbar sind.

Codes funktionieren nicht!

Immer wieder werden in Europa unterschiedliche PAL-Versionen zu Spielen produziert. Während in Großbritannien die englische Fassung vertrieben wird, ist hierzulande die deutsche erhältlich. Alle Codes werden jedoch immer zuerst für die englische Version erstellt – da liegt der Hund begraben. So kann es nämlich vorkommen, dass man zwar jede Menge Codes zu seinem Titel findet, diese aber bei der hiesigen Variante nicht funktionieren. Kleiner Trost: Es dauert meistens nur kurz, bis die Codes für die deutschsprachigen Versionen nachgelegt werden.

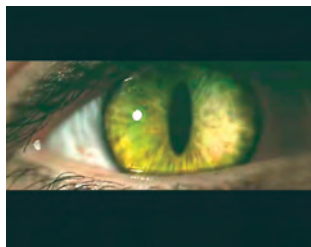
striert euch in der Community und könnt dann Nachrichten austauschen oder euch an Live-Chats beteiligen. Denkt aber daran, dass ihr unbedingt eine USB-Tastatur braucht, denn sonst entpuppt sich diese Funktion als nicht gerade benutzerfreundlich.

FAZIT

Das AR-MAX entpuppt sich in der neuesten Version als genialles Schummelprogramm mit vielen kostenlosen Extras. Wer dem Schwierigkeitsgrad mancher Spiele nicht gewachsen ist, mogelt sich einfach stressfrei durch alle Levels. Voraussetzung ist jedoch stets, dass die richtigen Codes schon verfügbar sind. Wenn PAL-

Spiele wie beispielsweise "Max Payne 2" oder "Spider-Man 2" als deutsche Versionen auf den Markt kommen, nutzen euch die britischen AR-MAX-Codes herzlich wenig. Es dauert dann immer einige Zeit, an Codes zu den lokalen Spielversionen zu kommen.

Wer gerne auf Speicherstände von anderen Spielern zugreift, ist mit dem Max Memory gut bedient. Gerade die einfache Lösung, einen PC als Downloadsklaven einzusetzen und den Datenaustausch mit dem USB-Stick durchzuführen, gefällt uns sehr gut. Schließlich hat nicht jeder einen Netzwerkadapter zu Hause. Auch muss die PS2 nicht mehr an einen Rechner angeschlossen werden. Freunde amerikanischer DVD-Filme freuen sich über das enthaltene DVD Region X. Der Max Media Player ist ein nettes Zusatz-Feature, das allerdings nicht so richtig überzeugen kann. Seine Film-Trailer zuerst im richtigen Format zu konvertieren und dann spezielle CD-Rs anzulegen, ist nicht jedermanns Sache. Hier hätte uns eine einfachere Lösung besser gefallen. Der Max Messenger ist nur für Konsoleros geeignet, die ihrer PS2 schon den Weg ins Internet gezeigt haben. Wer einen PC besitzt, hat einfach eine größere Auswahl an Chat-Möglichkeiten. ➔ GH



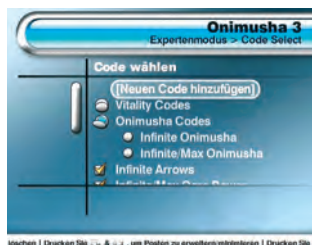
❗ **Max Media Player:** Deutliche Blockbildung enttäuschte uns.

PS2 Zubehör-Test

AR-MAX, AR-MAX-EVO-EDITION

HERSTELLER	BigBen Interactive
PREIS	ca. 40/50 Euro
FUNKTIONALITÄT	10/10
BEDIENUNG	9/10
ANLEITUNG	5/10
PREIS/LEISTUNG	9/10
GESAMT	9/10

Schummelscheibe mit Dreingaben. Pflichtanschaffung für Cheater.



❗ **Wird ein Spiel erkannt, springt die Anzeige direkt zur Code-Liste.**

IMPRESSUM

CyPress

The POWER of Entertainment

CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cypress.de

Geschäftsführer: Stefan Winners

CHEFREDAKTEUR: Christian Blendl (cb) (verantwortl. für den red. Inhalt)

REDAKTION: Markus Häberlein (mh, stellvert. Chefredakteur),
Günther Hruby (gh, leitender Redakteur), Markus Häberlein (mh),
Carsten Grauel (cg), Michael Galuschka (mg),
Swen Harder (sh), Thorsten Küchler (tk),
Patric Roos (pr), Fabian Käufer (fk), Andreas Szedlak (az)

AUTOREN: Thomas Szedlak (sz), Thomas Nickel (tn), Stefan Mantel

GRAFISCHE LEITUNG + TITEL: Michael Stark

LAYOUT: Kristina Arnold, Diane Feininger, Frank Pfründer

LEKTORAT: Petra Breitenbach, Silke Pohl

INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlehnert

ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard

(verantwortlich für den Anzeigenteil)

Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99

ANZEIGENVERKAUF: Markus Lutz

Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99

DISPONENTIN: Petra Smith · Telefon (09 31) 4 06 91 22

LEITERIN PRODUKTION: Andrea Stamm

PDF-PRODUKTION: Matthias Eckert

VERTRIEBSLEITER: Berthold Pospischil

Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 18

ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreisliste Nr. 4 vom 01.11.2003

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:

asv vertriebs gmbh

Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSPREISE:

Jahresabonnement (13 Ausgaben) € 84,50 (Inland),

€ 88,50 (Ausland), Schweiz 162,50 SFR.

Abonnement-Preise inkl. Versandkosten. Einzelhefte Inland und

Ausland: € 6,99 + Versandkosten.

Zahlung Abonnement:

Deutschland: Deutsche Bank Offenburg, BLZ 664 700 35, Kto. 0 448 829

Österreich: Bank Austria Bregenz, BLZ 12000, Kto. 501-326674/00

Schweiz: PTT Postfinance Basel, Kto. 40-384298-3

Bankverbindung:

CyPress GmbH

Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

Bezugsmöglichkeiten:

Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im

In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich.

Sollte die Zeitschrift aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind,

nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf

Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgelder.

Druck: Vogel Druck und Medienservice GmbH & Co. KG,

Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© copyright by PlayStation2 – Das offizielle Magazin,

CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland

Nachdruck nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.



Für eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen.

Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt

die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift

veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck,

Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher

Genehmigung des Verlages. Jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder

benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur

Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336

München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion PlayStation2

– Das offizielle Magazin recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte

trotzdem eine Veröffentlichung Fehler enthalten, so kann hierfür keine Haftung

übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in PlayStation2 – Das offizielle

Magazin erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch wer-

den Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Verwendung benutzt. Soweit wir

Innen als Beilage zu unserer Zeitschrift Datenblätter zur Verfügung stellen, sind wir stets

auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenblätter und der darauf befindlichen

Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht

möglich, stets die vollständige Mangelfreiheit von Datenblättern und Software zu

gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaige Mängel von

beigefügten Datenblättern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige,

sich daraus ergebende Schäden.



- Mitglied

Informationsgemeinschaft zur Feststellung der

Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW)

IVW 2/2004 - verkaufte Auflage: 71.555 Exemplare



- Mitglied

Arbeitsgemeinschaft

Media Analyse e.V.

MA Printmedien 2004/II: 591.000 Leser/Ausgabe

Bei CyPress erscheinen außerdem:



ABO-SERVICE

ANSCHRIFT DES ABBONNEMENT-SERVICE: OPM2 Abo-Service

Deutschland: Heuriedweg 19 · 88131 Lindau

Österreich: Postfach 4 · 6961 Wollfurt-Bahnhof

Schweiz: Gaiserwaldstrasse 14 · 9015 St. Gallen

Zentrale Abo-Nummer: Tel. (0049) 0 18 05/90 90 88 (€ 0,12/Min.)

erreichbar Mo. - Do. von 8 - 18 Uhr, Fr. von 8 - 15 Uhr

Abo-Fax: (0049) 0 18 05/90 90 89 Abo-E-Mail: abo@cypress.de

Thail AG Schweiz: Industriestrasse 14, 6285 Hitzkirch,

Tel. 041 919 66 11, E-Mail: abo@thail.ch

AB 22.9.
AN JEDEM KIOSK!

Nächsten Monat



GTA: San Andreas

OPM2 berichtet aus der Stadt San Fierro: Neue Charaktere, neue Gangs, und ein völlig anderes Gebiet für angehende Kriminologen!



Silent Hill 4: The Room

Der Test: Ist dieses Horrormärchen ähnlich packend wie seine Vorgänger, oder lässt die Gruselwirkung langsam nach? Wir sagen es euch!



Mercenaries

Brachiale Cartoon-Action mit Einzelkämpfern Marke "Rambo": Wir zeigen euch, was man als furchtloser Söldner in Nahost so alles erlebt – und wie man mit genügend Kleingeld ganz schön für Bumm-Bumm sorgt.

OPM2 UNCUT Hol' dir volle Demo-Power!

Du bist über 16 Jahre alt und willst jeden Monat auch die Demos spielen, die ein Quäntchen härter sind? Du willst Geld sparen, dein Heft regelmäßig im Briefkasten haben und nichts verpassen?

Dann schnapp' dir den Abo-Bestellschein in diesem Heft. **OPM2 UNCUT** ist aus Jugendschutzgründen **NICHT IM DEUTSCHEN HANDEL** erhältlich und **NUR** im Abo zu beziehen (in der Schweiz und in Österreich auch im Handel). **OPM2 UNCUT** enthält auch Demos, die in der Kiosk-Ausgabe evtl. nicht enthalten sind.

JETZT ZUGREIFEN! Nur für kurze Zeit: Bigben-PS2-STARTERPACK als Abopremie!



Drei Wege, ein Ziel: Das OPM2 UNCUT-Abo!

Einfach anrufen:
01805 - 90 90 88

Im Web:
www.opm2.de

Ausfüllen und abschicken:
Abo-Karte im Heft

Analog Controller

2 Vibrationsmotoren • 2 analoge Mini-Sticks
• 4 Feuertasten • 4 Schultertasten • 8-Wege-Steuerkreuz • Digital/Analog

DVD-Fernbedienung inkl. Infrarot-Empfänger
51 Tasten • 100% kompatibel mit allen „alten“ PS2-Konsolen • 100% kompatibel mit der „neuen“ PS2-Konsole (z.B. Öffnen und Schließen der Schublade, Reset und Stand-by-Modus)

Alle Infos zum Abo auf dem im Heft beiliegenden Bestellcoupon!



FORGOTTEN REALMS DEMON STONE

Spielbar!

Forgotten Realms: Demon Stone

Schwerter, Drachen und Dämonen:
Fantasy-Action wie bei "Herr der Ringe".
Diese epischen Schlachten
müsst ihr erleben!



Spielbar!

The Red Star

Comic-Action für Controller-
Akrobaten: Acclaims Sowjet-
Schießerei bringt euren
Ballerfinger zum Glühen!

THE RED STAR ★



colin mcrae rally 2005

Spielbar!

Colin McRae Rally 2005

Wir organisieren eine exklusive Testfahrt für euch:
Schlittert durch die neueste Rallye-Schlacht von
Codemasters und holt die Bestzeit!



Power Off Die letzte Seite



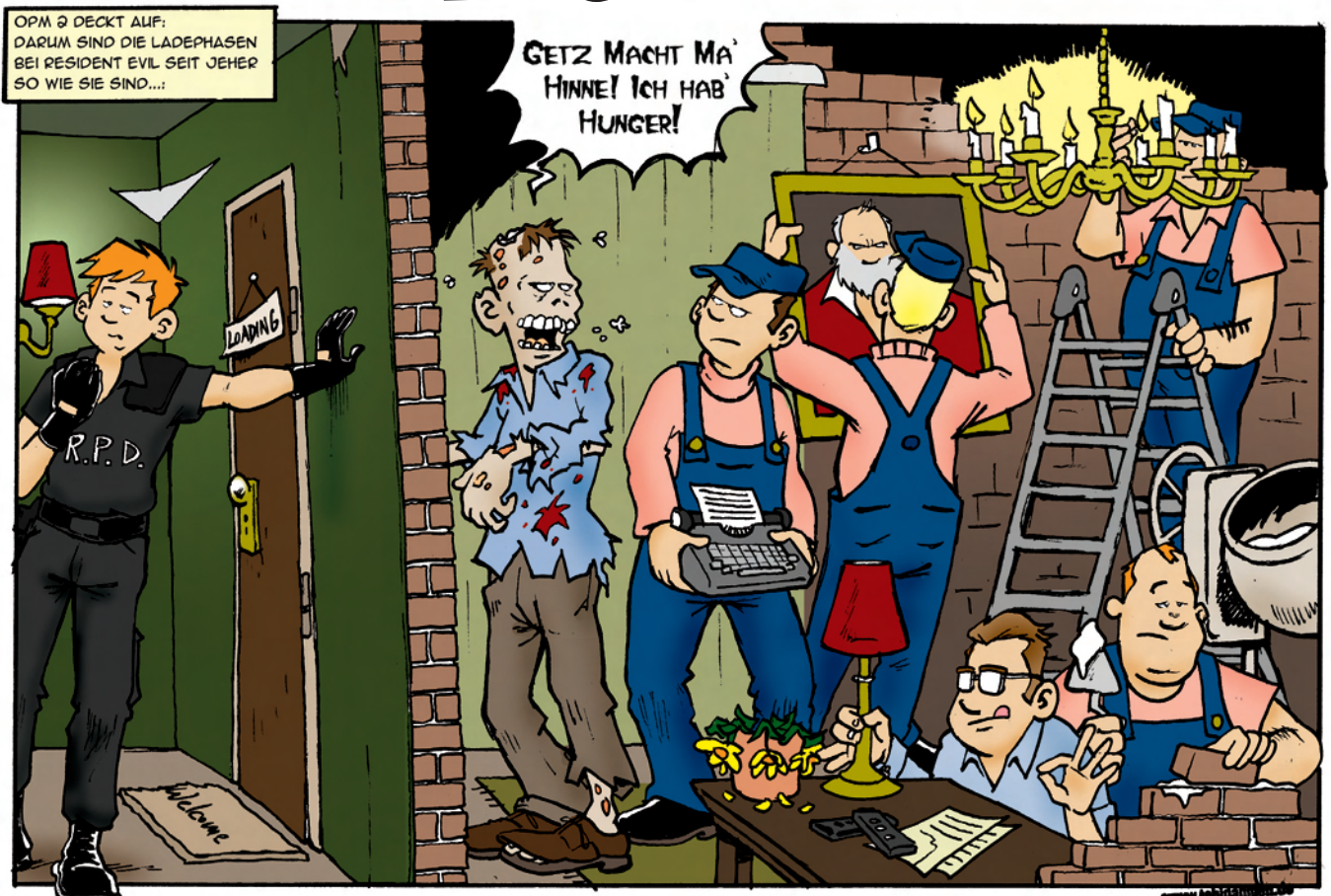
DURCH DEN KAKAO GEZOGEN

Seht, was die Spielehelden wirklich treiben, wenn die PlayStation2 aus ist. Diesmal: "Der Herr der Ringe: Die zwei Türme" und "Burnout 3".



Rick Replay

Die Abenteuer eines PlayStation-Freaks!



Klingeltöne, Logos, Java Games

BILDMITTEILUNGEN

für Nokia, Siemens & Samsung*



LOGOS

für Nokia, Siemens, Samsung, Ericsson & Alcatel*



HINTERGRUNDBILDER

für Handys mit Farbsdisplay*



TOP AKTUELLE KLINGELTÖNE

für Nokia, Sagem, Motorola, Sony-Ericsson, Alcatel, Samsung, Trium, Sendo, Sharp, Panasonic, Philips, Maxon, LG, NEC

31751	Dragostea din tei	28113	Lets get it started	27756	Shut up	31587	Jigga Jigga
30532	Space Taxi	28118	Roses	23646	Ab in den Süden	30257	Its my life
30366	Lebt denn der alte Holzmichel noch	30529	Broken	31467	Free like the wind	27768	My immortal
32143	Vevo	30547	Tanz mit mir den Rehakles	27708	Turn me on	31198	Losing my religion
28188	Sick and tired	27951	Yeah!	30249	Hey Yal	31198	In the shadows
28037	This love	28087	The reason	27781	Mandy	31418	Tanz das Brot
30498	Chocolate (Choco Choco)	32146	This is the world we live in	31514	Schick mir nen Engel	30372	Der letzte Stern
30362	Trick me	32166	Perfekte Welle	27681	Baby Boy	31480	Loves devine
32165	Troy	31953	Mein Block	31540	Poison	27847	Im still in love with you
28032	Burn	32200	So ist das Spiel, so ist das Leben	27666	Superstar	27707	Burgunder
28056	Everytime	30512	Save your kisses for me	31058	PIMP	31081	Mr. Vain (recall)
28075	Force (Fussball EM 2004)	32176	Get it on	26605	8 mile	30018	Ich kenne nichts
28159	Move your body	30510	Sunshine after the rain	31720	Du hast mein Herz gebrochen	26939	Anywhere, anywhere, anytime
28147	How come	28107	Breaking the habit	27708	Music is the key	25753	Bump, Bump, Bump
28189	My happy ending	28098	Shorty Doo Wop	27881	Dschungel Song (halt mich hier raus)	26964	Burgunder
32209	Da Unbeatable	30517	Ich will mich verlieben	27648	White Flag	31464	Zur Erinnerung
32145	Aus und vorbei	28057	F.U.R.B. (P u right back)	26660	In da Club	27809	Milksake
32147	Hold the line	32208	Opa Opa	30118	Alcha	31222	The magic key
32150	We are (Spiderman 2)	30423	Breathe easy	30030	Für Dich	31702	Rumlin (dying to live)
30530	Leave (get out)	27709	Maybe	26837	Get busy	30307	Tough enough
27952	Maybe	30485	Set me free (empty rooms)	31339	Numb	30258	Wild dance (Ukraine)
27994	Fuck it (I don't want you back)	28148	Fighting Temptation	31508	Everyday girl	30265	Lane moje (Serbien-Montenegro)
30315	Fuck you all	32211	In my dream	27647	Where is the love	30266	Shake it (Griechenland)
28055	Nemo	27836	Mad world	31468	Rockin on heavens floor	21645	Time to say goodbye
30558	Wir sind wir	32052	The closest thing to crazy	27764	Ich bin jung und brauche Geld	24133	El condor pasa
30553	Deine Schuld	32093	Du bleibst immer noch du	30300	Believe in miracles	31487	Maid of Orleans
32132	La promesse	32206	Perfect Silence	25915	Take me tonight	25127	Verdammt ich lieb Dich
32094	Durch die Nacht	30551	Was wäre wenn	22488	Lose yourself	30018	Confessions Part II
30557	Tage und Stunden					21006	Shrek 2
20331	Das Lied vom Tod	22956	Werner Beinhart	31598	Rut sin die Ruse	20636	The Final Countdown
20261	Mission Impossible	31240	Defektiv Conan	22818	Viva Colonia	24505	Moonlight Shadow
20598	Rocky Eye of the tiger	31555	Yu-Gi-Oh Theme	21868	Zieh Dich aus kleine Maus	20020	99 Luftballons
20078	Avet F., Beverly Hills Cop	20124	Der Pate	20237	Die Hände zum Himmel	23416	Ya Benz
20340	Das Boot	20162	Titanic - My heart will go on	26209	20 Zentimeter	32293	Yankee Doodle
20318	Simpsons	20929	Sesamstrasse	30322	Hey Baby	31186	Herr Rossi sucht das Glück
20564	Miss Marple	20260	A-Team	20002	Anton aus Tirol	31145	Laurel & Hardy (Dick & Doof)
31352	King of Queens	20227	Indiana Jones	25127	Verdammt ich lieb Dich	25711	Gerausch: Furz
20203	Halloween	25456	Schuh d. Manitu: Superperforator	22963	Schön ist es auf der Welt zu sein	25784	Gerausch: Rülpsen
23144	Dschungelbuch: Probiers mal mit ...	31034	Schuh d. Manitu: Abahachi Melodie	21762	Super Jeile Zick	32385	Motorengeräusch: Formel 1
20102	Biene Mäi	32186	The Matrix	23087	Country Roads	25711	Martinsborn (Tati-Tati)
20299	Pippi Langstrumpf	31143	Hey hey Wickie	21570	Wir sind alle über 40	25313	Mortal Combat
20187	Der rosarote Panther	31153	Bezaubernde Jeannie	31629	Tür an Tür mit Alice	31159	Resident Evil (Main Title Theme)
24039	Wer hat den Uhr gedreht	31189	Der Entenprinz (Vogelanz)	22288	Wie will rock you	32776	Zelda
20218	James Bond	25564	Winnie the Pooh	26108	Maria II (like it loud)	20204	Sonar: Echolot von Schiffen
21834	Bacardi Feeling	25564	Die Olsenbande	21831	Wir kiffen	24481	Ein Rudi Voller
25149	Dragonball: Cha-La-Head-Cha-La	25137	Dirty Dancing (Time of my life)	24038	Highway to Hell	25422	FC Bayern: Stern des Südens
31716	Dragonball: Du wirst unbesiegtbar ...	20597	Pretty woman	23041	Hells Bells	24147	Borussia: Die Elf vom Niederrhein
21209	Starwars	21724	Nationalhymne DDR	20409	Nothing else matters	24150	Dortmund: Heja BVB
20008	Captain Future	20949	Nationalhymne Deutschland	20072	Smoke on the water	25501	Bayerischer Defiliermarsch
23526	Pinky and the brain	20970	Nationalhymne Türkei	20054	Thunderstruck	31349	Marschmusik: Preussens Gloria
24180	Herr der Ringe						

COOLE JAVA GAMES

für ALLE Nokia Handys mit Farbsdisplay*



SOUNDCLIPS - echte Geräusche*

120014	Frau Orgasmus	120097	Dachs	120115	ZipZap	120133	Strassenbahn
120080	Dein Handy Klingelt, Du Stinkert!	120098	Deflin	120116	Applaus und Gejohle	120134	Wasser blubbern
120019	Altes Telefon	120099	Drossel	120117	Bahnübergang	120135	Wasser eingliessen
120017	Trabi	120100	Elefant	120118	Bahnübergang - USA	120136	Wassertropfen
120036	Horror: unheimliches Lachen	120101	Erdbeben	120119	Connection wait	120137	Windows Sound
120038	Polizeireise	120102	Fledermaus	120120	Duffy Duck	120138	Schiffhorn
120011	Furz	120103	Froschkonzert	120121	Elektrische Feder	120139	Woody Woodpecker
120044	Pferd	120104	Grille	120122	F16	120140	Zahnarztstuhl
120022	Lamborghini beschleunigt	120105	Grosser Hund	120123	Fenster Klirren	120141	Boing 737
120005	Kuh (Muschel)	120106	Habicht	120124	Friedhofsglocke	120142	Connection aborted
120035	Raumschiff Enterprise: Brücke an Kirk	120107	Hochschrecke	120125	Gelgertztöler	120143	Connection established
120039	Formel 1 Rennwagen	120108	Kamel	120126	Hexenlachen	120144	Crazy lachen
120091	Amsel	120109	Klapperschlange	120127	Maultrommel	120145	Explosion
120092	Bär	120110	Moskito	120128	Moped	120146	Fahradstuppe
120093	Baumpieler	120111	Rotkehlchen	120129	Motorsäge	120147	Gewitter
120094	B-Hörnchen lacht	120112	Seelöwe	120130	Scharfschütze	120148	Glasregal crash
120095	Biene	120113	Truthahn	120131	Space Countdown	120149	Händegal
120096	Bussard	120114	Weinender Hund	120132	Spirale	120150	Laser

* für alle Handys der Hersteller Nokia, Sagem, Motorola, Sony-Ericsson, Alcatel, Samsung, Siemens, Sharp, Panasonic, Sendo, LG, NEC, Maxon, die WAV, MMF, AMR oder MP3 unterstützen.



TELEFONBESTELLUNG

So einfach funktioniert's:

- (1) Logo, Bildmitteilung, Klingelton, JAVA-Game oder Mailboxspruch auswählen
- (2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen
- (3) In 1 Minute auf dem gewünschten Handy

0190 854 486

0900 510 035

0901 579 975 (CHF 4,23/min)

900 77 900

NOKIA-TRANSPARENT LÖSCHLOGO

für freie Sicht aufs Nokia-Farbsdisplay.

SMS - BESTELLUNG

Sende: BESTELLNUMMER HANDYMODELL an

z.B.: 30030 Nokia 6100

81081*

0900 528 050**

9898***

für polyphone Klingeltöne sende

POLY BESTELLNUMMER HANDYMODELL

z.B.: POLY 30030 Nokia 6100

* für ALLE dt. Netze, 2 SMS x 1,99 €

(3,98 €) VD2-Lst. 0,24 €, ** 2€ /SMS, *** 3 CHF /SMS

WAP - DOWNLOAD

Über unseren WAP-Service kannst Du Dir so viele Klingeltöne (auch

Polyphone) Logos, animierte Bildmitteilungen, JAVA Games

downloaden wie Du willst.

Sende eine leere SMS an

0043 699 11514271

Du bekommst dann eine Antwort SMS - Meldung "Einstellung

eingetragen" - Einstellungen speichern - Unter Dienste

"Klingelton" auswählen ... und ab gehts ins WAP.

Kosten EUR 1,80/Min. während Verbindung zu WAP

NEU! SMS-CHAT

Sende eine SMS mit dem Text

"CHAT" an 11821*

Für Österreich sende: "CHAT" an 0900 401010**

Für die Schweiz sende: "TV" an 911***

Chatten, Flirten, Verlieben....

* 1,99 EUR/SMS (VD2-Lst. 12 cent), ** 1. EUR/SMS, *** CHF 1

MAILBOXSPRÜCHE

funktionieren für ALLE Handys!

160083	Winnietou auf der Beauty-Farm
160082	Süsse Nachricht für Winnietou
160081	Raumschiff Entschwebt
160080	Ey du - Ich mach Dich platt!
161045	Osama-Bin-Laden Mailbox
161044	Hallo - hier spricht Gott
161043	Die Mailbox von Sataan
161042	beim Militär - beinhardt Drillsergeant
160079	Polizei: Achtung das Telefon ist umstellt!
160066	sehr nervöser Anruferantworter
160038	beim Sangriasaufen auf Mallorca
160160	vollautomatischer Beichtstuhl
160072	Einsame Mailbox
161044	Erotische Mailbox

TAGESHOROSKOP

Wie stehen deine Sterne? Wie wird dein Tag?

Wassermann, Fisch, Widder, Stier, Zwilling, Krebs

Löwe, Jungfrau, Waage, Skorpion, Schütze, Steinbock

SENE "START HOROSKOP Sternzeichen" an

81811*

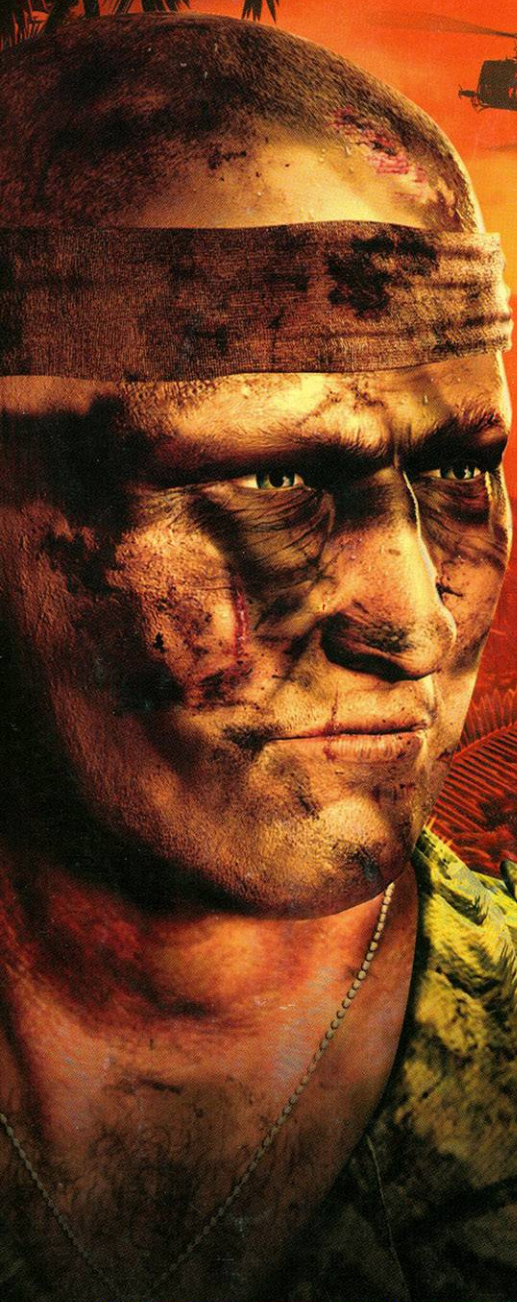
0900 401010**

9898***

z.B. Start Horoskop Widder

* für ALLE dt. Netze, 2 SMS x 1,99 € (3,98 €) VD2-Lst. 0,24 €, ** 2€ /SMS, *** 3 CHF /SMS

NACH DEM RIESENERFOLG AUF PC – DER ACTION-HIT JETZT AUCH FÜR PS2 UND XBOX



VIETCONG

PURPLE HAZE



19 Einzelspieler-Missionen:
die 17 besten aus der PC-Version
plus zwei neue, exklusiv für Konsolen.



Kommandiere eine Elite-Einheit
der Special Forces und nutze all
deine taktischen Fähigkeiten.



Gewinne die Kontrolle über
feindliches Gebiet mit allen Mitteln
– von Spionage bis zum Luftschlag.



Original Sixties Soundtrack mit
Musik von Iggy Pop and The Stooges,
Deep Purple, The Standells u.v.a. ...

WWW.VIETCONG-GAME.DE



PlayStation®2



© 2002-2004 Illusion Softworks a.s. Vietcong, Illusion Softworks and the Illusion Softworks logo are trademarks of Illusion Softworks a.s. Pterodon and the Pterodon logo are trademarks of Pterodon a.s. Gathering of Developers, the Gathering of Developers logo, Take-Two Interactive Software and the Take-Two logo are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software. Coyote Console, Coyote Developments and the Coyote Logos are trademarks of Coyote Developments Ltd. Developed by Coyote Console in association with Illusion Softworks and Pterodon. Published by Gathering of Developers. Microsoft, Xbox, Xbox Live, the Live logos and the Xbox logos are registered trademarks of Microsoft Corporation in the United States and other countries. "Playstation" and the "PS" family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. Uses Bink Video.
© 1997-2004 by RAD Game Tools, Inc. RenderWare is a registered trademark of Canon Inc. All other trademarks are properties of their respective owners. All rights reserved.